

Так это смерть? Это ощущение небытия и темноты. По крайней мере, это уже не больно.

Видите ли, я, скорее всего, умер всего несколько минут назад от рассеянного склероза. И мальчик это один болезненный путь. В конце даже смотреть по сторонам было очень больно.

Единственное, о чем я жалею, так это о болезненном выражении лиц...

Ждать? Кто я снова? Я начинаю забывать такие вещи, как мое имя и мою семью. Нет нет, этого не может быть.

Пока у меня был очередной психический срыв из-за постепенной потери воспоминаний, в то место, где я стоял, вошел серый свет. Мне кажется, я увидел там проблеск змеи, но это также было моим воображением.

[Душа хозяина стабилизируется]

[Начинается интеграция системы]

[1% выполнено]

О, это идет в интересном направлении. Каким-то образом мой разум больше не паникует, даже если я не знаю большей части эмоциональной части своего прошлого. Ведь то, о чем я не знаю, не может повредить мне в данном случае.

Как только этот свет вошел в меня, он каким-то образом активизировал мой разум. И мои мысли пошли в рациональном направлении.

[2% завершено]

Хм, давайте подождем, пока это завершится, и посмотрим, куда это пойдет.

[100% завершено]

Ах, наконец! Это казалось вечностью для его завершения. Честно говоря, это напомнило мне о моих игровых днях, когда я ждал, пока мои игры загрузятся, а затем играл в них.

Мой любимый жанр в играх — это, наверное, жанр фэнтези, так как, на мой взгляд, в играх самые лучшие сюжетные линии.

В любом случае, давайте посмотрим, к чему нас приведет эта система. Вероятно, это система реинкарнации или что-то в этом роде, хотя я понятия не имею, почему она здесь.

[Добро пожаловать в Систему всемерных воплощений!]

Это сообщение появилось перед моими несуществующими глазами. Название звучит интересно. О чем это? И зачем мне эта система?

[Хозяин был выбран системой в качестве своего пользователя, потому что душа хозяина не вступала ни в один цикл реинкарнации. Системе нужна была заблудшая душа, но все заблудшие души рассеялись прежде, чем система их нашла. Итак, вы первый успешный хост и, надеюсь, последний.]

Эти тексты появляются передо мной.

О, хорошо, но какой смысл во всем этом? Я уже мертв, так какова цель этой системы?

[Цель системы довольно проста. Это связано с хостом и сделать этот хост Концептуальным Правителем, который правит бесчисленными измерениями.]

Хорошо, удачи с этим, потому что я никем не управляю. Это хлопотно.

Организовать групповой проект в качестве лидера группы в школе было достаточно плохо, теперь вы хотите, чтобы я управлял бесчисленными измерениями?! СПАСИБО, НЕ НАДО!

[Хозяин не должен волноваться. Тип постановления, о котором упоминает система, отличается от того постановления, о котором думает Хозяин. Управление системой означает, что хозяин будет полностью контролировать законы этих измерений. Большую часть работы будет выполнять система, поэтому хосту не нужно сильно беспокоиться.]

Ок хорошо. Итак, какова ваша текущая функция? Также вы можете общаться с помощью звука или вы можете общаться только визуально?

[Ни один. Что ж, система может общаться таким образом, но в настоящее время она напрямую отправляет информацию в душу хоста и удобно отображает сообщение так, как его видит хост. Что касается функций Системы, то их много, но наиболее важными являются...]

Короче говоря, все различные вымышленные миры и миры грез реальны. Поскольку существуют бесконечные измерения, которые продолжают увеличиваться с чем-то вроде времени. Существуют также бесконечные системы и Концептуальные Правители. Они присутствуют, чтобы убедиться, что с их размерами все в порядке.

Так или иначе, система позволяет мне воплощаться в уже существующее существо в любом измерении по моему выбору, кроме моего первого. Первое измерение будет исходить из моих глубоких желаний, и это, по-видимому, сторона Судьбы Насуверса. Это заставляет меня задуматься, не склонен ли я к суициду или что-то в этом роде. Ну, я полагаю, по крайней мере, это не сторона Tsukihime. В конце концов, Гайя не очень дружелюбна к людям.

Также выбор персонажа, в которого я воплотюсь, повлияет на то, какую поддержку я получу от системы. Если я выберу очень слабого персонажа, я получу гораздо больше поддержки и облегчу основную миссию. Если я выберу чрезвычайно сильного персонажа, у меня будет долг перед системой, а также более сложная основная миссия для измерения. Я также могу управлять деталями времени, когда я воплотюсь в указанное существо. Это все для того, чтобы сделать его более сбалансированным, а также для того, чтобы каждый носитель Системы прошел испытание, чтобы стать достойным быть Концептуальным Правителем. Согласно Системе, любой, у кого есть немного интеллекта, может завершить их с поддержкой Системы.

Что касается основной миссии, как только я завершу свою основную миссию в этом первом измерении. Я стану Концептуальным Правителем по крайней мере этой стороны Насуверса. После этого я буду полностью бессмертным существом, так как система изменит мое состояние с помощью Root (это только мое предположение), вероятно. К тому времени я смогу полностью контролировать измерение через свое основное тело.

После завершения основной миссии я смогу воплощаться и в других измерениях. Но здесь есть одна загвоздка, я не могу использовать силы, несовместимые с измерениями, так как это их

дестабилизирует. И поскольку я и система должны присматривать за ними, мы не можем просто уничтожить их сами по своей глупости.

Ладно, достаточно пояснений. Давайте выберем первое воплощение.

[Кандидаты на воплощение]

Эмия Широ

Тосака Рин

Котомине Кирей

Мато Сакура

Мато Синдзи

Мицузури Аяко

Рюудо Иссей

Кузуки Соичиро

Базетт Фрага МакРемитц

.

.

Бартомелой Лорелей

Вейвер Вельвет

Кайнет Эль-Меллой Арчибальд

.

.

Аозаки Токо

Аозаки Аоко

Кишур Зелретч Сквайнорг

.

.

Гильгамеш

Энкиду

Эрешкигаль

Иштар

.

.

....

Список бесконечен. Да, я не читаю весь список. Думать об этом бессмысленно. Мой выбор уже определен в конце концов.

Я выбираю.....

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/79981/2440174>