

The King's Master и A Hundred Ghosts' Night полны элементов микротранзакций, и Сюнь Цзе сначала был немного озадачен, но когда он подумал об этом позже, он, вероятно, догадался, почему Penguin Games и Canopy Games так поступили.

В общем, у них нет опыта, и для них МОБА-игры все еще относительно новый жанр, и до этого нет похожих игр, на которые можно было бы сослаться.

Несмотря на то, что две карты Chenghai 3C и Battle of God's Favored Ones заложили определенную основу для МОБА-игр, в конечном итоге зависят от Warcraft: The Frozen Throne.

Самая большая разница между картой и отдельной игрой, одна из основных целей создания игры — заработать деньги, не говоря уже, что МОБА-игры по-прежнему являются онлайн-играми, которые нуждаются в поддержке сервера.

Если разработчик не сможет заработать деньги, то просто сервер будет стоить больших денег каждый день, Penguin Games и Canopy Games не готовы сжигать деньги на такую игру, даже если они игровые гиганты.

К тому же эти две игровые компании имеют большой опыт в мобильных игр и онлайн-игр, особенно RPG. Это приводит к тому, что в МОБА они обязательно последуют своему опыту, что, в свою очередь, приводит к розыгрышу карт героев и появлению внутриигровых покупок.

В начале навыки игроков были похожи, и не так много людей изучали платные внутриигровые предметы, поэтому даже если героев было не много, этого хватало для игры, поэтому было приятно иметь возможность играть.

Но со временем некоторые игроки постепенно разобрались с их ролью и стали донатить, вооружив своих героев до зубов в самом начале.

Другие игроки, которые не реагировали, или даже если они знали о платных внутриигровых предметах, думали, что пронесет, естественно, глубоко оскорблены и разбиты в прах, когда столкнулись с платящими игроками.

Если бы они проиграли по причинам, связанным с навыками, знанием игры, удачей, многие игроки могут смириться даже с проигрышем, но очевидно, что позиционирование героев, экономика, экипировка и т.д. у всех более или менее одинаковы, но из-за предмета за доната весь баланс рушится.

Проиграв в такой ситуации, многие игроки, безусловно, будут неудовлетворены в душе, ведь это не RPG-игра, а соревновательное противостояние.

Это как два боксера, выступающие на сцене, один из которых одет только в боксерские перчатки, а другой — в стальной экзоскелет. Как это может быть боем? Где здесь справедливость?

Таким образом, игрокам точно не захочется оставаться в The King's Master, а также в The Hundred Ghosts of the Night и быть раздавленными платящими игроками.

В результате все больше игроков переходят в League of Legends, из-за чего количество не платящих игроков у Master of Kings и A Hundred Ghosts' Night стремительно уменьшается.

Обычные игроки, которые все еще остаются в этих двух играх, все чаще сталкиваются с китами, вооруженными до зубов платными предметами, их процент побед становится все ниже

и ниже, а игровой опыт ухудшается с каждым днем. Скоро все эти обычные игроки, а также те, которые задонатили пару юаней, перебегут в League of Legends.

Никто не может сокрушить платящего игрока, поэтому ему остается соревноваться с такими же игроками в том, кто больше задонатит. Кажется, что две игры также могут зарабатывать деньги, но это определенно не может длиться долго. Как только кто-то из платящих боссов перестанет играть, так называемая "конкуренция" будет быстро нарушена, и все показатели двух игр сразу упадут на дно.

Если бы Penguin Games и Canopy Games некоторое время следили за запуском League of Legends, а затем вслед за ней выпустили Master of Kings и A Hundred Ghosts' Night, они, вероятно, не стали бы делать подобных шагов.

Но все они думают захватить рынок в самом начале и ухватить большой пирог МОБА-игр с League of Legends, поэтому, естественно, им приходится многое пробовать самим.

Из-за большой привлекательностью League of Legends, а также справедливости соревновательного аспекта, игроки после сравнения, естественно, выберут League of Legends.

В связи со сложившейся ситуацией Canopy Games готова переделать A Hundred Ghosts' Night, но при этом они понимают, что даже если игра будет переделана, потерянным игрокам будет сложно вернуться. С точки зрения популярности, есть и другие аспекты, которые также останутся далеко позади League of Legends, и их план по захвату игрового рынка МОБА провалился.

Другой момент заключается в том, что у «League of Legends» есть мобильная игра, и с популярностью, которую принесла компьютерная версия, мобильная игра «League of Legends» также распространилась с очень быстрой скоростью.

Повсюду можно увидеть игроков с мобильными телефонами, которые объединились в группы, чтобы поиграть в мобильную игру «League of Legends», а темой обсуждения также стало то, как должен играть тот или иной герой, и как его экипировать.

Ранее прямые трансляции Сюнь Цзе, в которых он брал с собой сестру Хан Мэй в матчмейкинг, были записаны и выложены в Интернет. Многие люди, опираясь на действия Сюнь Цзе в этих записях, узнали роль некоторых героев, порядок экипировки, а также представления о стилях игры.

Некоторые умные мастера UP, связавшись с сестрой Хан Мэй, даже нарезали эти видео, разделив их на "глава Яссо", "глава Тимо", "глава Эзреаля" и так далее! В этих отдельных видео они добавляют свое собственное понимание игры, объясняя, почему Сюнь Цзе купил этот предмет, и что делать в дальнейшем.

Просматривая эти видео, игроки быстро учатся, и благодаря им игроки быстро понимают, какой путь следует выбрать, чтобы получить максимальную пользу от тех или иных героев. Поэтому, даже если Сюнь Цзе не говорил об этом прямо, игроки постепенно разобрались с позициями игрока верхней линии, средней линии, нижней линии, лесника и саппорта.

Никогда не стоит недооценивать мудрость игроков играть в игры, многие игроки изучают способ ведения игры вместе, и всегда могут придумать новые трюки. Перед лицом уже неудержимой League of Legends, что может сделать Canopy Games, так это вытянуть как можно больше объедков из пирога, оставшегося от League of Legends, чтобы компенсировать убытки.

Что касается Penguin Games, то они до сих пор не отошли от судебного процесса! Мало того, что Original Spark подала на них в суд за недобросовестную конкуренцию, так еще и власти возбудили против них уголовное дело на основании найденных доказательств. Теперь, всем понятно, что Penguin Games проиграет суд, остается только ждать, как долго они продержатся, и как встретят наказание.

Penguin Games не в состоянии позаботиться о себе, Canopy Games решительно признала свое поражение, в сочетании с игровыми отелями, акциями в интернет-кафе и другой оффлайн-рекламой начала оказывать влияние, League of Legends стремительно набирала популярность.

Сегодня, в какое бы интернет-кафе вы ни зашли, вы увидите кучу людей, играющих в League of Legends, а время от времени будут раздаваться "пентакилл".

Многие платформы прямых трансляций также открыли специальную зону для League of Legends, а стримеры завоевали большую популярность, а некоторые из них даже взлетели в небо благодаря хорошей игре в League of Legends.

Напротив, у Whale Shark Live все плохо потому, что раньше грязно поступила, не позволяя стримерам играть в League of Legends, теперь популярность падает, а многие стримеры страдают. Сестра Хан Мэй увидела возможность начать свой план переманивания.

<http://tl.rulate.ru/book/79545/3623173>