

Глава 2. Бета-тестирование?

Чар проснулся от щебетания птиц за окном.

Проснувшись, он открыл интерфейс.

[Персонаж: Чар]

[Раса: Полуэльф]

[Статус: Обычный горожанин 1-го уровня]

[Здоровье: 100/100]

[Мана: Недоступно]

Атрибуты:

[Сила: 5]

[Ловкость: 5]

[Выносливость: 5]

[Интеллект: 5]

[Чувствительность: 5]

[Обаяние: 5]

Его уровень был сброшен до нуля, а рюкзак был пуст.

Собранные предметы и артефакты также вернулись на свои места.

Они ждали, когда Чар снова их заберет.

Они были как наложницы, ожидающие царя в древние времена.

Короче говоря, перед Чаром предстало совершенно новое начало.

"177-й раунд бета-тестирования закончился? Раз он закончился, значит, скорее всего, Ортлинда убила Зин'рока своим мечом. Наконец-то он ее увидел. Какая красивая... Жаль, что Ортлинда уже не человек в таком состоянии, а Бог. Похоже, Святой Меч Наршил тоже не очень хорош. Своей пользовательнице он насильно вживил божественную личность. Бедная Ортлинда, я думал, это лучший финал, но оказалось, что это настоящий конец. Ей лучше быть павшей Валькирией..."

Он пробормотал себе под нос, лежа и потягиваясь.

"177-й раунд..."

Чар вздохнул.

Он уже давно был пойман в ловушку этой игры таинственной силой, настолько давно, что он не мог вспомнить время.

Поэтому он использовал в качестве отсчета количество раз, когда закрытое бета-тестирование сбрасывало данные.

177-й раунд.

Каждый раз он начинал с этой кровати в маленьком деревянном доме как простой горожанин. Он становился героем и постепенно повышал уровень, убивая монстров. После семи информационных листов он пересекал 20-30 лет без остановки. Наконец, он собственными руками убивал Зин'рока и заканчивал это.

От начала до конца он был один.

Это была онлайн-игра, но она больше напоминала игру для одного игрока.

Поначалу Чар был очень взволнован. У него был такой большой открытый мир, и он мог случайным образом атаковать НПС, охотиться на боссов повсюду и собирать божественное снаряжение. Как здорово!

Это был для него рай!

Через десять раундов Чар уже не мог радоваться.

Он начал понимать, что это клетка, а не рай.

Он начал уставать от всего и стал пассивным. Он не хотел спасать мир или быть героем. Весь день напролет он флиртовал с женами других людей и дочерью главы деревни в деревне новичков. Он также играл с женскими НПС, на которых раньше не обращал внимания, когда был занят прокачкой. Он даже стал из-за этого главой деревни и намеренно демонстрировал дурное поведение для системы.

Затем мир был уничтожен демонами.

Он сбежал от своей ответственности, но не избежал своей судьбы.

Чувство плохого конца было очень неприятным, поэтому, начиная с 12-го раунда, Чар во что бы то ни стало повышал свой уровень до определенного уровня, прежде чем начинать путешествовать по миру.

К счастью, "Фэнтезийный мир" был достаточно большим. Были люди, эльфы, орки, гномы, подземные демоны, темные эльфы, пещерные люди... Было много разных рас, и у каждой из них была своя культура. Были прекрасные женщины и разные истории, от которых он не мог устать. Чар постепенно смыл свою вспыльчивость и сосредоточился на обширном мире игры.

Он пережил 177 раундов бета-тестирования и прожил 177 разных жизней, что в сумме составило тысячи лет.

Даже самый всезнающий ученый в игре был бы раздавлен им в плане знаний.

К счастью, если бы не огромная вместимость "Фэнтезийного мира", он бы давно сошел с ума.

Но даже при этом Чар медленно терял себя в игре.

Кто он был?

У него был интерфейс, и он мог проверять системные уведомления. Он мог убивать монстров, повышать уровень и носить снаряжение. После смерти он даже мог выбраться из могилы.

Был ли он игроком?

Однако, даже если бы он не мог выйти из системы, он все равно мог сделать благосклонность НПС выше, чем у друга, превзойдя предел данных.

Был ли он НПС?

Очевидно, нет.

Он никогда не видел NPC, которые могут бесконечно возрождаться.

Это вирус?

Почему вирус не был удалён во время бета-тестирования? Вместо этого он был сохранён. Бета-тестирование должно было обнаружить и удалить вирус, не так ли?

Чар задавал себе этот вопрос после каждого раунда тестирования и качал головой с горькой усмешкой.

На его вопрос не было ответа.

Скоро он вообще перестал думать об этом.

"Начался 178-й раунд бета-тестирования!"

Чар ободрил себя.

Кем бы ему сыграть на этот раз...

Однако, независимо от того, какую работу и комбинацию навыков он использовал в будущем, он всё равно должен был продавать мечи, стрелы и посохи в деревне новичков.

Как и в видеоигре МОВА, независимо от того, насколько великолепным будет командный бой на поздней стадии, ранняя стадия всегда начиналась с последнего удара.

Он перерождался слишком много раз, и его личным вызовом стало максимально использовать ресурсы деревни новичков, чтобы достигнуть самого быстрого старта, как и в том случае, когда он в одиночку победил Зин'роха.

У людей всегда должны быть какие-то цели. В противном случае они становятся всё более и более бесполезными по мере того, как живут, и в конечном итоге канут в Лету.

