Глава 11: Синтез линии крови, потенциал 7 звезд

Следуя маршруту дяди Гримма, Нин Ши прошел через три телепортационных массива и прибыл в город Дуохуан.

Каждый телепортационный массив стоил 1 золотую монету на человека. Потратив 3 золотые монеты, казна Нин Ши сразу же иссякла.

К счастью, аватар убил 31 начинающего магического зверя и получил 9 начинающих магических ядер и 2 линии крови.

Нин Ши решил, что нет смысла хранить магические ядра. Он продал их в Магазин Кровной Линии Бреда и получил 30 золотых монет.

Что касается кровных линий, Нин Ши непосредственно синтезировал их.

[1 потенциальная точка израсходована. Кровная линия гигантского медведя слилась с кровной линией хорька-молнии, получив кровную линию гигантского медведя-молнии, потенциал 4 звезды].

[1 потенциальное очко израсходовано. Кровеносная линия гигантского медведя слилась с кровеносной линией гигантского муравья, став кровеносной линией молниеносного медведя, потенциал 5 звезд].

После того, как линия крови превратилась в линию крови медведя-молнии, талант великой силы стал золотого цвета, а увеличение силы достигло 200%!

Кроме этого, был еще один талант: электростатическое поле.

[Электростатическое поле: Белый талант. Каждая атака наносит небольшой урон молнией].

У этого таланта был большой потенциал. Он был похож на ореол, который мог автоматически включаться и выключаться. После его активации каждое движение и стиль будут пропитаны уроном от молнии.

Нин Ши израсходовал 2 очка потенциала, и у него оставалось еще 4 очка. Город Дуохуан был очень опасен. Нин Ши не хотел экономить свои силы, поэтому он потратил еще 3 потенциальных очка, чтобы улучшить свою родословную до 3 уровня.

[Кровная линия медведя силы молнии была улучшена до кровной линии медведя насилия молнии, телосложение +5, духовная сила +3, великая сила была улучшена до насилия. Сила увеличена на 300%].

Затем Нин Ши добавил два дополнительных очка навыков к базовому фехтованию и Бацзицюань соответственно.

[Базовое фехтование 4 уровень. Приобретенная характеристика: эксперт фехтования, урон от фехтования +50%].

[Баджикван 4 уровень. Приобретенная характеристика: Эксперт кулачной техники, урон от кулачной техники +50%].

Таким образом, различные атрибуты Нин Ши выглядели следующим образом:

Аватар игры: Нин Ши

Телосложение: 27 (50)

Духовная сила: 16 (30)

Внешность: 8 (красивый парень)

Семейное происхождение: 5 (нормальное)

Кровная линия: Кровная линия молниеносного медведя (Уровень 3 / Потенциал 5 звезд)

Профессия: Охотник 10 уровня (максимум) / воин родословной 2 уровня (3200/5000)

Навыки: Стрельба из лука 3 уровень, изготовление ловушек 1 уровень, бег по лесу 1 уровень, Шаги облачных теней 3 уровень, Баджикван 4 уровень, базовое фехтование 4 уровень.

Таланты: Обучение (синий), насилие (золотой), регенерация (золотой), электростатическое поле (белый).

Достижения: Нет

Его телосложение достигло ужасающих 27 пунктов, а максимальное увеличение телосложения достигло 50 пунктов.

С добавлением ряда талантов и баффов навыков, урон, который мог наносить Нин Ши, стал просто взрывным!

Нин Ши наконец-то почувствовал себя в безопасности.

Город Дуохуан был чрезвычайно хаотичен, в нем не было никакого порядка.

Прогуливаясь по городу, Нин Ши уже видел три драки всего за несколько сотен метров. Некоторые люди были избиты до смерти на улице, а окружающие его люди привыкли к этому и вели дела с честным лицом.

Это была не мирная и дружелюбная Деревня Черного Медведя, а самый хаотичный и опасный город на континенте Моэн.

Под этим хаосом скрывалась свобода без ограничений и порожденное ею искаженное процветание.

Дуохуан находился на границе трех стран. Бесчисленные караваны приходили сюда, чтобы вести наживную международную торговлю. Более того, здесь не было никаких официальных сил и никто не взимал налогов.

Если человек не боялся смерти, то приехать в Дуохуан и в одночасье разбогатеть - не мечта.

Бесчисленное множество людей сколотили здесь свои состояния, и еще больше людей погибло здесь.

Помимо торговли, Дуохуан также имел чрезвычайно процветающую индустрию развлечений.

Не говоря уже об официальных ресторанах, в Дуохуане можно было найти и нелегальные заведения, запрещенные в разных странах, такие как бордели, гладиаторы, Колизей, азартные игры, работорговля, тестирование на наркотики и так далее.

Нин Ши гулял по городу полдня. Это было потрясающее зрелище.

Здесь собирались красавицы-лисицы, воины-бирманцы, лучники-эльфы, туземцы-амазонки и всевозможные люди.

