Глава 2. Пробуждение (2)

Чи-нннг.

Двери в " Пробудитель" открылись. Чондо сглотнул и вошел внутрь.

Интерьер машины оказался более простым, чем он ожидал. Я думал, здесь будет полно рун и магических символов или что-то в этом роде... Это была обычная установка, за исключением большого монитора, висящего на одной стороне стены. Но есть одна особенность... В центре комнаты стоял стол с большим хрустальным шаром на вершине. Это и есть тот самый знаменитый хрустальный шар?

Око Одина.

Все пользователи маны, прошедшие через этот процесс, упоминали этот предмет. Некоторые говорили, что от него исходит странная аура, которую невозможно объяснить. Другие говорили, что почувствовали от него новый вид блаженства, которого больше никогда не испытывали. Некоторых тошнило от неприятных ощущений.

Чондо с любопытством подошел к хрустальному шару, чтобы рассмотреть его поближе.

"Спасибо за использование "Пробудителя", господин Джин Чондо". Ясный голос проводника эхом разнесся по камере. "Пробуждение займет примерно 10 минут. Пожалуйста, обратите внимание, что эта продолжительность может меняться в зависимости от физического состояния и таланта пользователя".

Чондо сглотнул и кивнул. Наконец-то, через 10 минут он станет пользователем маны.

"Пожалуйста, расслабьте свой разум и положите ладони на хрустальный шар перед собой". "Сейчас начнется сканирование", - продолжил голос. "Пожалуйста, закройте глаза. После процедуры у пользователей может возникнуть головокружение и тошнота. Удачи".

Когда объявление закончилось, Чондо почувствовал, как из хрустального шара в его тело через обе ладони перетекает энергия.

Так вот на что похожа мана...

Судя по тому, что писали предыдущие пользователи, мана, вытекающая из хрустального шара, обследовала его тело. Чондо ясно ощущал движение маны. Он подумал, что, должно быть, именно так ощущается кровь, текущая по его телу. Энергия двигалась от его ладоней через руки, а затем к мозгу. Из мозга она прошла через спинной мозг и, наконец, попала в сердце.

Мана растеклась по его телу, словно оседая. Это было совсем не неприятное ощущение. Напротив, оно было прохладным и освежающим.

Все было именно так, как они говорили.

Большинство людей описывали этот процесс одинаково. Разница в реакциях возникала после того, как мана вытекала из тела. Это описывалось либо как ощущение экстаза, либо как потребность вырвать. Мана, которая циркулировала в его теле, вернулась в хрустальный шар через его руки.

Наконец-то!

Чондо нервно ждал, когда его настигнет это ощущение. Но сколько бы он ни ждал, ничего не менялось. "Что за черт?" - пробормотал он.

Чондо в замешательстве открыл глаза.

"Пробуждение завершено. Поздравляю, пользователь Джин Чондо".

Уже?

Казалось, что не прошло и пяти минут. Внезапно он стал пользователем маны.

"Содержание сканирования будет отображено на вашем мониторе. В соответствии с законом о защите информации пользователей, на внешнем мониторе будет отображаться только количество маны, количество талантов и один представительный талант."

При этом Чондо быстро поднял голову к монитору на стене.

Имя: Джин Чондо

Запас маны: 7

Сила: 15

Выносливость: 17

Рефлексы: 27

Чувствительность к мане: 13

Таланты: <Общение>, <Игра>, <Терпение>

"..."

Чондо не хотел верить тому, что видел на мониторе. Подробная статистика, 7 единиц маны и всего 3 таланта - мрачные цифры. Это был худший из возможных исходов.

"Это не может быть правдой..."

Не обращая внимания на отчаяние Чондо, диктор продолжил. "Наконец, вы увидите рекомендуемую стратегию боя, смоделированную на основе вашей статистики и талантов. Пожалуйста, загляните в хрустальный шар".

Это была еще одна специальная услуга, предоставляемая "Пробудителем". Подобно персонажу видеоигры, он информировал пользователя о его оптимизированных боевых способностях и делал на их основе прогнозы. Именно поэтому он назывался "Око Одина".

И все же. Сколько бы Чондо ни смотрел на хрустальный шар, видео не появлялось.

"А... Гид?"

"Чем я могу помочь тебе, пользователь Джин Чондо?"

"На хрустальном шаре ничего не видно".

"А..."

Впервые голос проводника был наполнен эмоциями. Конечно, не хорошими.

