

По замыслу Сюнь Цзе, Перчатки Бесконечности будут выпускаться в трех вариантах: с проводным подключением, с беспроводной зарядкой и с аккумулятором.

Версия с беспроводным аккумулятором является самой дорогой из всех, но это хорошее соотношение цены и качества - в конце концов, за то, чтобы аккумулятор выглядел как драгоценный камень, приходится платить.

Перчатки оснащены термостатом, который, можно сказать, обеспечивает тепло зимой и прохладу летом, так что можно не беспокоиться о том, что летом руки будут потеть, а зимой мерзнуть.

Конечно, хотя Цзи Синго и сказал, что массовое производство будет возможно через месяц, это было лишь одно из самых больших условий, которое можно было выполнить для массового производства. Есть еще много вещей, которые нужно было решить помимо этого.

Например, если сообщить в Misty Asgard о таких периферийных устройствах, которые оказывают немалое влияние на игровую индустрию, Misty Asgard окажет определенную поддержку и будет поощрять создание более совершенных продуктов.

Кроме того, даже если Цзи Синго заявил, что с безопасностью проблем нет, необходимо пройти проверку на безопасность, необходимо получить штамп соответствующих ведомств, перед тем, как начать массовое производство и продажу.

Что касается патентов, то Юй Чжаоя отвечает за них, Сюнь Цзе не нужно беспокоиться, даже если Юй Чжаоя слишком занят, такая вещь, как Misty Asgard, также может оказать помощь.

Кроме того, можно купить производственную линию, поэтому вместо того, чтобы передавать Перчатки Бесконечности на аутсорсинг, лучше самостоятельно организовать производственную линию, что не только позволит избежать множества проблем, связанных с передачей, соглашением о конфиденциальности и прочими неприятностями, но и есть преимущество в замене и обновлении.

Кстати, если Сюнь Цзе самостоятельно приобретет производственную линию, то у него будет еще одно преимущество — экономия средств, так как этот вопрос также будет компенсирован Misty Asgard, а также снижение налоговой ставки на определенную сумму.

Помимо первоначальных инвестиций и того факта, что предстоит сделать еще больше, это еще и выгодно, если смотреть в будущее.

По самым скромным подсчетам, при таком количестве вещей "Бесконечные перчатки" могут появиться на рынке через три-четыре месяца, и Сюнь Цзе был готов подождать некоторое время, прежде чем продвигать "Бесконечную перчатку".

Что касается того, почему Перчатки Бесконечности все еще исследуются, поскольку все они работают над новым поколением, то это, конечно, для того, чтобы захватить больше рынка.

Даже если бы виртуальная капсула нового поколения была успешно исследована, это было бы не то, чем мог бы наслаждаться любой игрок: по оценке Цзи Синго, виртуальная капсула нового поколения, даже самой низкой версии, стоил около 100 000 юаней.

Если это будет версия класса "хай-энд", то цена будет в несколько раз выше, а если некоторым игрокам важен комфорт, внешний вид, материалы и прочее, то возможны миллионы за капсулу.

Кто из игроков может просто так взять и купить виртуальную капсулу за такую сумму? Даже если у них есть такие деньги, чтобы купить его, им нужно место, куда его поставить.

Даже низкая конфигурация виртуальной капсулы, размером с кровать, длина не менее 1.8 метров, ширина также должна быть больше 1.5 метров.

Таким образом, те, кто может позволить себе купить виртуальную капсулу — это, безусловно, богатые игроки, принадлежащие к высокой части рынка.

Следующим по популярности на рынке является VR-гарнитура в паре с перчаткой Перчатки Бесконечности, которая имеет меньший эффект погружения, чем виртуальная капсула, но, по крайней мере, позволяет восстановить тактильные ощущения.

А хранить Перчатки Бесконечности гораздо удобнее, чем капсулу: обычная дорожная сумка может вместить Перчатки Бесконечности.

Что касается рынка low-end, то, естественно, это чисто VR-шлемы, хотя VR-шлемы могут максимально визуально восстановить реальность, но для управления ими требуется геймпады и контролеры, которые ухудшают чувство погружения.

Не говоря уже о том, что после стольких лет развития рынок VR-шлемов уже практически поделен, Сюнь Цзе не нужно вкладывать слишком много средств в VR-шлемы, пока существует собственный бренд Original Spark.

— Для того чтобы Перчатки Бесконечности хорошо продавались, они должны сочетаться с правильной игрой, — говорит Сюнь Цзе.