Он толкнул дверь и увидел мисс Ксенью, которая только что родила, развешивающую одеяло на веревке. Чар подошёл, чтобы помочь ей, стараясь не прикасаться к ней.

"Спасибо, брат Чар", - сказала Ксения, сжимая грудь.

На ней был старый шерстяной свитер с круглым вырезом. У неё было изысканное детское лицо и пышная фигура. У неё было молодое лицо и большая грудь, но после замужества у неё появился зрелый и полный темперамент жены.

"Да не за что". Чар улыбнулся и сохранил между ними дистанцию.

Ксения казалась слабой женой, но на самом деле она была одной из немногих бывших искателей приключений в деревне новичков.

Более того, она не была жрицей, которая могла исцелять своих союзников. Она была мечницей 14-го уровня с огненным темпераментом. Если бы они столкнулись с ней, их можно было бы принять за то, что они пользуются её слабостью, и их расположение снизилось бы.

Её муж, Энке Вестер, был красивым светловолосым священником. В настоящее время он мирно спал с дамой в объятиях.

С тех пор, как Ксения забеременела, Вестер изменял ей. Он был просто смертельным врагом, и его жена никогда не подозревала его, потому что была слишком наивна.

"Госпожа Вестер, - сказал Чар напрямую, - господин Вестер не вернулся прошлой ночью, не так ли?"

"Откуда ты знаешь?" Ксения была ошеломлена.

Он прошёл через этот процесс бесчисленное количество раз, так что знал, что она собирается сказать дальше.

Чар только что собрался заговорить, как Ксения рассмеялась. "О, ты тоже слышал историю о странствующих героях, не так ли?"

Э?

Чар опешил на несколько секунд.

Её реплики изменились?

Странствующие герои?

Новый сюжет?

"Странствующие герои... Какие герои?" - пробормотал он.

"Стражники привели прошлой ночью более десятка раненых героев. Их лечат в монастыре. Похоже, они были благословлены богами. Их тела восстанавливаются очень быстро. Ожидается, что они проснутся сегодня утром. Энке всю ночь пробыл в монастыре, помогая им..."

Прежде чем Ксения успела договорить, за спиной Чара послышались торопливые шаги и разговор.

"Это то место? Священник попросил нас отправить цветы его жене, и по его словам, мы можем получить бесплатное заклинание исцеления".

"Жена того священника?"

"Почему перед ней стоит человек? Он игрок или NPC? Кто-то быстрее нас?"

"Кажется, он смотрит в нашу сторону. Тсс, понижайте тон. Кажется, он может нас слышать..."

...

Чар посмотрел на троих людей, которые были одеты в ту же одежду новичка, что и он.

На всех них была одинаковая одежда и сапоги из оленьей кожи...

Их шаги были лёгкими, а глаза полны любопытства...

Чар никогда их раньше не видел!

Кто они?

Новые игроки?

Чар не мог не задрожать!

Это были новые игроки!

Наконец-то в этой чёртовой игре появились живые люди!

Он хотел рассмеяться. Ему хотелось смеяться и ругаться одновременно, потому что он был взволнован.

Наконец-то, он наконец-то вырвался из этого чёртового цикла бета-тестирования. Он прошёл через 177 раундов тестов, и его жизнь 177 раз менялась и начиналась заново. Наконец-то произошли изменения в его характере, и он увидел шанс выбраться из этой чёртовой видеоигры! Как же он мог не быть взволнованным?

Предыдущие тестирования позволили ему узнать увлечения всех леди в игре и самый быстрый способ флиртовать с каждой красивой NPC в игре. Он знал слабости и навыки каждого врага, а также знал происхождение и местонахождение каждого божественного оружия...

Он спас мир 176 раз и был спасителем и злодеем. Даже все учёные, вместе взятые, не были бы так осведомлены, как он...

Однако!

Он забыл, как его зовут.

Шар его настоящее имя или прозвище?

Откуда он? Где его родители? Какой сейчас год?

Что такое "Мир Фантазий"? Как он туда попал? Можно ли спастись в истинном смысле этого слова?

Он ничего не знал.

Он даже не знал, что он такое.

Игрок? Набор данных?

Если бы он просто подошёл к ребятам и спросил их, он, возможно, смог бы сразу же получить ответ.

Однако в данный момент это было невозможно.

Не сейчас.

С этого момента всё это стало табу. Он хотел найти ответ сам.

NPC в "Fantasy World" были как живые люди, и эти 177 жизней здесь тоже были ценным жизненным опытом. Хотя они и были оторваны от обычных людей, общие принципы были теми же.

Шар не стал бы легко доверять незнакомцам, будь то игроки или NPC.

В молодости его несколько раз обманывали элитные монстры, но позже он смог обмануть элитных монстров, и они дали ему хорошее снаряжение.

Он стал намного сильнее, чем в первый раз, когда играл в эту игру.

Это был единственный раз, когда он потерял самообладание, и он также будет последним.

Он больше не потеряет самообладания.

"Брат Чар?" Ксения помахала рукой перед его лицом.

"Ах, простите, я отвлёкся". Шар быстро пришёл в себя и слегка поклонился. "Ещё могу чем-то помочь?"

"Мм... Да, передай мне мой меч", - с улыбкой сказала Ксения.

Шар тоже улыбнулся.

Ксения была в ярости из-за похотливых взглядов трёх новых игроков!

<http://tl.rulate.ru/book/80287/3921919>