

— Так, мне твои пляски начинают надоедать, а ну быстро успокоилась и приготовилась отвечать на вопросы! — Забавно, что несмотря на мою злость от увиденного я не кричал, лишь как-то по особому строго все произнес. На удивление это сработало и девушка остановилась, посмотрев на меня уже не со страхом, а с презрением.

— Слуга будет мне указывать? — изобразила она строгость, однако вышло скверно, все-таки в голосе не хватало твердости.

-Да, буду указывать если потребуется — Мрачно ответил я ей и с удовольствием наблюдал за тем, как ее глаза метаются из стороны в сторону, ибо посмотрев вниз, я понял что полностью без одежды — Твою же мать! Не могла что-ли хоть под тряпкой меня держать?! — моей мрачности и след простыл, а вот эта мерзавка разлилась громким смехом.

— Ах-ха-ха и это король? — Я чувствовал всем телом эту насмешку, — Король нежити? — и вновь этот смех, а она вообще нормальная?

— Молчать! — резко выкрикнул я, начиная испытывать гнев. Смех прекратился. Она стояла как вкопанная, смотрела вновь со страхом в глазах. Да что с ней такое, ну на самом то деле? То смеется, то издевается, то пугается.- П-прости, просто... — и она начала что-то мямлить.

— Тебе мешает моя нагота? Так дай чем-нибудь прикрыться. — прервал ее я, а сам прикрылся руками и лишь сейчас осознал всю серьезность ситуации. Я голый, перед девушкой, будь на ее месте я, то скорее бы всего избил, со словами, извращенец и прочее тому сопутствующее.

— К-конечно, в-вот. — она бросила мне какое-то тряпье. В любой другой ситуации я бы фыркнул и пожаловался, что мне подкидывают какую-то хрень, но тут выбирать не приходится. Я поднял комок, оказалось, что это обычные шорты, чуть длиннее разве что, низ оборван, в них я буду похож на бомжа.

— Благодарю. — коротко ответил я и надел сие чудо. — А теперь к делу и без смешков, где я?

— Ну, ты в древнем склепе, на верхнем этаже, все остальные давно засыпало, а этот остался — неуверенно ответила она, все время смотря в пол.

— Ясно, теперь расскажи, кто ты? — Задал следующий вопрос я.

— М-меня зовут Ми, полное имя Мириам, но для друзей Ми — по немногу видно, что к ней возвращается уверенность.

— Мириам, хорошее имя, а меня... — а как меня зовут то? Так, я попал видно куда-то в фэнтези, поскольку первое что мне довелось узнать, я лич, а раз я тут, то у меня есть все шансы начать жизнь за нового, хотя не сказал бы, что прошлая моя была плохой. У меня была жена, она ждала ребенка, а сам я был не из бедных, так что действительно, мне дали второй шанс о котором я не просил.

— Ау, труп ходячий, ты там завис? — и вот она вновь шуткует.

— Я же сказал, не шутковать — напомнил я ей.

— Ой, да я вижу, что ты та еще сопля, раз зависаешь на ровном месте — презрительно кинула она, я на нее посмотрел глазами полными ненависти — Ладно-ладно, пошутить уж нельзя.

— Дело в том, что я не помню своего имени, я помню прошлую жизнь, но не имя. — все-таки лгать тут не рационально, она меня призвала как ни как, так что ж ложь лишь усугубит ситуацию может, а в новом мире никуда без связей, попробую подружиться с ней.

— Оно и понятно, я хотела призвать обычного зомби, а тут ты очутился, я специально притащила сюда скелет, что-бы лишняя мана не ушла на кости, кто же знал, что так выйдет! — начала жаловаться она.

— Стоп, то есть я не помню имен только потому, что тебе нужен был зомби, а не скелет? — обиженно спросил я.

— Ну, как сказать... у меня... это... — ее голос превратился в писк.

— И... что у тебя? — поторопил ее я.

— Я это... ну так... самую малость...

— Что ты самую малость, по маленькому захотела? — немного раздраженно спросил я.

— Да нет же, дурень, друзей у меня нет, вот и захотела призвать зомби, а что-бы он не выглядел как ходячий труп, я принесла скелет, что-бы мана ушла на более качественное тело! — сработало, хотя я был не уверен, что такая провокация сработает.

— Хм... ну, считай что друг у тебя все-таки появился, ибо первая кого я встретил в этом мире. — попытался я изобразить дружелюбие.

