

Эпизод 10: Виновный

[Сё-кун, что ты делаешь сегодня?]

"Хм, я хотел бы пойти на восточную сторону моря, собирая материалы для обработки дерева. Я бы хотел пойти на западную сторону, когда будет немного спокойнее".

Сегодняшний день был только для тренировки Мион-сан. Я чувствовал, что она предпочитает свободный геймплей, когда я могу ответить.

[Эта палатка была сделана тобой, верно? Будет ли вход в нее, когда ты ляжешь спать, работать правильно?]

"А, точно. Разве не прекрасно просто лечь и уснуть?".

Ну, если вы войдете в систему, вы восстановитесь естественным образом, так что это не должно быть проблемой, если вы не сделаете палатку.

[Нормальные игроки, как положено, платят деньги, останавливаются в гостинице и выходят из нее. Похоже, что есть люди, которые скупы, desu -].

Хи... Я не думаю, что нужно останавливаться в гостинице, если вы находитесь в городе.

[В Империи, если вы выйдете из игры, стоя на площади или на задней дороге, кажется, что NPC-карманники заберут ваши деньги.]

"Ты серьезно?"

[Это страшно, десу.]

Разве Натто не начинал в Империи.

Ну, он не из тех, кто экономит на таких вещах, так что все в порядке.

[IRO пытается взять деньги с игроков множеством различных способов...]

"Что-то насчет инфляционных мер".

[Инфляция?]

И господин Мион. Если вы не на стороне игроков, вы, вероятно, не чувствуете этого.

"Игроки богатеют, играя, и это скучно, если они не играют, верно?"

[Ага.]

"Деньги, которые вы зарабатываете на охоте на монстров и изготовлении зелий, используются для покупки нового снаряжения снова и снова".

[Уур.]

"Когда уровень каждого повышается, и он становится богатым, цена на оружие Rare Drop становится невероятной. Продавец хочет, чтобы они купили его по высокой цене".

[Понятно...]

Итак, вы ходите на охоту, чтобы получить Rare Drops, это также экономит деньги.

[Интересно, а Редкий дроп все еще хорошая вещь? Есть те, кто скупает все зелья, а потом продает их дороже, чем покупает.]

[Скупают их и продают по высокой цене?] (TN:Guessing this is supposed to be Mion and previous and next are Bell?)

[Да, верно.]

"Это отвратительно..."

Даже в реальной жизни бывают случаи, когда перекупщики скупают предметы, выпущенные ограниченным тиражом, и выставляют их на аукционных сайтах по высоким ценам. Я хорошо понимаю, что MMORPG, как говорят, является микрокосмом экономики.

[В любом случае, вы говорили о NPC, собирающих деньги игроков, desu?]

"Да, чтобы не разбогатеть сразу же, это как урезать понемногу каждый день? Думаю, это сложно, потому что если переусердствовать, игра становится скучной."

[В Королевстве, если остановиться в дешевой гостинице, это стоит 1000 ирисов без еды, и ты можешь убить 2-3 гоблинов и продать волшебные камни, или один кусок мяса бикобита.]

Интересно, достаточно ли это дешево для новичков, которые только начали. Это будет проблемой, если я наткнусь на него.

[Сё-кун, ты ведь не тратишь деньги, десу, да?]

"Ага. То есть, у меня 0 йен, не то, чтобы 0 ирисов. Когда я отправился на необитаемый остров, у меня не было денег... Упс!"

"Pisupisu!"

Избегая Бикобита, который повернул свои рога и начал атаку в прыжке, я быстро победил его кинжалом. Это за то, что я остановился на одну ночь без еды.

Восточная сторона, вероятно, была зоной, где можно было носить даже начальное снаряжение, но так или иначе, я должен подготовить оружие и броню.

[Разве нет никакого дополнительного снаряжения для такого начала, desu?]

"Ааа, я не знаю начального снаряжения или вещей для обычного старта".

Я подумал, что будет быстрее показать его, поэтому открыл меню снаряжения.

Легко ли увидеть, если я помещу его здесь?

[Я не думаю, что это отличается от моего времени ...].

"Bell-buchou" разве не началась с закрытой беты? Сколько у вас было денег, когда вы только начинали?"

[30,000 ирисов. Включая расходы на жилье и еду, кажется, что какое-то время можно прожить без дохода.]

Почему-то мне показалось, что я потерял 30 000 иен.

"Ну, у меня много SP на эту сумму ..."

[Не могли бы вы показать мне свой статус и навыки?]

"Конечно".

Имя: Shou Lv.2

HP□155 MP□155

STR□15 DEX□15 AGI□12

INT□14 VIT□14 LUK□10

Элементарная магия□1 Кинжал□1 Демонтаж□1

Оценка□1 Метание□1 Обработка дерева□1

Каменная кладка□1 Обнаружение присутствия□1 Блокирование присутствия□1

Остаток SP□31 Остаток BP:0

Хм, низкий уровень.

Я потратил много времени на создание своего персонажа в первый день, а во второй день уровень моего персонажа увеличился только на 1.

[Итак, у вас 31 дополнительный SP ...].

"Думаю, с этого момента я буду использовать их много".

Честно говоря, я беспокоюсь, достаточно ли 31 SP.

Что мне делать, чтобы повысить уровень своего персонажа на этом необитаемом острове.

Как и ожидалось, у меня нет выбора, кроме как убить гоблинов, которых я нашел некоторое время назад ...

[Есть ли какие-нибудь навыки, которые ты планируешь приобрести, деду?]

"Хм, рыбалка или что-то вроде того?"

[Мы говорили об этом вчера, верно].

"Да. Если бы только я мог достать крючок и нитку".

Копать землю и находить дождевых червей для наживки было бы неплохо, да и то, чему научил меня отец, пригодилось бы.

И вот я добрался до места, откуда виднелись скалы на восточной стороне острова.

"Ооо".

Это было так красиво, что мне стало интересно, есть ли такое живописное место. Я думаю, что "Полное погружение" - это потрясающе.

[Это прекрасный вид, desu ...]

[Действительно, вы хорошо сделали, что нашли такой остров...]

[Верно, десу.]

Думаю, я тоже хорошо сделал, что нашел его.

[Вы с самого начала планировали отправиться на необитаемый остров, десу?]

"Ага. Ну, я подумал, что было бы неплохо иметь такую возможность, но с тех пор, как я узнал, что карту выбора начальной точки можно увеличивать и прокручивать, я искал около 4 часов... Чуть меньше 5 часов".

Почему-то в ответ на этот ответ воцарилась тишина. Казалось, они были ошеломлены.

Ну, я думаю, что в то время я был немного сломлен.

[Могу я спросить, почему вы зашли так далеко, чтобы играть соло?]

"... Я хотел немного расслабиться в одиночестве?".

Играть в игры с людьми весело, но, очевидно, для меня важнее, чтобы люди, с которыми я играю, получали удовольствие.

Натто прекрасно знал это, поэтому был довольно внимателен, но бывали моменты, когда он жалел об этом...

[Разве не неприятно, что я веду прямую трансляцию, desu?]

"Нет, совсем нет. Я собирался наслаждаться одиночной игрой, но это весело - играть в игру, разговаривая с Мион-сан."

[Я рад, десу...]

Забавно наблюдать за людьми, играющими в игры со спины, но я думаю, что обратное тоже довольно забавно.

Если бы это была Маширо-анэ, я бы раздражался, говоря: "Сделай то-то и то-то"...

[Виноват.]

[Виноват, десу.]

"ᄃx?"

<http://tl.rulate.ru/book/80047/2463165>