

Когда Сяосянь впервые сыграл в Fall Guys, он выбыл из игры на первом же уровне, и, нехотя взяв телефонную трубку, позвонил трем своим друзьям, чтобы они присоединились к нему.

— Неужели ты все еще можешь быть уничтожен на первом уровне этой игры? — сказал Лу Цзыци, зевая.

Вчера он почти всю ночь вел прямой эфир, а сегодня счастливо спал и видел прекрасный сон, но он не ожидал, что его разбудит телефонный звонок, да еще и с просьбой поторопиться с выходом в игру, иначе он будет продолжать звонить.

Не имея возможности отказать Сяосяню, Лу Цзыци поспешно умылся, заказал еду на вынос и зашел игру, дождавшись, пока в игру войдут другие, он также понял принцип действия игры.

По его мнению, сложность этой игры, не говоря уже о сравнении с Bloodborne, оценивается так, что даже Animal Party сложнее этой игры, ведь в Animal Party приходится сражаться с игроками.

Но Fall Guys - это всего лишь игра на выбывание, и после ознакомления с механикой каждого уровня пройти его будет не так уж и просто.

— Посмотрим что ты скажешь после игры! — сказал Сяосянь.

— Все ли здесь? — спросил Лу Цзыци.

— Прибыли, — Гусь и Тануки тоже слегка зевали во время разговора. Их обоих во сне вызвал Сяосянь.

— ХОРОШО! Мы, братья, объединились, и на этот раз мы точно сможем стать чемпионами, — сказал Сяосянь, и повел троих к месту, и менее чем через три секунды все шестьдесят игроков были на месте.

На этот раз они были попали на уровень под названием "Кувшинки пружинки", который предполагает прыжки по кувшинкам, чтобы пересечь финишную черту.

Этот уровень находится на прямой трассе, покрытой батутами в форме кувшинок лотоса. Игроку необходимо прыгать по кувшинкам, продвигаясь вперед до финиша.

— GO!

Обратный отсчет только что закончился, а Сяосянь был уже впереди, толпа на старте была плотной и дружелюбной к новичкам, которые могли продолжать движение, как бы сильно они не подпрыгивали.

Однако, как только между кувшинками лотоса сзади остается небольшое расстояние, в воду внизу постоянно падают игроки. Хорошо, что здесь вы не будете уничтожены, если упадете в воду, а благодаря желтым доскам, по которым можно подняться, вы сможете быстро вернуться к кувшинкам лотоса и продолжить прыжки.

После многочисленных прыжков они, наконец, увидели финишную прямую, здесь есть три пути, Лу Цзыци прямо сказал:

— Мужчины налево, женщины направо, я пойду налево.

Тануки согласился:

— Кажется, что слева и справа немного надежнее, я тоже пойду налево.

Гусь зевнул и сказал:

— Я только что проснулся, пальцы еще не размялись, поэтому я тоже пойду с вами налево!

Сяосянь, в свою очередь, холодно фыркнул и сказал:

— Я пойду посередине, настоящий мастер должен быть смелым.

Правда, средний путь кажется относительно коротким, но для того, чтобы плавно проскочить между кувшинками лотоса, помимо оценки высоты и расстояния, необходимо использовать достаточно умело управлять персонажем в полете.

Это всего лишь вторая игра, в которую играет Сяосянь, и иногда он забывает, что есть еще и управление в полете, плюс траектория полета может быть смещена, если в вас в воздухе врезался другой игрок.

— Ах! Не сбивайте меня!

Сяосянь почти допрыгнул до второй кувшинки, как вдруг откуда ни возьмись появился игрок и столкнулся с ним, в результате чего он упал прямо вниз, и ему оставалось только вернуться в начало и начать все сначала.

Хорошо, что некоторые из более длинных и сложных уровней имеют больше точек сохранения, так что игроку не приходится начинать с самого начала при перезапуске, иначе было слишком сложно.