В его голосе прозвучал намек на жалость. "Время от времени мы встречаем пользователей в таких обстоятельствах. Для тех, кто не может увидеть рекомендуемую стратегию боя в хрустальном шаре..."

Чондо сохранял надежду до самого конца.

"Это значит, что Пробудитель не может рекомендовать никаких методов ведения боя. Возможно, тебе лучше всего подойдет не боевая команда".

Но в конце надежды было только страдание.

* * *

Когда Чондо был маленьким, его семья владела магазином комиксов. Пока его друзья играли друг с другом на улице, Чондо погрузился в комиксы. Истории в комиксах были для него гораздо интереснее, чем игры с друзьями. Когда он читал футбольные комиксы, Чондо брал футбольный мяч и целыми днями отрабатывал удар "вихрем". Когда он начал читать боевые комиксы, то сидел, скрестив ноги, чтобы собрать ци, даже если его ноги плакали от судорог.

Чондо хотел стать главным героем комиксов. Это была его детская мечта.

Обычно с возрастом такое увлечение у детей проходит, но у Чондо оно осталось. Когда он учился в средней школе, его не интересовали друзья. Все свои дни он проводил, погрузившись в комиксы и романы. Естественно, его прозвище стало "Отаку". Над ним не издевались, но Чондо так и не смог найти общий язык с одноклассниками.

Так он впервые столкнулся с видеоиграми. К счастью, у него был природный талант к ним.

В то время как другие дети с трудом управляли персонажами, у Чондо все получалось легко. Вскоре он достиг высшего уровня в одной из популярных игр того времени. Чондо, который всегда сидел с книгой и ни с кем не разговаривал, в тот день стал героем класса. У него было так много друзей, которые хотели, чтобы он научил их играть. Это была забавная история, но отаку стал героем только потому, что хорошо разбирался в видеоиграх.

В игре я тоже могу быть главным героем!

Чондо полностью пристрастился к играм. Его талант был признан не только в школе, но и по всей стране, и Чондо дебютировал на профессиональном уровне сразу после окончания школы.

Но на этом все и закончилось.

Он добился хороших результатов в профессиональных играх первого состава, но лучшим стать не смог. Шли годы, его мастерство снижалось, но он не сдавался, всегда мечтая однажды стать лучшим.

В это время на мир обрушился Катаклизм. Реальность стала больше похожа на игру.

Видеозаписи реальных рейдов в подземелья набирали несравнимое количество просмотров по сравнению с игровыми кадрами. Вполне естественно, что рынок игр рухнул.

Однако Чондо не сдался. Нет, он приветствовал перемены. Подземелья и монстры. Бой на мечах и магия. Мана и ее пользователи. Это была эпоха, когда пользователи маны привлекали

больше внимания, чем знаменитости и известные спортсмены. Это было то, что раньше можно было увидеть только в комиксах и романах. Чондо не колебался. Он принял новый мир, как сбывшуюся мечту.

И сегодня эта мечта была разрушена.

* * *

Чондо притворился, что все в порядке, когда выходил из "Пробудителя". В отличие от Союн, к нему подходили только члены его гильдии. Воцарилась неловкая тишина. Зная, с каким нетерпением Чондо ждал сегодняшнего дня, никто не знал, что сказать.

Чондо решил рассмеяться. "Эй, почему вы все такие тихие? Кто-то умер?"

"Менеджер Джин..."

"Я в порядке. Неудачи с пробуждением случаются постоянно, верно? Не вступление в боевую команду не означает, что моя жизнь закончилась".

Он почувствовал искреннюю заботу членов гильдии. Чондо в очередной раз убедился, что они все-таки хорошие люди.

"Надо же, наш менеджер Джин не простой человек, да? Я являюсь пользователем уже 5 лет, но впервые вижу, что <Коммуникация> - это талант. Работа в отделе продаж идеально подходит для тебя", - сказал Хакрэ.

Конечно, Чондо подумал, что не все люди хороши.

Хакрэ на этом не остановился. "Позвольте мне извиниться за то, что я назвал вас обычным продавцом. Ты - король продаж с талантом <общения>!". Он рассмеялся.

" Чжо Хакрэ! Следи за своим языком!"

"О, шеф. Не делай меня снова плохим парнем".

"..."