— П-правда? Не врешь? — удивление и скепсиз явно читался на ее лице.

— Нет, давай я тебе просто шею сверну и пойду захватывать мир, я лич как-никак, король нежити. — ответил я, не без доли пафоса.

— Ты, захватить мир? — не скрывая усмешки спросила она.

— Да, а что тут не так? — решил я не выходить из образа.

— Да тебя любой жрец начиная с десятого уровня святой водой убьет — хихикая ответила она и вновь залилась смехом. Ах ты мерзав... стоп, жрец десятого и более уровня? Я куда попал, в игру что-ли? Если и так, то я на первом уровне... блин, как же давно я не играл во всякие РПГ, не помню основ.

Вот какая тут система тогда? Явно что самая стандартная, уровневая, но как она работает? У меня есть шанс завалить кого-то на высоком уровне или меня сотрут в порошок одним вздохом и не заметят?

— Стоп, что значит жрец десятого и более? — недоумевающе поинтересовался я.

— Ну, так как ты не из этого мира, то думаю стоит рассказать. Хотя постой, мне нужна основа, расскажи о том, как у вас работает повышение силы?

— Ну, говоря простым языком, у нас скучный мир без магии и прочего, уровней никаких нет и та же сила у нас к примеру показывается размером мускул, выносливостью, что зависит от объема легких и так далее. Насколько я понял, у вас все совсем не так? Сейчас попробую привести пример повышения силы у нас, так... вот чтобы стать сильнее, нам надо напрягать тело, поднимать постоянно что-нибудь тяжелое, с начала оно и правда тяжелое, а потом

становится легким. — примитивно ответил я. Ми с интересом слушала, немного подумав, она решила ответить.

— Так, ты ведь про физическую силу, верно? — я кивнул — значит, такие тренировки позволяют вам более тяжелые предметы? — я еще раз кивнула — у нас так же можно силу увеличивать, правда, есть навыки, что позволяют ее временно увеличивать еще больше.

— Так же эти навыки получают после нового уровня, который можно поднять лишь получая опыт.

— А как этот опыт набирать? — самый банальный вопрос.

— Очень просто, у тебя должен быть статус где показана полоса опыта, когда ты что-то делаешь, то она заполняется, будь это убийство, готовка, простая варка зелий или ремесло. Статус этот появляется лишь в шестнадцать лет, по этому дети все как правило очень слабые и могут лишь учиться. — оно и понятно, будь у них такая система с рождения, то уже самый юный мог бы раскидывать всех туда и сюда, хотя погодите, а если все так просто, почему она знатно так обрадовалась узнав, что призвала лича?

— А в чем сложность? — задал следующий закономерный вопрос.

— У всех разная предрасположенность, никто не отменял страх, за убийства дают больше всего очков готовности, но эти монстры не имеют ограничения как мы и, будучи взрослыми, могут быть побеждены разве что опытными авантюристами, а слабых они же и защищают. — Вполне понятно, но меня не покидает чувство, что она не все рассказала.

— А что мешает так же стать сильнее, ну там к примеру постоянно готовя?

— Что бы стать сильнее, нужно набирать очки го...

— Постой, не называй это готовностью, а если это готовность, то к чему?

— Ну, готовность к усилению, когда ты готов к нему, то в зависимости от деятельности, ты получаешь на выбор умения, которые ты хочешь освоить.

— Что значит, в зависимости от деятельности?

— Ну, если ты достиг готовности будучи поваром, то тебе предложат улучшить кулинарные навыки, занимаясь ремеслом, что-то из этого. А если убийствами, то на основе методов и своего класса, ты получаешь навыки в этой области.

— То есть, если я буду убивать мечом, мне предложат навык, который усилит его урон и мое обращение с ним? А если кулаками, то какой-нибудь бойцовский прием?

— Да, есть люди, которые умеют бить не только быстро, но и с применением магии, к примеру, ты можешь выбрать более твердую хватку или магический прием, к примеру, создать волну после взмаха и бить на расстояние.

Да, прямо как в игре, интересная система, а самое главное, логичная, ведь много где навык заточен как раз под класс, кстати, надо спросить, а не будет ли под класс навык заточен. — Кстати, вот, что спросить хочу. Если я воин на мечах, то смогу я получить навык, не связанный с мечами?

