

От резкого запаха я прихожу в себя. Стоп! А когда я успел отрубиться? Последнее, что я помню — прогулка с другом по парку после успешно сданной сессии. Он отстал. Вроде как шнурки развязались. А потом... А что было потом? Я очнулся здесь.

А почему ещё темно? Ах да, глаза закрыты. Ох, как болит голова! Пытаюсь открыть глаза. Яркий свет. Всё видно как в тумане, а звуки слышно как будто под водой. Но неожиданно чётко я слышу голос. Нет, я его не слышу, он словно звучит в моей голове:

"Привет, Пётр Семёнович. Как вижу, ты уже очнулся".

Какого черта?! Это же голос...

"Да, правильно. Это я — Кирилл".

Я попробовал повернуть голову. Безуспешно. Руки и ноги тоже не двигаются. Да и вообще, что мой друг, Кирилл, делает здесь?

"Можешь даже не пытаться. Ты пристёгнут к кровати. А что я здесь делаю, тебя не касается".

Да что ему от меня надо?

"Что надо, спрашиваешь. Что ж, объясню. Мы создатели нового поколения игр — VR-игр!"

Мне это кажется, или он и правда мои мысли читает? Ладно, попробую:

"А я-то тут при чём?"

"У нас есть опасения, что нейрошлем может полностью и безвозвратно отключить нервную систему игрока. Поэтому для испытаний мы собрали 20 людей, и ты в их числе. Кстати, если выживешь и выиграешь игру — получишь 1 млн. рублей!" — ответил Кирилл.

"Ну, судя по тому, как вы меня сюда привели, даже если и попрошу, вы меня не отпустите".

"Да. Но у тебя есть шанс выйти — выиграть".

"Ну ок. А хоть объяснишь суть игры?"

"Конечно. Суть игры — захватить мир! Начинаешь игру, будучи бактерией. За выполнение заданий тебе даётся шанс эволюционировать в одного из предложенных существ. За смерть происходит откат на 2 ступени эволюции. За убийство других игроков получишь половину опыта, нужного для достижения этого уровня. Дальше сам разберёшься. Будут вопросы - мысленно задай их. Всё понял?"

— Угу, — промычал вслух я.

— Ну, поехали! — услышал я, прежде чем отключился...

P.S. ГГ вкололи успокоительное, поэтому он так спокойно к этому относится.