Работая в сфере продаж, Чондо встречал много разного рода засранцев и становился жертвой их злоупотреблений властью. Он смеялся, даже когда они выдвигали самые возмутительные требования. Чондо умел быть терпеливым. Разве <Терпение> не было одним из его талантов? Он верил, что вынужденные улыбки, которые он делал в те дни, приведут его к мечте в будущем. Поэтому он смеялся.

Но должен ли он смеяться сейчас? Даже когда его мечты были разбиты, а над ним издевались? Чондо был терпеливым человеком, но он был и человеком. Он улыбался, когда другие не могли. Но он больше не мог.

В конце концов, Чондо взорвался. "Эй, придурок!" воскликнул Чондо.

Чондо не мог больше терпеть и собирался вступить в противостояние с Хакрэ, но кто-то прорвался сквозь толпу с вопросом. "Простите. Здесь ли Джин Чондо и Юн Союн?". К ним подошел гид из Ассоциации. "Мы здесь, чтобы дать инструкции по выдаче лицензий пользователей маны и другую необходимую информацию двум новым пользователям сегодня..." Гид заметил атмосферу вокруг них и остановился, чтобы спросить: "Простите, я вас не

прервал?".

"Боже, нет!" - ответил генеральный директор. "Конечно, они должны получить инструктаж. Эй, Союн и Чондо, идите с ними".

"Да, Чондо. Давайте сделаем так, как сказал шеф".

Голова Чондо быстро остыла, так как шеф и Союн убеждали его идти дальше. Это могло плохо кончиться. Если бы он погрозил кулаком, Хакрэ мог бы оставить его полумертвым и назвать это самообороной. Возможно, он специально пытался спровоцировать меня. Чондо так долго сохранял спокойствие, что сегодня чуть не потерял его.

"Ты хорошо справился с этим, Чондо", - прошептала Союн, когда они шли за гидом.

"Да... Спасибо, что остановила меня". Услышав это от девушки на десять лет младше его, Чондо почувствовал себя немного жалким.

* * *

Чондо и Союн сидели напротив гида. "Итак, сейчас я выдам вам лицензии на ману". Сказав это, гид протянул каждому из них что-то похожее на часы. "Это часы маны. Они содержат вашу статистику и служат для подтверждения вашей личности".

Этот предмет они часто видели в гильдии. Все пользователи были обязаны носить такие часы. "Обычно Ассоциация выдает вам пропуск в подземелье после завершения месячного базового обучения, но поскольку вы оба связаны с Гильдией Правосудия, вы можете пройти альтернативное обучение, предоставляемое вашей гильдией. У вас есть вопросы?"

"Нет. Все хорошо", - ответил Чондо. Он и Союн работали в гильдии уже много лет. Вся эта информация была им уже знакома.

"Наверное, это глупый вопрос для вас обоих, раз вы сами работаете в гильдии. Тогда мы закончим на этом".

Чондо и Союн вышли из здания. К тому времени все остальные члены гильдии уже ушли.

Чондо повернулся к Союн. "Думаю, все уже ушли. Хочешь, я отвезу тебя домой?"

"Нет... Все в порядке. Папа сказал, что заедет за мной".

"О, он едет сюда? Тогда мне стоит подождать его, ведь прошло уже много времени..."

"Нет, Чондо", - твердо сказала Союн. "Я думаю, тебе сейчас нужно отдохнуть".

"..."

Союн не зря десять лет ходила за ним по пятам. Она прекрасно понимала, что Чондо держится на волоске.

"...Хорошо. Ты права. Спасибо, скоро увидимся".

Чондо попрощался и отправился домой.

Ринг!

На его телефоне высветился значок текстового сообщения. Не приходи завтра на работу. Возьми выходной, парень. - Шеф

Чондо рассмеялся. "Клянусь, они все слишком милые", - тихо сказал он. Чондо ушел, размышляя о том, что, несмотря на то, что он не смог реализовать свои таланты, его по-прежнему окружают хорошие люди.

Вскоре Чондо подошел к своей двери. "Уф... Я просто лягу спать, а обо всем остальном подумаю позже".

Чондо чувствовал, что может потерять сознание в любой момент. Он был психологически истощен. Чондо достал из кармана ключи и открыл дверь.

Скрип.

Когда дверь открылась...

"Входите, мистер Джин. Я ждала вас".

"О, здравствуйте?"

Это должна была быть пустая комната. Женщина в наряде горничной, с длинными белокурыми волосами до пояса, приветствовала Чондо в его доме.

http://tl.rulate.ru/book/80172/2769993