Нин Ши нашел кузницу, в которой работали гномы.

"Босс, мне нужен меч, чем тяжелее, тем лучше".

Гнома, который ковал железо, звали Гиггс. У него была густая борода, а верхняя часть его тела была обнажена, обнажая стальные мышцы на теле. Под светом огня его мышцы были красными и полными силы.

Услышав просьбу Нин Ши, Гиггз поднял черное пиво со стола и сделал большой глоток. Он снова посмотрел на Нин Ши и грубо крикнул.

"С твоим маленьким телом ты все еще хочешь тяжелое оружие? Мое оружие не продается жиголо!".

Нин Ши потерял дар речи. Разве я виноват в том, что красив?

Он достал 10 золотых монет и хлопнул ими по столу.

"Ты продаешь или нет? Если нет, я пойду и найду другое место".

Увидев желтые золотые монеты, Гиггз захихикал и быстро положил золотые монеты в карман.

Он указал на длинный черный меч в углу и сказал: "Этот меч сделан из черного железа. Корпус меча смешан с метеоритным железом. Он весит 137 фунтов. Он не только очень острый, но и твердый и прочный".

Нин Ши подошел, небрежно взял длинный меч и несколько раз взмахнул им. Как переходное оружие, этот меч был неплох.

"Сколько?"

Гиггз, который был готов просить много денег, тут же передумал, когда увидел Нин Ши, размахивающего черным мечом, который весил более 100 фунтов, как будто это пустяк.

"20 золотых монет. Это оружие, смешанное с метеоритным железом. Я продал его тебе в убыток!"

Что за ерунда метеоритное железо. Нин Ши не был дураком. Оружие из метеоритного железа не могло быть продано меньше, чем за 100 золотых монет.

Он достал еще 5 золотых монет и аккуратно бросил их в руку Гиггза. Он прямо сказал: "15 золотых монет".

Сказав это, он поднял меч и ушел, не обращая внимания на реакцию Гиггза.

Нин Ши не обернулся, хотя Гиггз кричал ему вслед.

[Длинный меч из черного железа, довольно хороший меч из закаленной стали, цена: 15 золотых монет].

Появилось системное уведомление, и цена была точно установлена.

После покупки меча Нин Ши отправился в аптеку, чтобы пополнить запасы всевозможных зелий. Он также собрал в рюкзак сухую еду и воду и вышел из города Дуохуан.

Он только что приехал в город Дуохуан и был никем. Он обошел весь город, но не получил ни одного задания.

Поскольку задания не было, он мог бы остаться в пустыне на некоторое время и использовать это время для выращивания монстров и повышения уровня.

"Пустынное северное плато слишком велико. Когда я заработаю денег, я должен завести себе зверя, который сможет путешествовать".

Проскакав два часа, Нин Ши прибыл на первую ферму монстров: Лес Красного дерева.

Согласно карте, в Красном Лесу были группы магических зверей.

Вскоре после входа в лес Нин Ши обнаружил группу трехцветных оленей.

Этот вид оленей был более трех метров в размерах и имел твердый и острый рог на голове. Его способности к ближнему бою были чрезвычайно сильны.

Кроме того, в его родословной содержалась магия ветра, и он мог произносить заклинания ветра. Его боевые способности также были чрезвычайно сильны среди начинающих магических зверей.

Однако Нин Ши ничуть не испугался. Он поднял свой длинный меч и бросился на оленей.

Клинки! Лезвие света поднялось, и голова оленя покатилась по земле.

[Убит начинающий магический зверь трехцветный олень, очки опыта +200].

Уклоняясь от столкновения оленьих рогов и режущего ветра клинка, Нин Ши вонзил свой клинок прямо в шею трехцветного оленя.

Пучи!

Черный меч был выдернут, и кровь брызнула повсюду.

[Убит начинающий магический зверь трехцветный олень, очки опыта +200. Получено начальное магическое ядро ветра].

После убийства 13 трехцветных оленей подряд стадо оленей начало паниковать и разбегаться во все стороны. Нин Ши погнался за ними и убил еще восемь. Стадо оленей исчезло.

[Воин линии крови поднялся до уровня 3 (2400/10,000), телосложение +1, очко навыка +1, очко потенциала +1].

На этот раз его телосложение увеличилось только на один пункт. Его духовная сила не увеличилась. Нин Ши нахмурился.

Согласно настройкам игрового мира, родословная первого уровня могла поддержать профессию на пять уровней. Сейчас Нин Ши находился на 3-м уровне родословной, а максимальный уровень, которого он мог достичь, был 15-м уровнем родословной воина.

Когда воин 1-го уровня кровного родства достигал 2-го уровня, он получал 2 очка телосложения. Нин Ши изначально планировал поднять уровень воина кровной линии до 15 уровня, а затем, полагаясь на награду, довести свое телосложение до предела в 50 очков.

Теперь казалось, что по мере продвижения будет все труднее увеличивать телосложение.

