

После быстрой регистрации у одного из чиновников Имперской академии пути Уолтера и двух братьев Вазраэль разошлись. Уолтер присоединился к другим зрителям в зале колизея, в то время как Ашер и Кевин разделились и направились к назначенным им аренам.

В то время как Имперская академия славилась обучением невероятно могущественных магов, очень немногим посчастливилось окончить это учебное заведение. Это связано как со строгой учебной программой школы, так и с ее жесткими требованиями к поступлению.

Что отличало Академию от всех других магических учреждений по всей Империи, так это ее метод проведения экзаменов... В то время как другие школы могут выдавать письменные экзамены или проверять критическое мышление, в Имперской академии существовал только один способ оценки кандидатов: Боевые испытания.

По мнению Академии, теория и знания были бесполезны, если Маг был неспособен применить их на практике. Предполагалось, что все кандидаты обладают необходимыми знаниями еще до того, как попытаются сдать экзамен... Если бы они этого не сделали, была большая вероятность, что они все равно не пережили бы это испытание.

Боевые испытания состояли из трех основных этапов: первым был поединок 1 на 1 между двумя отобранными кандидатами. Для этих поединков нет правил, и нередко во время этих боев наносятся смертельные травмы. Победитель объявляется только тогда, когда любая из сторон мертва, без сознания или сдалась.

После первого этапа существует второй... В этом случае дюжина проигравших кандидатов с первого этапа противостоят одному из кандидатов-победителей, чтобы значительно превзойти их числом. Если победитель первого этапа снова выигрывает с этими коэффициентами, они переходят к третьему этапу. Кроме того, если один из проигравших побеждает победителя на втором этапе, ему дается второй шанс и предоставляется право самому попытаться пройти второй этап.

Попытки на третьем этапе разрешаются только после того, как второй этап был пройден без проблем... Если кандидат проваливает второй этап хотя бы один раз, он автоматически дисквалифицируется и ему отказывают во вступлении в Академию.

Затем наступает третий и заключительный этап... Битва 1 на 1 с экзаменатором, представляющим Академию. Как правило, это один из инструкторов или маг по контракту. В этом испытании претендент должен сделать все возможное, чтобы произвести впечатление на экзаменатора и доказать свои заслуги. В конце концов, решение о том, сдадут они экзамен или нет, полностью зависит от суждения экзаменатора...

Хотя Ашер тщательно спланировал это испытание, нельзя сказать, что он не нервничал. Он продолжал направлять свою ману по привычке, чтобы справиться со стрессом, направляясь к арене.

“Кандидат №89: Ашер Вазраэль, вы готовы?” - сотрудник спросил приближающегося

испытуемого, читая его данные из газеты.

“Да”, - просто ответил Ашер.

Сотрудник кивнул и повел Ашера к полю битвы. На другом конце поля стоял молодой человек, которому на вид было чуть больше двадцати. Хотя Имперская академия была школой, в ней не было правил относительно возраста кандидатов, поскольку любой мог пройти боевые испытания, чтобы претендовать на зачисление.

Поскольку Ашеру самому было всего 15 лет, его тело и магия по сравнению с ним все еще были недостаточно развиты... Не говоря уже о побочных эффектах его уникальной магической конституции, ограничивающих его силу и потенциал.

Тем не менее, Ашер не паниковал. Просто почувствовав его ману, Ашер мог сказать, что его противник был Магом Огня, и его магическая энергия была довольно слабой. Скорее всего, он был либо простолюдином, либо дворянином низкого ранга, основываясь только на чистоте его маны...

Из Шести Аспектов Магии Стихий, Магия Огня известна своей грубой и разрушительной силой. Ее трудно контролировать, и она имеет тенденцию буйствовать в руках неопытного мага.

Светлая магия, с другой стороны, была противоположностью... Она превосходила в точности и скорости, с отличным контролем маны и аккуратностью, несмотря на недостаток грубой силы. В то время как Ашер обладал гораздо большей врожденной магической энергией из-за своего благородного происхождения, их разница в годах, а также невыгодные аспекты двойной магии Ашера означали, что они были в основном на равных.

Когда Ашер закончил мысленную подготовку стратегии для предстоящего боя, подошел судья.

“Сейчас начнется поединок между кандидатом № 89 и кандидатом №128... По моему сигналу... НАЧИНАЙТЕ!”

В то время как противник Ашера внимательно наблюдал издалека и пытался проанализировать движения мальчика, Ашер воспользовался его колебаниями, чтобы наложить заклинание площади на все поле боя...

“[Поле миражей]” - Ашер говорил тихо, в то время как видимый свет в их окружении изгибался и искажался, образуя иллюзию, похожую на зеркальный дом.

