Глава 1: В конце концов, сильнейший ремесленник.

Брошенный в белом пространстве, я ощущал сильную тревогу, пока девушка, стоящая напротив, смотрела на меня с беспокойством во взгляде.

Конечно, даже такой тугодум, как я, понимал, что данная ситуация ненормальна сама по себе и не предвещает мне ничего хорошего.

- Хм-м, мне жаль. Похоже, вы случайно оказались вовлечены.

- Эе?!

Женщина передо мной представилась Богиней мира под названием Милдгард. Она безусловно была похожа на Богиню-сама, когда с до боли изысканным видом опустилась на трон, стоящий позади неё. Даже ничего не делая, её вид был полон несравненного достоинства.

Богиня поведала мне, что магия призыва, которая является табу в Милдгарде, вдруг была применена.

Однако, кажется, в результате использования заклинания, из-за несоблюдения условий, было призвано сразу несколько человек, и я стал одним из них.

- Тогда, пожалуйста, отправьте меня обратно в Японию.

- Прости. Это невозможно.

- Эх-х!

Я был ошарашен.

Богиня тем временем продолжила:

- Понимаете, магия призыва в другой мир несёт в себе множество рисков. Эта магия случайным образом выбирает свою цель из множества миров. Принципы, по которым существуют некоторые из этих миров, настолько различны, что в момент вызова существует риск того, что Милдгард вовсе может быть уничтожен. Я спешно вмешалась, стабилизировав ситуацию, однако я ничего не могу поделать с уже призванными.

- Ха-а.

Итак, я снова осмотрелся.

- Ум-м, раз я лишь один из, то значит есть и другие призванные?

- Да, подобно вам, оказалось призвано ещё три японца. Без проблем эти дети были призваны магическим кругом в Божественную Империю Сидния.

- А? Тогда, что насчёт меня?

Когда я сказал это, Богиня со смущённым лицом извинилась.

- Эхехе, видите ли, когда я предприняла меры, чтобы запретная техника потустороннего призыва больше не использовалась, я допустила небольшой просчёт.

- ...

Похоже, Богиня пыталась мне сообщить о том, что она изменила глобальные настройки мира, чтобы магию призыва нельзя было использовать на территории Милдгарда. С одной стороны, она принесла свои извинения, с другой стороны, из-за неё я застрял здесь.

Этот способ извиниться...

- Так как это Царство Богов находится в Милдгарде, то перенос уже совершён, а значит вы уже не сможете вернуться в мир, в котором жили раньше. Смиритесь.

- Нет, я не могу так просто сдаться... Тогда я тоже буду призван в Божественной Империи Сидния?

- Это тоже не такой уж плохой вариант, но я хотела бы извиниться перед вами, поэтому решила, что должна немного поддержать вас и вызвала сюда отдельно от остальных. Честно говоря, на счёт Империи Сидния... Это несколько проблематичная страна. Ясное дело, что они будут относиться к вам, к тому, кто случайно оказался призван, плохо.

Что же это за страна такая? Где к призванным по их же прихоти людям относятся плохо.

Если верить словам Богини, то выходит, что Милдгард похож на Землю века пятнадцатого, находясь на том же уровне развития. Также мне было сказано, что в этом мире проживает множество различных рас, а также в нём есть и немало опасных монстров.

Империя Сидния — клерикальное государство, но они поклоняются Богу, которого попросту не существует, поэтому они проблемные с какой стороны не посмотри.

- К тому же они осуществили призыв героев без всякой на то необходимости.

- Э? То есть не для того, чтобы надрать зад владыки демонов?

Немного огорчённо Богиня-сама отрицательно покачала головой.

По-видимому, Мазоку, как тут называю демонов, существуют в Милдгарде, но они всего лишь одна из множества рас, которая специализируется на магии, и, кажется, Король демонов — просто титул правителя страны расы Мазоку. Из услышанного, я мог сказать, что Империя Сидния выглядит довольно подозрительной.

- Эй, раз всё получилось так, вы могли бы и поблагодарить меня, знаете ли. Этот мир похож на те, что описываются в японских играх и романах. Это фантастический мир меча и магии с уровнями и навыками. Разве это не потрясающе?

- Нет, это не более, чем лишняя головная боль.

Богиня была в приподнятом настроении, говоря это, но будучи почти 40-летним взрослым мужчиной я думал, что фантастический мир меча и магии — более чем геморройное место.

Гоблины и драконы представляют немалую опасность, в принципе, как воры бандиты.

- Ой, ой, но зато в моём мире вы можете спокойно убивать всяких воров и бандитов.

Ха? Она читает мои мысли?

- В точку. Я всё ещё Богиня, знаете ли. Пусть этот мир и менее цивилизован по сравнению с тем, в котором жили вы, но этот мир всё ещё похож на Японию пятнадцатого века, понимаете? Принимая во внимание то, что вы сказали, всё будет отлично, так как я буду поддерживать вас.

Богиня взмахнула рукой, и моё тело окутало светом.

