

Глава 4. Игрок

Во время бета-тестирования очки опыта утраивались независимо от того, добываются ли они в схватках с монстрами или в квестах.

Самыми удачными достижениями Чара были Мечник (14 уровень) и Соловей (13 уровень), а также полный комплект кузнечного снаряжения и древний магический меч.

И всё же на это у него ушло полмесяца.

Казалось, при открытом бета-тестировании не будет тройных преимуществ. На добычу уйдёт больше времени, так что спешить ему некуда.

За долгую череду перерождений он постепенно понял суть игрового процесса. Чем больше он относился к нему как к игре, тем больше ему предстояло бы в итоге потерять. Награды можно будет получить только в том случае, если он по-настоящему вольётся в созданный в игре мир.

Квесты, награды и экипировка — всё это считалось низкокачественными вещами. Самым важным в игре было человеческое общение.

До того, как игроки смогут взять ситуацию под свой контроль, они все являются неигровыми персонажами.

С самого начала Чар намеревался приблизиться к Ксении.

Когда они станут друзьями, он мог бы привести этого мечника 14 уровня на выполнение квестов. Она могла бы захватить и собственное снаряжение. Хотя этого будет недостаточно, чтобы вывести её из деревни, так будет намного эффективнее, чем водить за собой новичка 1 уровня.

Конечно, игроки, только присоединившиеся к игре, не понимали этих принципов. Им придётся постепенно до всего додумываться самим.

Чар сделал всего два шага, когда снова появились те трое братьев.

«Эй, что ты хотел этим сказать?»

Глава группы был агрессивно настроен, а в руках у всей троицы были скалки. Ясно, что они явились затеять драку.

«Должно быть, ты купил это у Джима в пекарне. Он, может, ещё и хвастался, что его скалка очень крепкая и что он однажды убил ей магического кролика за пределами деревни?» — рассмеялся Чар.

Все трое переглянулись.

«Откуда ты знаешь?»

Чар не ответил, а только продолжил: «В сумке новичка 50 медных монет. Лучше всего на первых порах взять их на аренду дома. Чтобы не пришлось спать посреди ночи на траве. На ранних стадиях игры худшее, о чём можно беспокоиться, — это нехватка припасов. Если у вас есть дом, скорость вашего естественного восстановления будет в три раза выше».

Закончив, он вернулся к теме, которую они обсуждали до этого.

«Что же касается того, что случилось только что, я просто пытался вас спасти. Миссис Вестер — мечница 14 уровня. Одним ударом она может превратить вас троих в гору костей. Даже если сможете поправиться, вам придётся на целый день и ночь предаться медитации, чтобы полностью восстановиться. Что отличает это от напрасно потраченного дня?»

Все трое были ошеломлены, и враждебность исчезла из их глаз.

Глава группы заколебался на мгновение, прежде чем спросить: «А почему она хотела наброситься на нас?»

«Если ты подойдёшь к красивой женщине на улице слишком близко и будешь три секунды смотреть на её грудь. Думаешь, она вызовет полицию?»

«Но... Она же неигровой персонаж...»

«Ну и что с того, что неигровой персонаж? Неужели неигровой персонаж будет вам врать, чтобы продать никомушную палку?» Чар похлопал главу группы по плечу. «Перестройтесь в своих мыслях. Не недооценивайте эту игру».

Они вдвоём разминулись.

Чар сделал всего два шага, как услышал шаги позади.

«Погодите!» — догнал его глава группы и дружелюбно улыбнулся. — «Привет. Меня зовут Кондиционер, это мои друзья. Прохладительный напиток и Кипящий коньяк. Извините за то, что произошло только что. Может, подружimsя?»

Чар понял, что добавлять друзей можно, но не знал, как это делается, поэтому просто кивнул.

Он повёл себя так холодно только потому, что так, вероятно, они сами проявят инициативу.

Он понятия не имел, что именно сделал Кондиционер, однако спустя несколько секунд он услышал оповещение.

[Игрок: Кондиционер отправил запрос на добавление в друзья.]

Прошло уже много тысяч лет!

«Наконец-то живой человек добавил меня в друзья!»

Чар вздохнул от переполнявших его чувств.

Он принял запрос, открыл настройки системы и нашёл новую кнопку для социальных взаимодействий.

