

Мужчина с черными волосами и пустыми темными глазами сидел в том, что, казалось, было больничной койкой, читая неименованную багровую книгу.

Он так увлекся, что потерял счет времени.

Затем он положил книгу и проворчал что-то себе под нос, наблюдая за восходом солнца.

Он пробормотал, закрывая глаза, которые, казалось, теряли жизненную силу.

"Эта книга была довольно интересной".

Он сделал короткий перерыв в чтении, а затем заметил конверт, который, казалось, выпал из книги.

Он решил открыть конверт и заглянуть внутрь.

Открыв конверт, он увидел внутри черный лист бумаги, и на этом листе, казалось, было что-то написано кроваво-красным оттенком.

Он был настолько ошеломлен тем, что прочитал на этом черном листе бумаги, что ему пришлось на мгновение перевести дух.

Прочитав это еще раз, он попытался успокоиться, обдумывая значение этой информации и ее происхождение.

Книгу, которую он читал, когда-то принадлежала его покойной девушке, она была опытным охотником ранга S.

Во время вспышки врат она пожертвовала собой, защищая его от монстра ранга SS.

Врата - это хаотичное мировое пространство, которое соединяется с человеческим миром через эти врата. Обычно они содержат орду монстров, возглавляемых лидером, и врата остаются открытыми, пока лидер не будет убит.

Когда лидер убит, врата остаются открытыми около часа, прежде чем закрываются самостоятельно.

Следует подчеркнуть, что для минимизации потерь среди людей врата необходимо как можно скорее зачистить. Если этого не сделать, произойдет вспышка врат.

Монстры внутри врат смогут пересечь в человеческий мир и уничтожить окрестности, угрожая гражданским лицам.

И именно "ОХОТНИКИ" были назначены бороться с этими монстрами.

Охотники - это люди, обладающие магическими способностями, они используют их, чтобы сражаться и убивать монстров и магических зверей.

Они впервые появились примерно в то же время, когда человечество осознало существование врат.

Поскольку охотники оказались единственными, кто способен убивать этих монстров и

магических зверей и закрывать врата, вокруг них выросла международная индустрия.

Охотники ранжируются от SS до E по международной шкале, указывающей на их силу, причем E является самым слабым, а SS - самым сильным.

У них есть разнообразный набор навыков. Есть также два типа охотников: боевые и небоевые, а также шесть различных подтипов: воины, ассасины, маги, хранители, рейнджеры и целители.

Охотники ранга SS отличаются тем, что уровни их "Силы Души" настолько высоки, что не могут быть измерены с помощью технологии измерения уровня Силы Души.

Поскольку подавляющее большинство охотников никогда не достигает такого уровня силы, охотники ранга SS чрезвычайно редки в человеческой популяции, всего несколько десятков на страну и несколько сотен во всем мире.

В результате этого и растущего спроса SS-ранговые охотники являются чрезвычайно ценными везде, куда бы они ни пошли. Кроме того, следует отметить, что битвы между SS-рангами часто оставляют окружающую область в руинах, и из-за их невероятной силы может быть трудно привлечь их к ответственности, когда они совершают преступления.

Это также относится к текущей битве между монстрами ранга SS и охотниками.

Монстр, с которым они сражались, был огромным Магическим Зверем, это магический монстр, обитающий внутри подземелий.

Из-за того, что ими управляют лидеры, подавляющее большинство из них чрезвычайно враждебны к людям.

Так же, как и охотники, сражающиеся с ними, их уровни силы варьируются от индивидуума к индивидууму, и, следовательно, их уровни угрозы классифицируются от SS до E в системе ранжирования.

Несмотря на их внешний вид безрассудных монстров, магические звери могут ковать свое снаряжение и обладают интеллектом, равным человеческому, некоторые из них даже говорят на человеческих языках.

У них также есть свой собственный язык, который люди называют языком зверей или словарем монстров.

Магический Зверь ранга SS, с которым они сражались, был последним, кто понимает человеческий язык.

Арес выжил, несмотря на то, что он был всего лишь охотником ранга B, благодаря самоотверженной жертве своей подруги, которая отразила атаку Магического Зверя ранга SS, направленную прямо на него.

Она пыталась защитить его, даже несмотря на то, что не могла полностью остановить натиск.

В результате последствий атаки он стал инвалидом, но его возлюбленная, пытавшаяся предотвратить это, умерла у него на руках.

Магический Зверь ранга SS использовал свою разрушительную мощь, чтобы уничтожить

атакованную область, оставив после себя только развалины. Ему повезло, что он вообще выжил.

Монстр уже получил ранения в ходе боя со многими охотниками ранга S, и прибывшее в конечном итоге подкрепление убило его.

Однако для него цена была слишком высока.

В процессе всего этого он потерял кого-то для него дорогого, и самой печальной частью было то, что она ушла из жизни из-за того, что встала у него на пути.

Тяжело наблюдать, как умирает человек, который был для вас дороже всего на свете.

Хоть Арес и выжил, теперь ему приходится жить с инвалидностью, а ярость, чувство вины и ненависть к самому себе, а также множество других эмоций, разрушили его душевное здоровье.

Арес не выжил бы, если бы не его любимая, которая отдала за него все. Поэтому он не хотел, чтобы ее жертва была напрасной.

Если бы не это, он давно положил бы конец своей жалкой жизни.

Когда он прочитал информацию на том черном листе бумаги, то перестал с трудом дышать.

На том черном листе бумаги он увидел свое имя, день рождения и дату своей смерти.

..Которая, похоже, наступает сегодня.

Он быстро почувствовал головокружение, у него заболела голова, и зрение стало расплывчатым. Он закрыл глаза, теряя сознание, но на лице его появилась улыбка.

Он думал, что, наконец, боль и страдания, через которые он прошел, закончились, и он сможет отдохнуть с миром, и вскоре он потерял сознание и в конечном итоге УМЕР.!!!

По крайней мере, так он думал..

<http://tl.rulate.ru/book/79832/3808667>