

Глава 2: Первая миссия

Когда его телосложение достигло 5 баллов, Нин Ши вошел в игру и, снова управляя игровым аватаром, открыл дверь тренировочной комнаты.

[Сейчас мы войдем в деревню новичков. В этой игре есть три режима:

Первый режим - это взлом системы, который рекомендуется использовать для повторения механического процесса. Игровая система не несет ответственности за любые аномальные события, происходящие во время сложного игрового процесса;

Второй режим - ручное управление от третьего лица, при этом для управления основным телом используется игровой аватар на телефоне;

Последний режим - это режим первой перспективы. В этом режиме сознание основного тела прикрепляется к аватару, погружаясь в очарование игрового мира. Этот режим полезен для основного тела, чтобы ознакомиться с битвой и значительно улучшить игровой опыт].

После уведомления на экране появились три варианта.

[Взлом системы.]

[Третья перспектива.]

[Первая перспектива.]

Нин Ши с любопытством нажал на первую перспективу.

Сразу же Нин Ши почувствовал, как его зрение потемнело, и он оказался в голом тренировочном зале.

Перед его глазами появилась строка слов.

[В режиме первой перспективы основное тело погружается в глубокий сон. Рекомендуется, чтобы продолжительность игры не превышала 12 часов].

[Пожалуйста, следуйте демонстрации и выполняйте следующие действия].

В режиме первой перспективы Нин Ши следовал демонстрации и изучил ряд операций, таких как открытие интерфейса системы, подбор предметов для помещения в системный рюкзак, выход из игры первой перспективы и другие действия.

Затем он толкнул дверь тренировочной комнаты.

Ветерок обдувал его лицо, смешиваясь с ароматом земли. Солнце освещало его тело, даря ему теплый запах.

Нин Ши подсознательно прикрыл глаза руками. Утренний солнечный свет был несколько ослепительным.

В этот момент он стоял на склоне холма.

У подножия холма протекала чистая и спокойная река. Река мягко текла, проходя через тихую и спокойную деревню.

Была ли это деревня послушников?

Ощущение от первого ракурса было слишком реалистичным. Если бы не игровой интерфейс, который можно было вызвать в любой момент, Нин Ши почти подумал, что он переместился в реальный мир.

"Я в метавселенной? В 100% голографической онлайн-игре?"

Нин Ши спустился с холма и умылся у реки.

Холодное прикосновение реки прояснило его затуманенную голову.

Он подошел к входу в деревню. Это была процветающая деревня. Архитектура была похожа на поместья в Стране Северной Чайки. Шпили были высокими и в основном сделаны из камня.

У входа в деревню взад-вперед ходил NPC с восклицательным знаком на голове.

Разум Нин Ши всколыхнулся. Это было задание!

Он быстро подошел.

"Привет, пожилой!"

"Здравствуйте, молодой человек. На поле моей семьи я только что посадил соевые бобы. Кролики часто воруют их. Если вы сможете убить 100 кроликов до наступления ночи, я буду вам бесконечно благодарен".

Кролики в деревне новичков были самыми жалкими существами.

Нин Ши решительно принял задание "Просьба сэра Джеймса", но не стал убивать кроликов. Вместо этого он вошел в деревню.

[Главная миссия: Выполнить задание. Пожалуйста, подойдите к старосте деревни новичков, выберите задание и выполните его].

В деревне было полно народу, а у многих NPC на головах были восклицательные знаки.

Нин Ши не остановился на этом. Он направился прямо на центральную площадь деревни. На площади стояла десятиметровая статуя черного медведя.

Под статуей сидел беловолосый, но энергичный дедушка.

[Гримм, староста деревни Черного Медведя]

Нин Ши быстро подошел. Прежде чем он успел заговорить, староста деревни Гримм заговорил первым.

"Молодой человек, добро пожаловать в деревню Черного Медведя. Я надеюсь, что ваше путешествие здесь будет приятным. Я уже знаю, почему вы здесь. Вот все профессии в деревне Черного Медведя. Вы можете выбрать одну из них".

Перед глазами Нин Ши появилось множество вариантов.

[Фермер, рыбак, кузнец, охотник, винодел, портной...].

Здесь не было воинов, магов и других профессий, которых он ожидал.

