

Дин Фаньсинь вызвался связаться с разработчиком карты "Battle of God's Favored Ones", и примерно через час он пришел в кабинет Сюнь Цзе и сказал:

— Брат Сюнь, извини, у меня не получилось.

Сюнь Цзе, потягивавший свой лимонад, слегка замер, затем улыбнулся и покачал головой:

— Сядь и рассказывай.

— Хорошо.

После того, как Дин Фаньсинь сел, он не слишком вежливо взял со стола Сюнь Цзе бутылку минеральной воды, открыл ее и сделал глоток, после чего сказал:

— Брат Сюнь, разработчиком этой карты является некто из США по прозвищу АйсФрог.

— Вот это да! Значит, он смотрит на нас свысока, Original Spark? — с улыбкой спросил Сюнь Цзе.

— Нет, он очень заинтересовался нашей "Original Spark", а также выразил свою любовь к нашей компании и к вам, но... - сказал Дин Фаньсинь, не удержавшись от небольшой паузы.

Он помнил, что Айсфрог действительно был очень воодушевлен, когда говорил о Original Spark, но когда речь заходила о Сюнь Цзе, его тон был резким.

Казалось, он смутно слышал звук заряжаемых пуль. В США не разрешено оружие и, вероятно, его не раз пытались играть Сюнь Цзе. К счастью, в Китае предусмотрительно запретили огнестрельное оружие, и оно не могло пройти проверку на безопасность, иначе Сюнь Цзе действительно мог бы оказаться в опасности, если бы позволил Айсфрогу прийти в Original Spark.

Дин Фаньсинь продолжил:

— Просто он уже подписал контракт и теперь он работает в EagleX Game Company

Сюнь Цзе слегка удивился, а затем спросил серьезным тоном:

— Ты выяснил, за что он отвечает в EagleX Game Company?

Дин Фаньсинь сделал еще один глоток минеральной воды и сказал:

— Брат Сюнь, я смог выяснить. Айсфрог, наверное, тоже технарь, и мне удалось вытянуть из него информацию.

Глядя на слегка самодовольное лицо Дин Фаньсиня, Сюнь Цзе не удержался и ругнулся в уме: "А ты не технарь? Посмотри на себя"

Почувствовав пренебрежение Сюнь Цзе, Дин Фань Синь горячо улыбнулся и сказал: — Брат Сюнь, EagleX Game Company также ценит карту "Battle of God's Favored Ones" и намерен сделать из нее игру, а Айсфрог отвечает за разработку этой игры.

— Первоначально я собирался попросить его сказать, заинтересован ли он в переходе, но он сказал, что больше склоняется к контракту и не сможет жить с совестью, если сбежит сразу после подписания. Кроме того, в контракте прописано, что даже если он уволится, то в

течение полутора лет не сможет устроиться в другую ивовую компанию, иначе к нему будут применены юридические санкции.

— Да! Раз уж этому не суждено быть, забудь. О чем еще вы с ним говорили?

Хотя юридический отдел Original Spark недавно расширился, заставлять Айсфрог нарушать контракт неоправданно, а выиграть судебный процесс все равно будет не просто.

А после начала судебного процесса об этом обязательно узнают все коллеги, и когда они узнают, что Original Spark и EagleX Game Company на самом деле воюют из-за карты Warcraft. Пока они заняты судебным процессом, конкуренты поспешат сделать игру, пусть даже не "оригинальную", но зато раньше всех разделить пирог.

Если бы у Сюнь Цзе не было никаких идей и ему нужен был Айсфрог для разработки, он бы, возможно, задумался, но он видел DOTA и League of Legends, две игры, которые были шедеврами в жанре МОБА.

Он хотел пригласить Айсфрога в Original Spark, потому что не хотел выглядеть так, будто он заимствует чужую идею, но теперь, похоже, ему придется "полагаться на себя" и в конце концов стать честным!

Однако EagleX Game Company, на удивление, также увидела потенциал "Battle of God's Favored Ones", можно сказать, что она заслуживает звания гиганта-ветерана игровой отрасли США. Она все еще очень чувствительна в плане поиска потенциальных идей.

— Брат Сюнь, Айсфрог сказал, что в планах "EagleX Game Company" - довести до совершенства Battle of God's Favored Ones, не говоря уже о том, что у них нет прав на героев в Warcraft: The Frozen Throne, и героев придется полностью переделывать.

— Айсфрог также попросил продать права на использование героев. EagleX Game Company дал ему достаточно прав, один герой на один год по цене 100 000 долларов США, — сказал Дин Фаньсинь.

— Хм. Не продается. Для других игровых компаний это может быть неплохим доходом, но для Original Spark их было недостаточно, чтобы заставить сердце учащенно биться.

А если продать героев EagleX Game Company, разве это не позволит их игре выйти раньше? Сюнь Цзе не стал бы заниматься таким делом.

— Я так и думал, и сразу отказался. Айсфрог отнесся к этому с пониманием и не рассердился. Он, похоже, считает, что лучше, если героя нельзя купить, так больше шансов подчеркнуть его способности и показать всем, что его способности не слабее твоих.

Дин Фаньсинь не мог удержаться от громкого смеха при этих словах, хотя Айсфрог вел себя вежливо и уверенно, он все же чувствовал, что он слишком самоуверен.

В его представлении Сюнь Цзе был человеком, который постоянно творил чудеса и был самым молодым пятизвездочным геймдизайнером, в то время как единственной работой Айсфрог была карта Battle of God's Favored Ones.

Не говоря уже о том, что без Warcraft: The Frozen Throne, удобного редактора карт, и CChenghai 3 Corridor, карты Battle of God's Favored One, на которую можно было бы опираться, где был бы Айсфрог?

— Есть люди выше неба, мир так велик, должно быть много могущественных людей, возможно, им просто не хватает возможности, сцены. Это как яркая жемчужина, на которую никто не обращает внимания, когда она покрыта пылью, но когда ее протирают и она ярко сияет, этого достаточно, чтобы потрясти весь мир, — сказал Сюнь Цзе.

Почувствовав, что Дин Фаньсинь немного опух, Сюнь Цзе облил его холодной водой.

Но сейчас, когда ему почти три года, он уже достаточно освоился и в плане опыта, и в плане стажа и т.д., и заметил, что по мере того, как он разрабатывает все больше и больше игр, его конкуренты, похоже, двигаются все быстрее и быстрее.

Например, до его перехода, то EagleX Game Company могла бы и не волновать такая карта, как "Battle of God's Favored One".

Но теперь они не только опередили Сюнь Цзе и наняли Айсфроза с высокой зарплатой, но и начали разрабатывать новую игру.

Другие геймдизайнеры, а также игровые компании выпускают игры, которые становятся все лучше по качеству и хотя некоторые из них все еще основаны на играх Original Spark, они, по крайней мере, стоят своей цены.

Дин Фаньсинь также убрал свое самодовольное выражение и сказал серьезным тоном:

— Брат Сюнь, судя по тому, что случайно просочилось в сеть, их новая игра должна быть похожа на Warcraft: The Frozen Throne, ее стиль склоняется к реализму и мрачности.

— Этот стиль графики более популярен среди игроков в Европе, Америке и других регионах, а с учетом того, что Warcraft: the Frozen Throne лежит в его основе, это будет способствовать распространению игры.

Сюнь Цзе кивнул и сказал:

— Я знаю, тогда давайте сделаем МОБА-игру в другом стиле!

<http://tl.rulate.ru/book/79545/3339875>