- Произнесите «Статус» в вашем сознании.

Следуя словам Богини, я мысленно произнёс слово "статус". Затем прямо на моих глазах появилась полупрозрачная панель.

Статус

Имя: Такуми Ирума.

Раса: Человек.

Возраст: 15

Профессия: -.

Уровень: 1.

Очки жизни: 100

Очки магии: 100

Сила: 50

Проворство: 30

Выносливость: 50

Ловкость: 50

Интеллект: 70

Уникальные навыки: -

Пассивные навыки: -

Активные навыки: -

Хах, я стал пятнадцатилетним.

- Это тоже небольшая услуга. Начинать в мире похожем на игру в сорок лет было бы довольно жёстко, верно?

- Ум-м, что с моей профессией? Я ведь офисный работник, однако же.

- Но ведь вполне ожидаемо, что в Милдгарде нет офисных работников, а под профессией здесь подразумевают например: Мечников и Магов, Рыцарей и Кузнецов, Воров и Охотников, и тому подобное. В Милдгарде есть множество различных профессий, которые вы можете получить в зависимости от вашего поведения. Рост и направление развития вашего статуса изменяются в зависимости от вашей профессии.

- Очевидно, у меня нет иного выбора, кроме как отправиться в Милдгард, верно?

Если всё так, то наилучшим выбором могут стать аптекарь, алхимик, мастер-кузнец или плотник. Я ни капли не хочу становиться мечником или солдатом.

- Ну-ну, чем переживать о том, что уже нельзя изменить, лучше хорошенько подумать о том, что делать дальше. Сейчас я помогу вам ещё чуть-чуть, выгравировав язык континента и краткие общие знания о Милдгарде в вашей душе. Есть ли что-нибудь ещё, чего бы вы хотели попросить?

Я обдумал то, что она сказала.

Исходя из услышанного, этот мир, безусловно, был похож на игру. Вероятно, что опасности будут поджидать меня на каждом шагу.

Во-первых, если я нацелен на производственную работу, мне интересно, нужен ли мне навык, подобный оценке. Также мне нужно как-то защищаться. Но я никак не могу представить себя, лихо орудующего мечом... Если это цивилизация в районе 15-го века, то любая рана и болезнь будут крайне опасны, там есть что-то вроде магии восстановления? И если в производственной работе я буду заниматься сбором, думаю, мне понадобится что-то вроде хранилища или инвентаря.

- Оценка, инвентарь и магия восстановления, всё верно? Кроме того, если вы предпочитаете производственную работу боевой, то магия, которую вы выбрали, как раз то, что надо. Но вы предпочли производственную работу, работе героя, потому что это проще, верно?

Я пребывал в раздумьях, когда Богиня вдруг произнесла это, и после взмаха руки, с её ладони сорвался шар света, который вошёл в моё тело и пропал там.

- Агха-а-а-а-а-а-а!!!

В следующий миг моя голова, казалось, была готова расколоться, когда её пронзила острая

боль, я сразу схватился за неё, повалившись на пол и скорчившись.

- Что же, сделай все возможное, чтобы жить долго и счастливо, прощай~

Голос Богини показался мне отдалённым, и когда моё тело окутал свет, я провалился в небытие.

***

- Вы всё же отправили его, хах.

Рядом с Богиней, Норн, раздался голос до селе никем незамеченной женщины с белыми крыльями на спине, похожими на ангельские.

- Ох, ты наблюдала?

- Это потому, что Норн-сама совершила столько сложнейших манипуляций для этого человека. Вы послали этого мужчину за три года до произошедшего призыва героев в Империи Сидния. Более того, Норн-сама даже подготовила для него специальное тело. Которое, вероятно, куда лучше, чем у героев, вызванных магическим кругом призыва.

- Да, это верно. Он бы сильно выделяться в Милдгарде, если бы я просто омолодила его и оставила как есть. Люди, подозреваемые в участии в призыве героев Сиднии, могут появиться или не появиться через 3 года. Кроме того, героев у Сиднии трое. Если вдруг его ждёт столкновение с Сиднией, то я бы хотела, чтобы он мог постоять за себя!

- Хм, понимаю. Тогда я не стану вмешиваться. Итак, в конце концов, чего вы ожидаете от него? Вы проявили к нему чрезвычайную заботу, даровав ему высококлассными навыками.

Допрос ангела всё не прекращался.

- Его душа, во всех отношениях, упряма и нежна. Я верю, что он сможет хорошо распорядиться моими дарам, правильно использовав свою силу, а также, возможно, сможет благотворно повлиять на всю историю Милдагрда. Если он не имеет предрассудком в отношении других рас, он сможет помочь стабилизировать ситуацию в Милдаграде.

Богиня Норн не стала возлагать каких-либо обязанностей героя на плечи Такуми. Она знала,

что своими действиями лишь бросает камешек в пруд под названием Милдгард. Впрочем, она верила, что рябь, которую может вызвать этот камешек, достаточна велика.

http://tl.rulate.ru/book/79688/2444664