

Как только Эдриан получил предварительное представление о магической энергии и о том, как волшебники могут взаимодействовать с ней, он задал себе два основных вопроса, ответы на которые были необходимы для создания части Метрики.

Какие конкретные параметры он пытался измерить, и как он собирался это сделать?

Чтобы ответить на эти вопросы, он поразмыслил над идеей, которая пришла ему в голову, когда он впервые набросал базовый план Метрики:

Определение уровня силы мастера.

Эта идея вызвала вопрос: что именно делало одного волшебника могущественнее другого? Было ли это исключительно из-за их магической энергии? Это казалось грубой гипотезой, и Эдриан знал, что, вероятно, всё не так просто. Не могло быть такого, чтобы уровень силы волшебника зависел только от одного фактора.

Он подозревал, что магический ген – биологический детерминант волшебника – играет значительную роль в общем уровне силы волшебника. Он предположил, что ген не только определяет пределы способности волшебника к магической энергии, но и определяет сродство волшебника к частицам магической энергии, а следовательно, и скорость, с которой он может ими манипулировать.

Это была разумная мысль, потому что талант был существенным отличием волшебников в серии книг о Гарри Поттере. Воландеморт в детстве мог контролировать магию в крайне неестественной степени. Он обладал способностью мысленно перемещать предметы, общаться с животными и управлять ими, а также причинять вред людям.

Никто другой во всей серии, кроме Дамблдора, не мог делать таких вещей, будучи детьми. Эти двое были в одной лиге.

Кроме того, если бы не существовало биологического ограничения на рост магических энергетических каналов волшебника, то теоретически любой волшебник смог бы достичь любого уровня силы, если бы тренировался достаточно долго, что, говоря реалистично, совершенно невозможно.

Эдриан был совершенно уверен, что биологическим ограничителем, о котором следует говорить, был волшебный ген. Это была единственная правдоподобная возможность.

Сделав этот вывод, Эдриан выбрал самый простой способ измерить силу волшебника. Он черпал вдохновение из своих знаний по физике и применил концепцию мощности для своего параметра.

В физике мощность определяется как количество энергии, передаваемой за единицу времени. Эдриан подправил это и в результате создал новый параметр.

Новый параметр, Магическая сила (МС), определяется как количество частиц магической энергии, которые волшебник способен провести за единицу времени.

Эдриан решил, что это лучший показатель для измерения силы волшебника. Чем больше частиц магической энергии волшебник мог провести за единицу времени, тем мощнее и точнее были его заклинания. Это также означало, что тем больший контроль волшебник имел над своими собственными заклинаниями.

Таким образом, Магическая сила может быть математически выражена как:

$$MC = K\varphi/t$$

Где $K\varphi$ - количество направленных частиц магической энергии, а t - взятый временной интервал. $K\varphi$ всегда является целым числом и зависит от емкости магической энергии волшебника (MC), а также от его индекса сродства (ИС), который является всего лишь показателем легкости, с которой волшебник может контролировать магическую энергию.

У Эдриана не было возможности точно измерить Индекс сродства волшебника, поскольку он не мог расшифровать универсальные руны, начертанные на магическом гене, так что его существование как переменной было чисто теоретическим.

Математическое выражение Эдриана для Магической силы было функцией, что означает, что это уравнение, которое имеет только один ответ для Магической силы на каждое количество направленных частиц магической энергии.

Это означало, что если кто-то не может направить определенное количество частиц магической энергии за определенный промежуток времени, то невозможно получить определенное значение Магической силы.

Таким образом, Эдриан определил параметр, который он собирался измерить.

Затем он должен был подумать о том, как именно он собирается измерить его и преобразовать в заклинание.

Чтобы запустить этот процесс, он сначала определился с единицами измерения, которые он будет использовать для всех теорий в Кодексе Магии. Эта метрическая система будет служить стандартной системой измерения для волшебного мира.

Он обозначил одну частицу магической энергии как представляющую 1 магическую единицу, сокращенно мЕденица (мЕ). Итак, 1 частица магической энергии - это 1 мЕденица, 2 частицы магической энергии - это 2 мЕденицы, и так далее.

Следовательно, Магическая сила измеряется в единицах измерения в секунду или «мЕ/с». Эдриан установил единицы измерения Магической силы в Фламелях. Таким образом, 1 мЕденица в секунду - это то же самое, что 1 Фламель.

Он был в восторге, когда разрабатывал проект метрической системы. В детстве он всегда мечтал получить математическую величину, названную в его честь, как в честь известных ученых прошлого. Исаак Ньютон получил силу, измеряемую его именем, а Джеймс Ватт получил мощность, измеряемую его именем. Поскольку Эдриану представилась такая возможность, он без колебаний воспользовался ею.

Затем исследовал то, что откладывал довольно долго.

Магические свойства математических операторов.

Функция, которую он использовал для определения Магической силы, использовала математический оператор деления «÷» или «/». Если он собирался продолжить свое исследование, ему нужно было охарактеризовать свойства основных математических операторов «+», «-», «÷», «×» и «=».

Пока он не мог исследовать каждый отдельный оператор, учитывая его текущий уровень владения Кодексом Магии.

<http://tl.rulate.ru/book/79949/3293521>