

Глава 9: Варка зелий - это тоже работа Алхимика? Часть Вторая

Закончив приготовления для создания зелий исцеления, я применил магию [Распыление] на траву Хирукуку, затем поместил то, что получилось в чистый сухой большой котёл. Далее наполнил котёл водой с помощью Магии Воды и прнился помешивать при постоянном нагреве. После, магией [Синтез] полностью совместил воду и экстракт травы Хирукуку.

Я очень осторожно нагревал зелье, стараясь не сжечь его, пока, буквально в течении секунды, жидкость внутри котла не засияла. Поспешно отключив нагрев, я применил оценку.

Получилось, или нет?

Базовое Зелье Исцеления

Качество: Превосходное

Трава Хирукуку + волшебная вода (2 : 8)

Зелье Исцеления произведено Алхимиком

Базовое Зелье Исцеления высочайшего качества, эффект восстановления близок к действующему Среднего Зелья Исцеления.

[Повышен уровень профессии [Алхимик]]

[Повышен уровень навыка [Алхимия]]

[Повышен уровень навыка [Алхимия]]

- Хмм, это же успех, да?

Я приступил к разливу приготовленного Базового Зелья Исцеления из котла в стеклянные бутылочки.

В конечном итоге, я приготовил 100 бутылочек Базового Зелья Исцеления.

- Цвет, определённо, отличается.

Хотя у Базового Зелья Исцеления, которое показал мне Ванга, был такой же синий цвет, приготовленное мной зелье исцеления определённо обладало более красивыми глубокими переливами.

- Кроме того, я ощущаю содержащуюся в нём магическую силу. Вероятно, причина в воде, которую я создал с помощью Магии Воды. Вода стала волшебной водой.

Разница между зельем сваренным Фармацевтом вручную и моим зельем, во время приготовления которого я активно применял алхимию, обусловлена только водой, которую я создал магией, и процессами измельчения и синтеза, заменёнными также магией.

- Я, несомненно, хочу получить рецепты Среднего и Высшего Зелий Исцеления. А также попробовать сварить Зелья Выносливости и Маны.

Я размышлял, стоит ли мне уже начинать готовиться к скорому переезду на новое место. Или мне всё ещё стоит немного поднять уровни моих Профессий и Навыков, попрактиковаться в магии, а также задуматься о своей экипировке. И только сейчас, задумавшись обо всём этом, я понял, что у меня нет достойной брони.

С такими мыслями, я решил определить для себя среднесрочную и долгосрочную цели.

Во-первых, как минимум, обеспечить для себя максимум безопасности на случай столкновения с монстрами. А именно: подготовить броню, и определиться со вторым оружием, помимо копья, а также научиться владеть им.

После этого, отправиться в большой город, предпочтительно, в такой, где у меня будет возможность раздобыть книги заклинаний и рецепты магических зелий.

В последующие дни я ещё несколько раз ходил к реке собирать материалы для бутылок к зельям, разведал несколько мест, где растут Пробковые деревья, набирая сырьё для изготовления пробок, и произвёл множество бутылок под зелья.

Опасаясь монстров я всегда, когда ходил в лес, применял Обнаружение Присутствия и Поиск Врагов, в один из таких походов я заметил, что, пускай и с ограничениями, но Восприятие Магии тоже полезно в обнаружении монстров. Поскольку внутри монстров есть магические камни и, если сравнивать с обычными животными, они обладают ощутимо большей магической силой, полагаю, навык Восприятия Магии может помочь учуять их.

Когда я пытался самостоятельно раскрыть рецепты зелий Выносливости и Маны, несколько попыток оказались провальными, но в конечном итоге мне удалось сделать 100 бутылок Базового Зелья Выносливости и 100 бутылок Базового Зелья Маны.

Базовое Зелье Выносливости

Качество: Превосходное

Трава Курупопо + Волшебная Вода (2 : 8)

Зелье Выносливости произведено Алхимиком.