К сожалению, у него не было никаких навыков, связанных с проницательностью, и он не мог видеть количество персонажей в игре. Нин Ши не был уверен, сколько у него очков телосложения - 28.

[При наличии 3 продвинутых магических ядер или одного духовного кристалла уровня А игра может обновить систему. После обновления аватар сможет использовать технику проницательности].

Увидев задумчивое уведомление системы, Нин Ши горько улыбнулся. Продвинутые магические ядра исходили от продвинутых магических зверей.

Согласно "Священной книге воина родословной", продвинутые магические звери не только имели чрезвычайно крепкие тела, но и могли мгновенно произносить промежуточные

заклинания.

Продвинутые магические звери также могли пробуждать магию таланта, которая была чрезвычайно мощной.

Вообще говоря, только воины кровной линии, достигшие 30-го уровня и выше, могли сражаться с продвинутыми магическими зверями.

Похоже, обновление системы займет некоторое время.

Сейчас важнее всего было выращивать монстров и повышать уровень. Нин Ши добавил очки навыков к базовому мастерству меча.

[Базовое владение мечом повышено до 5 уровня. Приобретена характеристика: Мастер фехтования, урон от ударов мечом увеличен на 100%. Подсказка: после повышения базового мастерства меча до 5-го уровня на каждый уровень требуется 2 очка умений].

Нин Ши нашел еще одну группу черных быков и начал новый раунд охоты на монстров.

Только когда небо потемнело, система сообщила ему о повышении уровня.

[Кровная линия воина повышена до 4 уровня (0/20,000), телосложение +1, очки умений +1, потенциальные очки +1].

С накопленными очками навыков и потенциальными очками, достигшими 3, родословная могла быть снова повышена. Нин Ши был готов сначала найти новую родословную для синтеза.

По совпадению, после того, как воин родословной поднялся до 4 уровня, очки опыта за охоту на начинающего магического зверя упали до 100 очков.

Нин Ши планировал углубиться в Лес Красного дерева и отправиться в район, где были активны магические звери среднего уровня. Он будет охотиться на промежуточных магических зверей и быстрее повышать уровень, собирая родословную промежуточных магических зверей.

Через полчаса Нин Ши нашел ящерицу-молнию.

Как магический зверь, ящерица-молния была не очень сильной. Причина, по которой его можно было причислить к промежуточным магическим зверям, заключалась в его ужасающей способности к молниям.

Удар молнии, шаровая молния и цепная молния - вот три навыка молнии, которыми владел

ящер-молния. Среди них навык удара молнии мог быть применен мгновенно.

Восприятие магического зверя среднего уровня было намного сильнее, чем у начинающего магического зверя. Не успел Нин Ши приблизиться, как ящерица-молния уже заметила его.

От вспышки молнии из головы Нин Ши поднялся дым, а все тело онемело.

Скорость атаки мага молнии была слишком быстрой! Он никак не мог от нее увернуться.

К счастью, телосложение Нин Ши было достаточно сильным, и он обладал талантом регенерации. Иначе он упал бы от одного удара молнии.

Процесс битвы был чрезвычайно бурным. Нин Ши знал, что не сможет уклониться от умений ящерицы-молнии, поэтому он принял еще один шар молнии на голову и убил ящерицу-молнию одним ударом.

Волосы Нин Ши встали дыбом. Мышцы, в которые ударила молния, были обуглены и мертвы. Под действием таланта регенерации его тело постепенно восстанавливалось.

Он выиграл эту битву в плачевном состоянии. К счастью, награда была очень богатой.

[Убил среднего магического зверя, ящерицу-молнию. Очки опыта +500. Получена одна родословная ящера-молнии].

Кровь среднего магического зверя!

Нин Ши не стал медлить и немедленно приступил к синтезу.

[Израсходовано 2 потенциальных пункта. Кровеносная линия яростного медведя слилась с кровеносной линией молниеносного ящера. Ваш потенциал поднялся до 7 звезд. Ваш талант электростатического поля поднялся до золотого уровня, а талант регенерации немного увеличился].

Нин Ши был очень доволен увеличением потенциала своей родословной. Казалось, что он сможет соединить еще несколько родословных магических зверей молниеносного типа, чтобы усилить свой талант молнии.

Часть родословной ящера-молнии израсходовала всю удачу Нин Ши. Магические звери, на которых он охотился дальше, имели несколько магических ядер, но не имели ни одной родословной.

В 11 часов вечера Нин Ши убил более десяти промежуточных магических зверей, повысив уровень воина родословной до 4 уровня (6000/20,000).

После целого дня убийства магических зверей его накрыла волна умственного истощения.

После этого Нин Ши вышел из игры.

По мере роста его уровня скорость выравнивания становилась все медленнее и медленнее. К счастью, аватару в игре не требовался отдых. После того как Нин Ши вышел из игры, аватар по-прежнему мог заходить в нее и выращивать монстров.

http://tl.rulate.ru/book/80078/2729504