— Конечно, если у тебя дополнительный класс, то ты сможешь прокачивать обязательно навык на основе одного, а иногда тебе будет предложен в пару к нему навык бытового типа. У нас ведь есть торговцы, у них навыки основаны на торговле, однако не честных, по типу завышения цен, нет, там они на ремесле завязаны, так как любой торговец обязательно мастер какого либо ремесла.

Тоже логично, как никак, в моем мире тоже, любая сделанная работа, только ради денег, а раз тут фэнтези, то работа на самого себя.

— А есть торговцы скупщики? У них как правило одна цель, купить подешевле, чтобы потом продать подороже. — Услышав мой вопрос, Ми озадачилась.

— Прости, не слышала о таких. У нас вроде как вообще запрещено таким заниматься, если кто-то узнает, что товар перепродают, то скорее всего найдут ремесленника, что их изготавливает, как ни как, дешевле выйдет. Далеко ходить тоже не надо, если ты не авантюрист, то осваиваешь ремесло, а если оно не нужно именно в твоём поселение, то едешь туда, где оно нужно, поэтому искать таких не сложно.

Хм... Если ты не авантюрист, то осваиваешь ремесло, значит либо кто-то хорошо махает мечом, а кто-то из говна и палок с легкостью строит неубиваемый танк. Утопия какая-то выходит.

— А как дела с преступностью, есть же те, кто прознав о более высоком опыте от убийств, решает стать сильнее убивая людей?

— Конечно такие есть, но это в основном ассасины, наемные убийцы. Против пары авантюристов они не выстоят, а их оплачивает корона и поэтому при первых признаках опасности всегда вызывают именно их.

— В нашем мире, такое работает, прости за выражение, через жопу, да и... как бы сказать, менталитет у нас другой, убивать у нас зазорно, даже животных. Поэтому иногда бывает, те кто должен защищать, не могут этого сделать, так как морально не способны убить кого-то, когда требуется.

— Хах, любой опытный авантюрист закален множеством боев с монстрами, полулюдьми и так далее. Убить неприятеля им не сложно, однако это не делает их бессердечными, все-таки убивают они не себе подобных.

— Логично, а кстати, откуда у короны деньги на содержание авантюристов?

— В первую очередь от налогов, там ведь не за сам факт аванюриста деньги дают, а за выполненную работу, любой заказ оставляют в гильдии, где его проверяют. Если там про высокоуровневого монстра, который способен навредить короне на прямую — а любая смерть из простого люда, равна потери налогов, что короне не желательно — то следствии этого назначается награда и присваивается степень сложности. Кстати в гильдии есть ранги, сложное задание не дадут кому-то мелкому, ибо помрет и поминай как звали, а это потенциальный страж порядка.

Да уж, как все взаимосвязано, без ремесленников не будет торговли, без торговли денег, без денег не будет авантюристов которые захотят рисковать жопой ради достатка, без авантюристов монстры попросту всех пожрут и рухнет всё. Простая взаимосвязь, однако такая жизненная.

— А есть ли у короны армия?

— Авантюристы и есть армия. Страны как правило не воюют между собой, это им не выгодно. Созвать авантюристов на войну — оставить города без защиты. А если держать их при себе, то как им прокачиваться, никто не пойдет воевать с низкоуровневыми бойцами, ведь бывают очень сильные авантюристы, что могут в одиночку смести армию слабаков.

— И что же им мешает это делать сейчас?

— Вся верхушка власти из таких, если появится кто-то извне, то подключатся непосредственно сами правители. Эти люди очень осторожные, пекутся над тем, как бы никто их слабостей не узнал, вот и сидят, каждый в своей области.

— Но ведь власть должна состоять не только из первоклассных бойцов, я прав?

— Так оно и есть, есть могущественные заклинатели, сильные воины берут на себя роли глав гильдий каждого города и поселения, это на случай, если понадобится общий сбор, они не берут заказов, так как стране нужны сильные авантюристы, а не один такой, поэтому будучи уровня примерно шестидесятого, они уже просто помогают в заданиях. А самое главное, никогда не наносят смертельный удар, им уже не к чему становиться сильнее, они лучшие из лучших, а вот тем кто слабее как раз на пользу.

Как у них тут все благородного, хотя это же другой мир, конечно найдутся гады, которые всем воду портят, таков закон жизни.

— А есть ли ограничения в прокачке?