Дин Фаньсинь, находившийся сбоку, спросил:

— Брат Сюнь, что нужно делать?

Сюнь Цзе посмотрел на Дин Фаньсиня, потом на остальных, увидел, что им всем не терпится попробовать, рассмеялся и сказал:

— Разве я не говорил вам, ребята, отправиться в отпуск? Почему вы все здесь?

Лу Цюле тепло улыбнулась и сказала:

— Брат Сюнь, мы же не собираемся убегать на праздники, и мы не очень устали, так что нет необходимости брать отпуск.

Линь Цинъяо, стоявший сбоку, подхватил:

— Да! Хорошо, что мы не в отпуске, а то бы мы пропустили сегодняшние перчатки.

— Да! А можно мне потом поиграть с Бесконечными Перчатками? — спросила Ни Сяоди.

— Конечно, нам также нужны отзывы, — ответил Цзи Синго с улыбкой.

— Брат Сюнь, когда Бесконечные перчатки поступят в продажу, к нам обязательно обратятся игровые компании, особенно японские, с просьбой создать игры, которые будут сочетаться с Бесконечными перчатками., — сказал Чэнь Сюэшу, тыкая в Перчатки Бесконечности.

Со временем ожидается, что некоторые игровые компании разработают игры с не детским

контентом.

Если к моменту поступления Перчатки Бесконечности в продажу отзывы о "рыбьей чешуе" все еще будут обнародованы, то можно быть уверенным, что некоторые игроки возьмут на вооружение свои смелые идеи.

Даже если Перчатки Бесконечности водонепроницаемы, а также устойчивы к воздействию таких жидкостей, как газированные напитки и фруктовые соки, они не обязательно устойчивы к воздействию других странных жидкостей.

Если бы игрока ударило током и из всего этого что-то вышло, Перчатки Бесконечности могли бы подвергнуться критике и даже повлиять на репутацию Original Spark.

— Как насчет того, чтобы сделать эти штуки с рыбьей чешуей немного острее? Прямо чтобы можно было измельчать редиску? — спросил Сюнь Цзе.

Услышав предложение Сюнь Цзе, Дин Фаньсинь, Чэнь Сюэшу и даже Цзи Синго почувствовали холодок в нижней части тела.

Цзи Синго выдавил из себя улыбку и сказал:

— Босс Сюнь, не волнуйтесь, серийная перчатка Перчатки Бесконечности будет иметь дополнительный слой защиты оболочки поверх экспериментального продукта, так что не стоит беспокоиться об этом.

— Шучу, я хорошо отношусь к игрокам, как я мог превратить Перчатку Бесконечности в инструмент пыток! — сказал Сюнь Цзе с яркой улыбкой.

"Вы хорошо относитесь к игрокам! Неужели у вас нет чувства вины, когда ты так говоришь?"

Мо Даньцин спросила:

— Брат Сюнь, давай поговорим об игре!

— Поскольку это первое поколение Перчатки Бесконечности, в будущем есть еще много возможностей для совершенствования, и не нужно слишком спешить с игрой, я думаю, что мы можем сделать несколько симуляторов целиком, чтобы игроки могли сначала познакомиться с перчатками.

Сюнь Цзе на мгновение задумался, а затем сказал:

— Например, мы можем сделать целый симулятор рыбалки, где у игрока будут разные тактильные ощущения при использовании удочек из разных материалов, и будет разная обратная связь по силе при поимке разной рыбы.

Цзи Синго, стоявший сбоку, кивнул и сказал:

— Босс, с этим нет проблем.

— Помимо симуляторов рыбалки, существуют также симуляторы художника, симуляторы скульптура, симуляторы ремонта автомобилей и так далее, и с помощью этих игр игроки смогут полностью погрузиться в другую жизнь благодаря Перчаткам Бесконечности, — продолжил Сюнь Цзе.

— Хорошо, мы поняли.

— Хм... Не обязательно делать все то, что я сказал, сразу, сейчас компания не полностью укомплектована, давайте сначала сделаем симулятор рыбалки! Он должен быть довольно популярным. Вы больше сотрудничаете с Лао Цзи, с первой игрой не должно быть никаких проблем, даже если потребуется немного больше времени, чтобы медленно отшлифовать ее.

— Хорошо, брат Сюнь.0

Сюнь Цзе улыбнулся и кивнул, а затем подумал: "Подождем, пока Перчатки Бесконечности поступит в продажу и получит достаточно отзывов от игроков, прежде чем разрабатывает Half-Life: ALYX!

<http://tl.rulate.ru/book/79545/3331426>