К счастью, остальные игроки тоже были новичками, и их отскоки не были плавными, так что Сяосянь смог прийти к финишу с хорошим результатом - 30-м местом, и не был выбывшим в конце концов.

— Сяосянь, ну зачем ты так! Опять чуть не вылетел на первом уровне! — захихикал Лу Цзыци.

— Разве я не прошел этот уровень? Знакомство с уровнями этой игры значительно облегчит впоследствии победу в чемпионате! — сказал Сяосянь.

Тануки хмыкнул и сказал:

— Похоже, что выбывание в первом раунде только что сильно стимулировало Сяосяня!

— На самом деле средний путь не так уж и сложно, так что в следующий раз можно попробовать пройти по нему. — сказал Гусь.

Второй уровень - Склизкие бои, в нем нужно бежать от поднимающейся слизи, избегая всевозможных препятствий, и мчаться к финишу!

Этот уровень можно назвать более сложным, путь не прямой, а имеет несколько поворотов, а также постепенно поднимается вверх, на трассе также много различных механизмов. Если вы не будете осторожны, то можете упасть.

Вдобавок ко всему, слизь под ним будет продолжать подниматься, и если вы попадете в нее, то

будете уничтожены, что достаточно для открытия уровня Финал сразу после этого уровня, или даже для определения победителя, если большинство игроков окажутся неумелыми или невезучими.

— 3...2...1...GO!

Сяосянь снова вырвался вперед остальных. Поскольку все были новичками в игре, то еще не было стратегий, и все честно бежали по дорожке и не прыгали на ней, используя треугольные батуты.

Пройдя через телескопический механизм полосы, игроки сталкиваются с огромной сферой, которая продолжает катиться по кругу, и Сяосянь, уклоняясь, говорит:

— Эх! Я же эксперт, как такой маленький механизм может быть для меня сложным?

— Будь осторожен! Не попади под удар.

Хотя Лу Цзыци находился позади Сяосянь, его положение все еще выглядело относительно безопасным.

Пройдя через телескопический стол и конвейерный механизм конфетной ленты, четверка подошла к желтой колонне.

Мистер Сяосянь громко рассмеялся и сказал:

— Я буду победителем этого уровня!

Однако, подбежав к столбу, он вдруг понял, что тот катится, и, застигнутый врасплох, упал под него. К счастью, слизь не успела распространиться вверх, иначе Сяосянь бы снова умер.

Да, здесь Сюнь Цзе внес небольшое изменение, первоначально фиксированная колонна игроков до тех пор, пока направление можно с легкостью пройти препятствие.

Но, превратившись в катящуюся колонну, игрок, помимо контроля направления, предъявляет определенные требования к ловкости рук, а в сочетании с давлением, оказываемым на игрока постоянно поднимающейся слизью, многие игроки постоянно падают здесь.

— Ай! Я упал! Братья, будьте осторожны, эта колонна может покатиться, — поспешил предупредить Сяосянь.

— Контролируй расстояние и направление, столб недостаточно длинный, чтобы пройти мимо, — Гусь тоже упал со столба, но он быстро понял, как с ним справиться.

После того как все четверо прошли через препятствие с колонной без происшествий, Тануки встал на страже у последней колоны и, когда кто-нибудь из игроков проходил мимо, толкал его.

— Братья, вы идете первыми, а я буду стоять здесь, чтобы выиграть время.

Хотя Тануки сказал это очень праведным тоном, его недобрый смех все же выдавал его бездеятельный характер.

Сяосянь не думал об этом, у него было большое желание победить после того, как он проиграл в первой игре, он сказал на бегу:

— Спасибо, брат! Если я стану победителем в этой игре, я обязательно угощу тебя ужином!

Финишную черту пересекли только девять человек, и сразу перешли на уровень Финал - "Хрупкий пол".

<http://tl.rulate.ru/book/79545/3333829>