Базовое Зелье Выносливости высочайшего качества, эффект восстановления близок к действующему Среднего Зелья Выносливости.

Базовое Зелье Маны

Качество: Превосходное

Трава Мэрил + Волшебная Вода (3 : 7)

Зелье Маны произведено Алхимиком.

Базовое Зелье Маны высочайшего качества, эффект восстановления близок к действующему Среднего Зелья Маны.

За это время уровень моей профессии Алхимик стал достаточно высок. Ванга сказал, что рост замедляется после повышения уровня Профессии до сорокового. С этого момента, можно сказать, ремесленник переходит в высшую лигу.

- Да уж. Но, ладно, мне вот интересно, а могу ли я самостоятельно улучшить зелье Исцеления?

Как мне рассказал Ванга-сан, зелья вышедшие из рук Алхимиков являются оригинальными, поскольку именно Алхимики занимаются экспериментами и придумывают зелья, Фармацевты же могут только варить зелья неукоснительно следуя рецепту.

Некоторое время я просто смотрел на короткий состав и думал, что в нём можно изменить. В итоге, я решил начать с того, что попробовать заменить волшебную воду на ту же волшебную воду, только ещё и заряженную атрибутом Света.

Дальше начались мои попытки зарядить воду, созданную с помощью Магии Воды, магией Исцеления из атрибута Света.

Это оказалась неожиданно сложная задача, вода очень неохотно вбирала в себя атрибут Света, и мне пришлось потратить порядочно времени.

□Получен навык □Зачарование□□

Так это и есть магия зачарования, о которой мне недавно говорил Бобон-сан?

□Повышен уровень навыка □Зачарование□□

В итоге, получившееся из этой воды, которую я зарядил Исцелением, зелье оказалось ожидаемо необычным. Само зелье было не просто синим, а даже слегка проблёскивало на свету.

Особое Среднее Зелье Исцеления

Качество: Провосходное

Трава Хирукуку + Волшебная Вода (2 : 8)

Среднее Зелье Исцеления произведено искусным Алхимиком по особой формуле.

Среднее Зелье Исцеления высочайшего качества, эффект восстановления близок к действующему Продвинутому Зелью Исцеления. Не способно исцелить пороки.

Ун, положу-ка я побыстрее это зелье в Коробку Предметов. Не следует оставлять его на столе.

Статус

Имя: Такуми Ирума.

Раса: Человек

Возраст: 15 лет

Профессия: Алхимик 42, Кузнец 42

(Плотник 7, Воин 7, Маг 26)

Уровень: 4

Состояние: Здоров.

Очки жизни: 180

Очки магии: 240

Сила: 74

Проворство: 45

Выносливость: 85

Ловкость: 77

Интеллект: 88

Уникальные навыки:

Оценка ЕХ

Коробка Предметов ЕХ (Скрыто)

Пассивные навыки:

Сверхчеловеческая Сила Ур.2

Активные навыки:

Искусство Копья Ур.3

Техника Топора Ур.2

Фехтование Ур.1

Поиск Врагов Ур.2

Обнаружение Присутствия Ур.2

Скрытность Ур.2

Восприятие Магии Ур.2

Управление Магической Силой Ур.5

Магия атрибута света Ур.3

Магия атрибута огня Ур.4

Магия атрибута воды Ур.1

Магия атрибута ветра Ур.1

Магия атрибута земли Ур.5

Магия атрибута пространства-времени Ур.1

Зачарование Ур.1

Алхимия Ур.6

Кузнечное ремесло Ур.5

Работа с древесиной Ур.4

Плотницкие работы Ур.3

Собирательство Ур.3

Лесозаготовка Ур.2

Разделка Ур.2

Горное дело Ур.3

Металлообработка Ур.2

Божественная защита Богини Нора (Скрыто)

<http://tl.rulate.ru/book/79688/2457964>