

Глава 32. Типпи

Каждый раз, когда Чар произносил эту реплику, он испытывал себя великолепно, словно сам Ип Ман в него вселился.

По правилам бойцовского клуба, если кто-то просит сразиться с десятью противниками, то он с ними и дерется по очереди, не делая передышки.

Так гласит четвертое правило бойцовского клуба. Допускается только бой один на один, никакие другие формы не разрешаются.

Если удастся победить десятерых противников, боец получает не только ценный бонус, но и акции Золотой ассоциации.

Даже если доля составляет всего 0,1 %, это все равно огромные деньги для организации вроде Золотой ассоциации, которая контролирует мировые финансовые потоки.

Однако на самом деле эту задачу еще никому не удавалось выполнить.

Сомнений нет: что-то здесь нечисто.

Виной тому правила клуба, согласно которым выбор противника находится под контролем клуба.

Даже если думать ногами, становится ясно, что жеребьевка подстроена. С момента, когда боец выбирает сразиться с десятью противниками, он видит только постоянно мигающий красный свет.

Это его путеводная звезда в царство смерти.

Явная подтасовка результатов!

Однако Чару было все равно. Он пришел сюда ради бойцов бойцовского клуба, а побеждая слабаков, он никакого опыта не наберется!

К тому же главным преимуществом этого правила для него было то, что стоять в очереди не приходилось, что позволяло сэкономить кучу времени.

Ведущая, Мэйка, прервала тишину. Она видоизменила свой острый голос и произнесла низким тоном:

— Ну итак, с кем в этом раунде будет сражаться новичок Чар, у которого счет 1–0? Давайте устроим жеребьевку и начнем.

По сцене замелькали разноцветные огни, приковывая внимание всех зрителей.

Эвелин сжала руки на решетке.

Огни застыли.

Красный свет.

Номер 9.

На мгновение стадион затих настолько, что не было слышно даже дыхания. Но тут раздался сдерживаемый рев из определенной точки:

— Подстава!

— Типпи? Он же новичку внутренности наматает!

— Мэйка, мерзавец! Ты опять обманываешь нас на деньги!

— Следующий раунд, быстрее!

...

Мэйка проигнорировала крики и прошипела:

— Начать!

В следующую секунду в углу арены поднялся люк, и оттуда появился милый пингвин.

Это опять был императорский пингвин, с ярким оперением, который, покачиваясь из стороны в сторону, выглядел необычайно глупо и мило.

Интересно, сколько новичков погибло от клюва этого парня... подумал Чар.

Типпи был под номером 9 и являлся бойцом, которого тренировал клуб. Называть его монстром было бы не совсем правильно.

Красный свет указывал на то, что номера присваивались по числовой системе 1×27 . Бойцов было всего 27, и чем выше номер, тем сильнее боец.

Самый сильный был под номером 27, и он до сих пор не появлялся.

Но Чар знал, что под номером 27 фигурирует сам Зин'рох.

Разрушитель миров стоял за Золотой ассоциацией. Группа зеленокожих гномов и грибных людей продала этот мир за хорошую цену.

В конце концов, деньги — это единственная правда.

Вот почему они были так уверены: если кто-нибудь доберется до десятого раунда, они просто попросят Зин'роха замаскироваться и выйти на поле.

Однако эти секреты Чару сейчас были не по нутру. Чару приходилось иметь дело с этим милым на вид, но кровожадным созданием...

Типпи, императорским пингвином.

Характеристики у Типпи были не особенно выдающиеся. Восприятие и интеллект равнялись 1, сила — 15, выносливость — 20.

Но вот что было поистине ужасным, так это его ловкость.

В этой характеристике у него было целых 100 очков.

У пингвина, который даже ходить толком не умел, было 100 очков ловкости. Когда он двигался,

его движения невозможно было разглядеть!

И даже несмотря на такую силу, у него еще было две пассивные способности.

[Неустойчивый]: каждый пункт ловкости увеличивает уклонение на 1 %.

Получается, уклонение от физических атак составляет 100 %.

[Неясный]: каждый пункт ловкости увеличивает скорость атаки на 10 % и скорость передвижения на 1 %.

Это означало, что его обычная скорость атаки была в 10 раз выше, а скорость передвижения удвоилась.

Кроме того, у него было 44 клыка, которые были даже плотнее, чем у пирании. Если бы они действительно сражались...