Он отключил все уведомления соцсетей и был рад довольствоваться игрой аутиста.

— Ты был экспертом в каком-то игровом сообществе? — осторожно поинтересовался Кондиционер.

— Я обычный игрок, — ответил Чар.

— Понятно...

Все начали с одной стартовой линии. Ни один простой человек не мог иметь столько информации в первый день игры.

Поэтому Кондиционер обменялся несколькими взглядами с двумя другими, прежде чем они отправили Чару запрос на обмен.

Чар принял запрос. Увидев окно обмена впервые, он был так же взволнован, как ребенок.

На нем было 90 медных монет, которые остались у них троих.

— Ты уже дал мне деньги, так что что ты собираешься делать? — спросил его Чар.

Однако Кондиционер равнодушно улыбнулся.

— В наших руках эти деньги меньше арендной платы за две комнаты. Но в твоих руках они могут компенсировать ценность этой информации.

Здорово!

Чар почувствовал, что это интересный человек и нажал «Принять».

Кондиционер был прав. Если бы Чар смог заработать больше денег в начале, ему было бы немного удобнее.

После того, как он получил от них выгоду, ему все равно пришлось что-то отдать взамен.

— Пастух на западе деревни потерял овцу. Миссис Вестер только что родила, но у нее не хватает молока. Ты можешь найти способ достать ей немного молока. Она может научить тебя [Мощному удару], — сказал Чар.

— Ты даже знаешь, что у нее не хватает молока? — Кондиционер был ошеломлен.

— Да... — Чар хитро улыбнулся.

Конечно, Ксения ему этого не говорила...

После несложного обмена обе стороны разошлись.

...

В деревне новичков было много людей, но их было легко отличить. Их можно было отличить по внешнему виду как игроков.

Большинство из них были как мухи, но были и такие, кто замечал, что что-то не так. Они сдерживались и разговаривали с НПЦ, чтобы получить информацию.

Все, что Чар рассказал трем парням, исходило от НПЦ. Они могли найти информацию сами, но другой вопрос, поймут ли они ее или нет.

Чар не пошел к главе деревни, чтобы присоединиться к веселью. После того, как он станет главой деревни, система даст ему бафф под названием [Глаз прозрения]. Он может видеть класс и уровень персонажа, поэтому глава деревни даже не посмотрит на вас, пока ваш боевой класс не достигнет 10 уровня.

Он потратил 5 медных монет, чтобы прокатиться на телеге. Через десять минут он прибыл в таверну на другом конце деревни.

Это место было довольно далеко от центра деревни, поэтому здесь было не так много игроков. Было утро, поэтому таверна была временно закрыта.

Чар поднял с земли камень и бросил его в окно, разбив его.

— Кто там?

Высокая фигура распахнула дверь и вышла.

Таверной владела двухметровая рыжеволосая варварка Соня.

Варварка родом из северных багряных равнин, где водились монстры. Ее родители сбежали сюда и открыли этот бар, в котором продавалось очень популярное вино из ячменного солода с кровью.

У Сони были широкие плечи и округлая талия. Человек мог стоять у нее на руках, а лошадь могла бегать у нее по плечам. Она была единственным человеком в этой деревне новичков, который мог сравниться с Ксенией.

В ее глазах слабый белокурый священник был красавцем. Согласно железному закону равнин, только сильные могли иметь жену. Вот почему она могла спокойно наблюдать, как Ксения выходит замуж за священника и рождает детей.

Если бы это была любая другая женщина, она бы уже действовала!

Поэтому Соня не стала бы по собственной инициативе раскрывать роман священника. В ее глазах это был позор для Ксении, и она была этому рада.

Соня увидела, что у двери стоит всего один человек, и сразу же бросилась к ней.

— Это сделал ты?

Варвары никогда не чистили зубы и не полоскали рот, поэтому у них было вредное дыхание.

— Да, это я, — ответил Чар, ничуть не испугавшись великанши.

Конечно, Сони не было в его списке, но он сражался вместе с этой варваркой раньше, поэтому был хорошо знаком с ее темпераментом.

Чем проще, тем лучше.

Он достал серебряную монету, которую только что обменял на 100 медных.

— Это за твое окно, а я найму тебя на полчаса.

— Куда мы идем? — приподняла бровь Сони.

— Следуй за мной.