— Все ограничено твоим упорством, если ты станешь даже очень сильным, не факт, что тебя примут на королевскую службу, а если восстанешь, то тебя просто раздавят числом. — коротко и серьезно, на этом к концу подошел наш разговор об этом мире. Слишком много информации, всю ее будет крайне непросто переварить, ведь есть море вопросов, кто правит, кто сильнее всех и так далее.- А ты кстати кем являешься, предположу, что некромант.

— Ты прав. Низший некромант, позор, только из-за этого уже меня ненавидят, некромантов еще терпят, но вот нежить... Как прознают, что лич появился, так всех архижрецов созовут!!!

Чего это она запаниковала? Я же не зло... еб твою мать!!! Я понял, если меня признают личем, то пиши пропало. Я видел страх в ее глазах, когда она увидела, что у меня есть своя воля. А она некромант, боюсь представить уже, что будет, если простой люд узнает, это же просто полный...

Личи же зло, некромант изначально человек, поэтому с ним можно договориться, а у лича же только одна цель, с ним не договориться, он и слушать не станет и пойдут упорно к своей цели, это все равно что быть монстром, на тебя повесят клеймо и приговорят к смерти.

— И что тогда делать? Я видимо не стандартный лич, верно? — с надеждой спросил я.

— Ну да, от тебя не веет ужасом, ты имеешь тело обычного человека и вообще со мной разговариваешь, даже дружбу предложил. Истинные личи в основном отшельники, их стараются избегать, если они не трогают никого. Существа что стремятся к великой силе, как правило и так очень сильны, а если им нужна будет, к примеру, девственница, то он пойдет по головам, может даже все поселение перерезать, пока не найдет кого надо. Вы неуправляемы и непредсказуемы. Вы бесстрашны и вас очень сложно убить. Если они встретят лича в городе, то туда могут созвать всех до единого авантюристов.

Незавидная мне досталась участь, жить в стиле отшельника мне не хочется, но ее слова дают надежду.

— А лича можно почувствовать? Как бы это сказать... Ты сказала, что от нас воняет.

— Да, лича легко определить — от него веет страхом. Особенно хорошо их чувствуют жрецы и прочие священнослужители. Магия в этом мире делится на святую и смертельную и в зависимости от класса, ты получаешь разное воздействие от нее. Ну и я молчу о простой магии, которая ни к светлой, ни к темной.

— А меня даже внешне могут спутать с простым человеком?

— Агась, когда я тебя призвала, то это, как сказать, в общем испугалась, что в поисках сил, ты меня много покалечишь, психически, физически ну ты понял, так как ты... ты единственный лич первого уровня за всю историю, личем можно стать лишь будучи достаточно сильным, а тебе, просто повезло.

Тоже мне везение, лучше бы обычным человеком призвали, а не этим. Да ну все к чертям, я в любом случае не стану сидеть в одиночестве, если есть шанс, то я им воспользуюсь.

— Ну, я так и не сказал тебе свое имя, меня зовут Грегор или просто Грег, надеюсь, что мы станем хорошими друзьями.

Я протянул ей руку. Кстати, я и не заметил, как мой допрос плавно перешел в беседу, это было довольно интересно, как ни как я попал в мир с игровой механикой, но с таким количеством возможностей, что после такого даже самая сюжетно замороченная игра мне покажется очень скучной.

— Я тоже надеюсь. Кстати, мне уже тут холодно, давай выходить отсюда уже. До поселения целый день пути, а тебе еще надо будет регистрироваться, придумывать легенду. — задумчиво произнесла та, пожимая мою руку и с энтузиазмом смотря мне в глаза. О да, она что-то замышляет.

После всего этого, девушка молча направилась прочь из этого сырого подземелья, а я следом за ней. И с этого момента начинаются мои приключения, о которых мечтает каждый мальчишка, да и после прошлой жизни, меня ничего так не развеселит, как приключения, все-таки ремеслом я могу заняться и в своем мире, так же скучно, тот же опыт и прочее. А так же море вопросов, на которые я непременно захочу получить ответы, ведь у меня даже нет нормальной цели. Где-то призывают кого-то для победы над сильным монстром, где-то для защиты от волн, а я... А мне, похоже, дали сильный класс и возможность жить по человечески.

Не запороть бы все, а то я же могу.

<http://tl.rulate.ru/book/79655/2416069>