Если бы он серьезно сражался с Типпи, ему пришлось бы дожидаться, пока ему не исполнится 35 лет, прежде чем он сможет с ним сражаться.

В то время он мог бы сражаться с пятискоростным вентилятором в ближнем бою и пускать воздушного змея на расстоянии.

Однако, если бы они действительно сражались, Чар был бы убит Типпи за две секунды 17 клеваниями за один раунд.

Однако у Типпи все еще была одна слабость... Или, может быть, две.

Как было написано в его пассивном состоянии, он не мог стоять на месте и не мог ясно видеть.

С этим было легко справиться.

Почему клуб осмелился первым выпустить Типпи? Это произошло потому, что они определили, что Чар был не выше 20-го уровня ближнего боя, и что он легко будет побежден Типпи.

Но что, если он не был рукопашником?

Чар раздавил Рунический камень в своей руке.

Эту вещь также можно было назвать Камнем навыков. В «Мире фантазий» было два способа изучать навыки. Первый способ — это обучение НПС, и игрок начинал с 1 уровня.

Был также Камень навыков.

Камень был дорогим и редким, и, как правило, только люди с сильной жизненной силой, такие как эльфы, могли позволить себе его создать.

Сначала они тренировали простой навык до 5 уровня и выше, затем запечатывали эту часть памяти и мастерства, гравировали ее на камне и создавали камень навыков.

Когда Чар раздавил камень, прозвучало системное уведомление.

[Вы изучили навык: уровень 5 «Смазка»].

[Вы изучили базовый навык арканиста. Обнаружено изменение класса. Принимаете ли вы?].

«Принимаю».

[Вы стали арканистом. Текущий уровень 1].

Опыт Чара поднял его до 5 уровня, интеллект до 13,5, восприятие до 17,5 и силу на 0,5 ниже, чем сила Дроу-мечника, поэтому она не была включена в расчет.

Буквально за несколько секунд он превратился из простого Дроу-мечника в двухкультиватора, а Типпи все еще не проснулся.

Чар поднял руку и использовал только что выученное заклинание.

Из ниоткуда появилась черная, как нефть, вязкая жидкость и вылилась на кожу Императорского пингвина. Пингвин дважды пискнул и поскользнулся на масле.

Теперь он выглядел как беспомощное морское существо на экологическом плакате. Он не только не мог открыть глаза, но и даже не мог стоять.

А если бы у него был еще и статус-бар, на нем должно было быть написано «обеспокоен, скорость передвижения снижена на 99%, обзор ограничен».

Тогда Чар поднял меч.

Он сделал большой шаг вперед и легко скользнул по черному маслу. Кончик его меча был направлен на Типпи и приближался все ближе и ближе.

Еще до этого Мэйка внезапно закричал: «Чар побеждает во втором раунде!»

Крышка колодца отскочила и ударила по мечу Чара, замедлив его.

В то же время из-под земли высунулось щупальце, усеянное присосками, и молниеносно стянуло Типпи обратно.

Тьфу, Мэйенн уже был в Астане.

Чар надулся.

Это было чудовище из морских глубин, а в будущем тело Фредрика, архиепископа.

Было странно, что такое сильное существо, как дракон, сойдет с ума и захочет превратиться в человека. Что касается сильных людей, стремящихся к вечности, то большинство из них отказались от своего человеческого облика и стали ни человеком, ни призраком.

«Новичок, Чар, принес нам бесконечные сюрпризы. Он на самом деле победил милую и очаровательную Типпи! Похоже, что нам нельзя его недооценивать. Его текущий результат 2:0. Делайте ставки, и мы узнаем, кто будет его следующим противником!».

Прошла новая вспышка света, и Мэйка оседлал виверна и собрал новую волну денег.

Затем он бросил часть из них Эвелин.

«Все в деле».

Темная эльфийка заговорила на английском, которому ее научил Чар, и бросила деньги обратно.

«Чар, победа». Она вызывающе посмотрела на Мэйку.

«Мадам, вы уверены?».

Рыжеволосый Грибной человек прищурил свои маленькие глазки, не скрывая предупреждения в своих словах.

«Я уверена».

«Чар, победа!»

"Я тоже ставлю на Чар!"

"И я!"

"Чар, поспеши!"

freewebnovel.com

...

На какое-то время стадион наполнился криками.

<http://tl.rulate.ru/book/80287/3924126>