Уголок рта Нин Ши дернулся. Эти профессии соответствовали реальной ситуации в деревне. Думая о следующем задании по убийству кроликов, Нин Ши выбрал "Охотник".

[Охотник: Профессия, которая зарабатывает на жизнь охотой. Потенциал: обычный. Верхний предел уровня профессии: 10 уровень].

[После успешного вступления в должность вы получите ржавый железный меч, ивовый лук и деревянную стрелу. Вы получите 1 очко навыков. Открывается полоса навыков].

В панели навыков было всего три навыка, которые мог изучить охотник. Это были "стрельба из лука, изготовление ловушек и бег по лесу".

Нин Ши сначала изучил навык стрельбы из лука.

В режиме первой перспективы, после того как Нин Ши выучил навык, его словно озарило. В его голове появилось множество навыков стрельбы из лука.

Даже на его пальцах появились мозоли.

Нин Ши попытался нажать на навык стрельбы из лука на панели навыков, но обнаружил, что не может высвободить навыки, нажав на панель навыков.

"Похоже, это полностью свободный режим работы".

Нин Ши попрощался со старостой деревни Гриммом и, следуя подсказкам карты, направился прямо к полю сэра Джеймса.

Зайцы на поле были безудержны. Увидев приближающегося Нин Ши, они не только не убежали, но и выглядели так, словно хотели напасть на людей с красными глазами.

Нин Ши облегченно вздохнул. К счастью, кроликов было достаточно, и они были достаточно глупы. Задание было относительно легко выполнить. Если бы кролики играли в прятки, Нин Ши почесал бы голову.

Вспомнив все навыки, Нин Ши сосредоточился и успокоил дыхание. Затем он натянул лук и наложил стрелу.

"Вуш!"

Деревянная стрела вылетела из тетивы с огромной скоростью. К сожалению, ее точность была немного нарушена. Она пролетела мимо кроличьего уха и точно попала в щель между плотно стоящими кроликами, вонзившись в траву.

Нин Ши смущенно улыбнулся. "Действительно, нелегко стрелять из лука в первый раз".

К счастью, эти кролики были глупыми. Они совершенно не обратили внимания на лук и стрелы Нин Ши и продолжали неторопливо есть траву в поле.

В конце концов, существовала такая штука, как очки навыков. После того, как Нин Ши выпустил несколько стрел, он постепенно обрел импульс и стал попадать в цель со 100% точностью.

[Убей одного кролика, получи 1 очко опыта].

После убийства 20 кроликов руки Нин Ши сильно болели.

К счастью, он накопил 20 очков опыта, чего было достаточно для повышения уровня.

[Уровень охотника поднялся до 2-го уровня, получено 1 очко навыка и 1 очко потенциала].

[Потенциальные очки можно использовать для улучшения всех атрибутов аватара. Они чрезвычайно ценны. Пожалуйста, используйте их осторожно.]

Нин Ши напрямую добавил очки потенциала к своему телосложению. Когда его телосложение достигло 6 пунктов, контуры его мышц стали более явными, а болезненное состояние его рук также значительно улучшилось.

Он не стал экономить очки навыков и сразу добавил их к навыку стрельбы из лука.

Навык стрельбы из лука 2-го уровня позволял не только точнее стрелять, но и изучать приемы, которые экономили силы.

Несмотря на это, убив еще 30 кроликов, Нин Ши был уже измотан.

Он больше не мог стрелять...

Охотнику требовалось 50 очков опыта, чтобы подняться со второго уровня на третий. За короткий срок это было бы трудно сделать.

[Трупы кроликов можно собрать и продать в мясную лавку или таверну в деревне.]

Ориентировочная цена - 2 медные монеты за кролика].

Нин Ши положил все 50 трупов кроликов в свой рюкзак и отправился в мясную лавку в деревне Черного Медведя.

"Эй! Новоиспеченный охотник, я знал, что ты можешь принести больше свежего мяса в мясную лавку. К сожалению, это кролики. Эта лавка переполнена. Я могу дать тебе только 2 медные монеты за кролика".

Услышав слова дяди Сэма, владельца мясной лавки, Нин Ши не стал торговаться и вынес 50 кроликов.

Было получено 100 медных монет.