Хоть это и также затрудняло визуальное восприятие Ашера, это не имело значения, поскольку его искусная Чувствительность к Мане позволяла ему легко обнаруживать своих противников, не используя ни одно из своих пяти основных чувств. В то время как этот салонный трюк был

бесполезен против кого-то вроде его брата или Уолтера, он отлично сработал против новичка, который, вероятно, никогда раньше не сражался со Светлым Магом из-за редкости магии...

Почувствовав замешательство мужчины, Ашер произнес [Сияющий Клинок] и быстро приблизился к своему противнику, который постепенно становился все более растерянным.

Однако, прежде чем Ашер смог приблизиться, его противник начал бесконтрольно использовать свою Огненную Магию вокруг себя. Видя, что его противник теряет самообладание, Ашер успокоился и стал искать лазейку...

Ему не пришлось долго ждать, и он бросился еще раз сразу после того, как его противник повернулся спиной. Но как раз перед тем, как меч света пронзил спину его противника, Огненный Маг мгновенно развернулся и нанес ответный удар своим собственным наколдованным пылающим мечом...

"Впечатляющие рефлекс..." - отметил Ашер, чувствуя дикие инстинкты этого человека.

Неуверенный в том, что вступит в прямое состязание с оружием в руках, Ашер отступил и изменил свою стратегию. Магия Огня его противника была сильнее, чем его Магия Света, и он сможет легко одолеть ее. По этой причине Ашер знал, что он всегда проиграет прямое столкновение магии.

Однако инстинкты и рефлекс его противника делали проведение быстрой внезапной атаки столь же трудным делом. Поскольку поддержание его [Поля Миражей] постоянно истощало его ману, Ашер не хотел слишком долго играть со своим противником, иначе он не продержался бы на более поздних стадиях...

Ашер знал, что должен действовать быстро...

Рискнув, Ашер отменил свое [Поле Миража] и бросился к своему противнику, в то время как иллюзии начали исчезать. Быстро переключившись на Темную Магию, Ашер тихо произнес заклинание [Темная дыра] и держал его перед своей шеей, где, как он знал, его противник нанесет удар.

И действительно, в ту секунду, когда он шагнул за спину мужчины, пылающее лезвие метнулось к его шее. К несчастью для противника Ашера, он так и не вступил в контакт... Пламя и магия были поглощены [Темной Дырой] и рассеялись, как будто их никогда и не вызывали.

Безоружный и беззащитный, мужчина не мог двигаться достаточно быстро, чтобы отразить или увернуться от приближающегося удара Ашера. Используя только свои кулаки, усиленные маной, Ашер нанес глубокий удар в эпигастрий мужчины и вышиб из него дух.

Быстро выполнив еще один джеб и апперкот, Ашер повалил мужчину на землю и продолжил избивать его до крови... Подпитываемый приливом адреналина, Ашер продолжал наносить удары поверженному мужчине, пока тот не потерял сознание... Только тогда Ашер позволил себе снять напряжение и вздохнуть с облегчением...

Мгновение спустя окровавленный подросток поднялся и посмотрел сверху вниз на своего поверженного врага глазами, полными нерешительности.

“Кандидат №89: Ашер Вазраэль, прошел первый этап. Пожалуйста, переходите на следующую арену” - Судья объявил с безразличием.

Коротко кивнув, Ашер ушел... Его первое испытание завершилось, но усталость уже накапливалась... Как физически, так и ментально...

И все же, когда Ашер медленно шел к выходу, он услышал громкий грохот с соседнего поля боя. Оглядываясь, чтобы увидеть причину переполоха, он услышал громкое объявление.

“Кандидат №90: Кевин Вазраэль, прошел первый этап. Пожалуйста, переходите на следующую арену” - Объявил другой судья.

"Я полагаю, Кевин не терял времени даром... Мне нужно будет сделать лучше." - Подумал Ашер про себя с растущим предвкушением.

Когда Ашер подошел к следующему этапу, его встретило похожее поле битвы с двенадцатью другими магами, ожидающими его прибытия... У всех у них были синяки и травмы, вероятно, полученные во время проигрыша в боях на первом этапе. Тем не менее, их магическая энергия была сравнима с предыдущим противником Ашера... Некоторые были даже сильнее.

Ашер знал, что скоро ему придется вступить с ними в бой 1 на 12, и, честно говоря, он не был уверен, что сможет победить... Тем не менее, вспоминая причину своего прихода сюда и то, какое будущее ожидало его, если он сейчас повернет назад, Ашер не мог смягчиться...

Вскоре подавляющие шансы доведут его до предела... И эта мысль одновременно и взволновала, и ужаснула Ашера.

<http://tl.rulate.ru/book/79823/2429651>