

Помимо захватывающих уровней с осами, остальные уровни It Takes Two не менее качественны.

Каждый из последующих уровней — Космическая станция, Страна игрушек, Мир динозавров, Пиратский осьминог, Цирковое шоу, Подземелья, Врата времени, Снежный шар, Сад и, наконец, Чердак — невероятно увлекательны для игроков.

На одном из уровней, Подземелья, Коди и Мей не только превращаются в волшебника и воина, но и игра превращается в экшен-РПГ на тему подземелий.

Игроки могут напрямую использовать свои навыки для борьбы с врагами, в отличие от большинства предыдущих уровней.

Некоторые инсайдеры индустрии также официально заявили, что объем It Takes Two ни в коей мере не уступает некоторым из самых больших хитов, и если сравнивать игру Сюнь Цзе, то It Takes Two, вероятно, имеет примерно такой же объем работы, как Bloodborne.

И, как всегда, он очень честен, и то, что игроки видят в рекламных трейлерах, полностью появляется в It Takes Two.

Вы должны знать, что есть игры, чьи трейлеры принимают особенно хорошо, но реальная игра имеет очевидные пробелы, не говоря уже о восстановлении 70% или 80% контента в трейлере, а некоторые не могут восстановить даже 50%.

Например, HD-ремейк предыдущей World of Legion от Blizzard был так хорош в рекламных трейлерах, но игра оказалась настолько разочаровывающей, что игроки до сих пор время от времени ругают Blizzard!

Если бы не тот факт, что подавляющее большинство игроков в стратегии реального времени сейчас сражаются в Warcraft: The Frozen Throne, Blizzard получила бы еще больше нареканий со стороны игроков. Стоит ли Blizzard отправить благодарственное письмо Сюнь Цзе за такое?

Возвращаясь к игре It Takes Two, следует отметить, что она не только полностью повторяет содержание трейлера, но и превосходит ожидания игроков во многих областях.

Например, испытание парой очень понравилось игрокам, и в игре произошло множество забавных и "трагических" инцидентов.

Когда два игрока играют в РК, некоторые парни знают, как дать девушкам повеселиться, но у некоторых парней есть странное желание победить, даже если это небольшая игра и даже если противник — девушка, они все равно хотят победить.

Например, в мини-игре "Вантузные мстители" два игрока должны запустить вантуз, и попасть в мишень. Вы получаете очко каждый раз, когда мишень падает на стороне противника. Либо ваш партнер получает очки за то, что мишень падает на вашей стороне. Побеждает тот, у кого будет больше очков по прошествии 60 секунд.

Стрелять можно на короткие и длинные расстояния. Многие девушки не знали, что существует два вида.

Некоторые парни знали об этом, но не сказали им, поэтому они просто стреляли по мишеням. В итоге девушки не только проигрывают игру, а иногда и в сухую, хвастаясь

Если они находятся далеко друг от друга, девушки будут игнорировать, но если они находятся близко друг к другу, парни получают хорошую взбучку.

В "It Takes Two" Сюнь Цзе также закопал много пасхальных яиц, например, на уровне Космическая станция робот, который может открыть силовое поле, сделан похожим на БТ, а батарея внутри него такая же, как батарея в "Titanfall".

После того как игрок успешно установит батарею и включит силовое поле, БТ поднимает руку и показывает игроку большой палец вверх, воссоздавая классическую сцену из Titanfall.

После прыжка на Луну игроки также могут увидеть пристыкованный космический корабль, и если они подойдут достаточно близко к кораблю, то смогут с ним взаимодействовать.

Способ взаимодействия с космическим кораблем прост: игроки смотрят в иллюминатор космического корабля и видят двух астронавтов, мужчину и женщину, держащихся за руки, Джонни и Ривер из игры To the Moon.

У многих игроков прорвало защиту, узнав этих двоих, а некоторые девушки даже прямо расплакались, и многим парням оставалось только утешить девушек, чтобы они перестали плакать, чем способствовали развитию отношений между ними.

Что касается парней, которые не знают, что делать в такой ситуации, и умеют только призывать девочек поторопиться и играть в игру, Сюнь Цзе может только сказать, что они заслуживают одиночества.

По мере того как все больше и больше игроков покупают "It Takes Two", в Интернете постепенно увеличивается количество обсуждений и видеороликов о "It Takes Two".

Многие игроки, которые все еще находятся в раздумьях, очень хотят посмотреть эти видео и прямые трансляции.

Но как бы сильно они ни желали ее получить, игра в паре все еще останавливает многих одиноких игроков.

— Разве это не просто игра? Мне нечего терять, даже если я не буду играть! — написал одинокий игрок в сообществе.

— Это точно! Собачий вор не сделал режим одиночной игры для игры в этот раз, это полностью его потеря, потеряв так много нас, одиноких волков.

— Одинокий волк, что за милые слова, может собака?

— Заткнись! Кстати говоря, разве в те времена у одиночек не было титула "благородный волк"? Что произошло за эти годы? Как получилось, что ты стал одинокой собакой?

— Тебе просто нужно найти девушку, и ты сможешь избавиться от титула одинокой собаки.

— Хм. Мне все еще нравится быть немного более свободным, титул одинокого волка подходит мне больше".

— Молодой человек, нерешительность погубит тебя.

— Я жажду свободы!

— Послушайте моего совета, если у вас есть девушка, которая вам нравится, поспешите купить "It Takes Two", чтобы поиграть с ней, именно так мне удалось заполучить ее.

— Серьезно?

— Конечно, серьезно. Зачем мне тебе врать?

— Брат, а не подкупил ли тебя Собачий вор, чтобы обманом заставить нас купить игру?

— О, я бы хотел, но посмотри на продажи и рейтинги "It Takes Two", нужно ли ему прибегать к этому?

— Похоже, это правда!

— Если вы действительно мне не верите, почему бы вам не зайти на различные платформы вещания и не посмотреть, как мило стримеры играют в "It Takes Two"!

Как сказал этот игрок, атмосфера многих стримера на платформах прямого вещания, особенно когда два стримера, мужчина и женщина, была очень теплой и милой.

У тех стримеров, которые, казалось, уже давно имели какой-то намек на отношения между собой, эта сладость даже немного зашкаливала, заставляя многих зрителей, смотрящих стрим, восклицать, что им нужен инсулин!

С появлением игроков и различными стримерами, сладко игра в игру, эти одинокие игроки-волки в конце концов не смогли сдержаться и приобрели "It Takes Two", они либо нашли девушку по своему выбору, чтобы играть с ней, либо просто написали в сообщество, чтобы попросить друзей.

<http://tl.rulate.ru/book/79545/2896472>