Согласно игровому уведомлению, денежными единицами в этом мире были медные монеты, серебряные монеты и золотые монеты. 1 золотая монета = 100 серебряных монет = 10 000 медных монет.

На одну медную монету можно было купить большой кусок черствого ржаного хлеба, и покупательная способность оставалась приемлемой.

Нин Ши был голоден. Он зашел в ресторан и заказал стейк томагавк.

Стейк был нежным и сочным. В сочетании с хрустящим и мягким хлебом он имел уникальный вкус.

Эта игра была слишком реалистичной. Это было похоже на вторую жизнь. Вкус вкусной еды ничем не отличался от реального мира.

Наевшись и напившись досыта, он потратил в общей сложности 50 медных монет.

Оставшиеся медные монеты Нин Ши отнес в аптеку и купил две бутылки зелья выносливости для новичков.

[Зелье выносливости для новичков: Небольшое количество восстановления выносливости, при использовании должно находиться в небоевом состоянии. Цена: 20 медных монет].

С помощью этого зелья Нин Ши значительно ускорился в охоте на кроликов.

К трем часам дня Нин Ши убил еще 50 кроликов. Его уровень охотника также поднялся до 3-го уровня. Одно потенциальное очко было добавлено к его телосложению, и его атрибут

телосложения достиг 7 очков.

Что касается очков навыков, Нин Ши временно сохранил их. Для стрельбы из лука 3-го уровня по-прежнему требовалось 2 очка навыков.

Прибыв к входу в деревню, восклицательный знак над головой сэра Джеймса продолжал мигать.

Нин Ши подошел, и задание было автоматически выполнено.

"Спасибо тебе, храбрый парень. У меня здесь есть рецепт напитка, который я хранил много лет, так что я подарю его тебе!"

[Завершено задание "Просьба сэра Джеймса", награда - один рецепт напитка и 50 очков опыта].

Нин Ши взглянул. Уровень профессии охотника изменился на 3 уровень (80/100). До четвертого уровня ему оставалось еще 20 очков опыта.

[Рецепт напитка: Древний и таинственный рецепт напитка. Согласно рецепту, вы можете приготовить сок из пяти зерен. Сок из пяти зерен очень вкусный. После его употребления он успокаивает разум. После длительного употребления он может увлажнить и очистить кишечник].

Ингредиенты, используемые для приготовления сока из пяти злаков, были очень распространены. Кукуруза, соевые бобы, ячмень, черные бобы и семена кунжута.

Пять видов зерен. Неудивительно, что он назывался соком из пяти злаков.

Нин Ши не думал о том, как использовать этот рецепт. Пока что он не планировал открывать магазин в игре.

Нин Ши вернулся в деревню и продал мясо кролика мяснику. Затем он отправился в кузницу и купил деревянную стрелу, а затем отремонтировал и обслужил ивовый лук.

Как раз когда он собирался принять задание, чтобы продолжить повышение уровня, пришло системное уведомление.

[Входящий вызов, имя контакта - "Мама"].

Нин Ши мог ответить на звонок и в режиме первой перспективы, поэтому он сразу ответил на

ЗВОНОК.

"Мама, в чем дело?"

"Сынок, завтра суббота. Не забудь о свидании вслепую! Завтра в полдень, в частной кухне Яню".

На уголке рта Нин Ши появился след беспомощности. Прошло уже пять лет с тех пор, как он окончил университет, а он так и не нашел себе партнера. Его мать всегда была очень обеспокоена.

Она всегда устраивала для него неловкие свидания вслепую, и Нин Ши не мог отказаться. В конце концов, она была его биологической матерью.

"Хорошо! Я запомню это".

Услышав отрывистый тон сына, Ван Янь не смогла сдержать гнев.

"Ты как скала. Позволь мне сказать тебе, что это свидание вслепую было представлено твоим дядей. Эта женщина не только очень красива, но и является государственным служащим. Ты должен это понять".

"Нарядись немного. Не сочетай клетчатую рубашку с кроссовками, как в прошлый раз".

Что плохого в клетчатой рубашке с кроссовками? Нин Ши обычно носил это на работу.

Нин Ши не понимал так называемой популярной эстетики в наши дни.

"Понял, мама. Я занят работой. Завтра я приду вовремя".

<http://tl.rulate.ru/book/80078/2719581>