"Наконец-то." Я вздохнул с облегчением, когда несколько вещей появились из воздуха и упали на землю.

======

Оставшееся время: 119:28:19

======

Таймер на голограмме запустился вскоре после того, как я упал с неба. После этого он постоянно отображался на браслете.

"Не так уж плохо, я думаю." Я воображаемо похлопал себя по спине, глядя на оставшееся время.

Последние 30 минут я пытался контролировать свою Ауру, чтобы открыть кольцо на указательном пальце правой руки.

Это кольцо было полуартефактом, который можно было использовать для хранения предметов, по крайней мере, так гласил его статус.

Аура была одной из производных форм Эфира, энергии, которая появилась на этой планете во время Первой Великой Катастрофы 150 лет назад.

Эфир заставил развиваться зверей и растения. Но из-за его чистой и хаотичной природы люди не могли использовать его напрямую.

Поэтому люди на этой планете научились преобразовывать Эфир в его составные части и использовать их. Одной из таких составляющих была Аура.

Использование энергии, в моем случае Ауры, было подобно управлению новой конечностью. Поэтому, в какой-то степени, даже обычные люди могли использовать ее для управления такими устройствами, как кольца измерений.

Так что для меня не было ничего странного в том, что я мог управлять кольцом измерений.

Хотя, забыв проверить содержимое кольца или вытащить один предмет, я опустошил все кольцо. Это произошло из-за моего недостаточного контроля.

Но я уже ожидал, что произойдет нечто подобное. Даже если управление Аурой было подобно движению новой конечности, научиться чему-то большему, чем простое управление за 30 минут, было абсурдом.

Вздох вырвался из моих губ, когда я посмотрел на содержимое, лежащее на земле: копье, кинжал и несколько простых закусок.

Интервью для Уорда не было простым собеседованием, кандидатов также могли попросить продемонстрировать свои навыки.

Поэтому большинство студентов носили с собой оружие. Не то чтобы я знал, как правильно им владеть.

"По крайней мере, здесь есть немного еды."

Положив все, кроме копья, обратно в кольцо, я внимательно осмотрел его состояние.

Хранить предметы было проще, чем доставать их, так как мне нужно было просто соединить их со своей Аурой, думая о том, что они хранятся.

"Возможно, предыдущий Натан много тренировался с ним." Деревянная рукоятка копья выглядела изношенной, а на металлическом наконечнике было несколько царапин.

В конце концов, я начал двигаться, чтобы осмотреть окрестности.

Не желая привлекать ненужного внимания, я двигался как можно незаметнее.

Пока я переходил с одного места на другое, солнце поднялось немного выше и теперь светило прямо надо мной.

"Слишком жарко."

Вытирая лоб, я взглянул на зверька, похожего на кролика, который ел траву.

У него был коричневый мех, а размером он был со взрослого кролика. Причина, по которой я сразу же определил, что это не животное, а зверь, заключалась в роге на его лбу, придававшем его милой внешности угрожающий вид.

При взгляде на зверя мои брови сошлись.

Как человек, принадлежащий к обычному современному обществу, максимум, что я мог сделать с копьем, - это сделать простой выпад и взмах.

Но даже в этом случае я смотрел на кролика, чтобы убить его.

Я знал об этом звере. Он принадлежал к самому слабому классу зверей любого ранга. Хотя средние звери были сильнее пробужденных того же ранга. Но с ним такого быть не должно.

Поскольку весь остров кишел зверями, я знал, что рано или поздно мне придется сражаться.

Использовать этот шанс и сразиться со слабым зверем, чтобы оценить степень моих возможностей, было самым разумным выбором.

Взвесив все за и против, я все-таки решил сразиться с кроликом.

Подняв копье, чтобы использовать его в любой момент, я тихо подкрался к кролику.

Когда я приблизился, кролик не двигался и продолжал есть. Сдерживая колотящееся сердце, я продолжал приближаться к нему.

Когда оставалось всего 15 футов, ухо кролика дернулось, и он прыгнул.

Как только я увидел это движение, я бросился вперед и метнул копье. Но я опоздал с реакцией, из-за чего промахнулся мимо него.

Кролик приземлился в 20 футах от меня. Не успел я отвести копье, как он бросился ко мне.

Я поспешно взял копье обеими руками и взмахнул им вверх, чтобы атаковать кролика.

ЛЯЗГ!

Кролик использовал свой рог в последний момент, чтобы защитить свое тело, отчего раздался металлический звук.

Но в результате столкновения его тело на несколько секунд осталось на плаву.

Не желая упускать возможность, я взмахнул копьем, чтобы разорвать его плоть, прежде чем он снова сможет двигаться.

БАМ!

Но из-за моей неопытности в кролика попало древко копья, а не его наконечник. Кролик отлетел в сторону и врезался в дерево.

Я быстро побежал к нему, ругаясь под нос.

Кролик поспешно вскочил на ноги и попытался найти своего врага. Но из-за предыдущего удара он был ранен и немного опаздывал двигаться.

На этот раз я взмахнул копьем, убедившись в расстоянии, и убил его одним ударом.

[Поздравляем, вы убили Зеленорогого Кролика 3-го Уровня. Вы получили 30 очков опыта].

Я опустился на землю, пытаясь отдышаться. Бой был коротким, но он истощил меня морально.

Вот почему я не хотел сражаться. Из-за моей неопытности в бою я неправильно оценил расстояние, когда напал на кролика. Если бы это был любой другой зверь, я мог бы быть уничтожен там и тогда.

Я вздохнул и вызвал свой статус, чтобы проверить прогресс.

"Статус."

======

Имя: Натан Хант

Ранг: Мета

Уровень: 3

Опыт: 330/450

Оставшиеся Очки Навыков - 0

--> Статы:

Сила - 9

Ловкость - 14

Выносливость - 11

Телосложение - 10

Аура - 10

Интеллект - 11

Удача - 7

--> Навыки:

[Пронзание {Обычный Ранг}]

Удлиняет наконечник вашего оружия на 5 футов.

=========

Кролик принес мне 30 очков опыта. Чтобы повысить уровень, мне нужно было убить еще 5 кроликов.

Повышение уровня давало мне дополнительные очки статов, которые я мог свободно распределить на любой стат, кроме удачи.

Система, или, как ее еще называют, экран состояния, также прибыла на Землю вместе с Эфиром во время Первой Великой Катастрофы. Именно благодаря ей человечество тогда обрело надежду и смогло выжить.

"У меня есть навык!" Изучая экран состояния, я только сейчас заметил раздел навыков. Возможно, из-за стресса я пропустил этот раздел раньше.

Когда я прочитал описание навыка, выражение моего лица постепенно пришло в норму.

"Я не должен был ожидать большего." Хотя наличие навыка было полезно, обычный навык не представлял собой ничего особенного.

Кроме того, этот навык был не только навыком оружия, который можно было использовать только с оружием. Это был один из самых слабых навыков среди тех, о которых я читал в "Саге о Героях".

"Я не должен жадничать." Похлопав себя по щекам, я рассуждал сам с собой.

Хотя навык был слабым, он все равно был системным навыком. Любой навык, отображаемый на экране состояния, назывался системным.

Мне нужно было только произнести название навыка, и я мог использовать его с совершенным мастерством. В этом и заключалось преимущество системных навыков.

Для меня это было большим подспорьем, так как мне не нужно было делать ничего особенного, чтобы использовать их.

http://tl.rulate.ru/book/80283/2496284