

Худой парень открыл видео с танцем корабельной девочки из Azur Lane, которое набрало более 10 миллионов просмотров, что заставило его задуматься, насколько хорош должен быть танец, чтобы набрать столько просмотров.

Затем он увидел трех девушек-кораблей в нарядах горничных, танцующих под "Love Cycle", и это были не кто иные, как Белфаст, Грозная и Сириус.

Поскольку это было видео из сценического режима игры, не только музыка была четкой, танец стандартным, а ритм точным, но, что самое главное, у каждой из девушек-кораблей была чрезвычайно изысканная 3D-модель.

— Вау, — не удержавшись от того, чтобы не втянуть слюну, а затем спросил, — неужели он действительно такой гладкий и шелковистый?

— Я слышал от моих друзей из Японии, что да, но я просто не знаю, будет ли качество у нас таким же высоким, как в Японии, — сказал парень в очках.

— Это онлайн игра?

— Да! Есть компьютерная и мобильная версия, и это двухсторонняя синхронизация, так что можно играть как на компьютере, так и на мобильном телефоне.

— Это довольно удобно!

— Действительно, смотри это видео столько раз, сколько сможете! Или скачай, неизвестно, сколько оно проживет, — сказал парень в очках, а затем печально выдохнул.

— Ты уже скачал?

— Мне это не нужно. Я могу попросить своих друзей из Японии прислать мне, если понадобится".

— С сегодняшнего дня, теперь ты мой брат!

— Я тоже! — сказали в унисон двое других соседей по комнате, придя посмотреть видео с танцующей нимфой.

— Черт! Эй, а раньше вы все не считали меня братом? — выругался парень в очках.

После своего запуска Azur Lane пользовалась огромной популярностью среди игроков в Японии. Боевая система в игре не была впечатляющей, но игра с самого начала не была рассчитана на нее.

Настоящей изюминкой игры являются очаровательные девушки-корабли, особенно Сюнь Цзе, который улучшил качество модели каждой девушки.

Ее можно описать как "тихую, как цветок на воде, подвижную, как ветер в иве".

Кроме того, Сюнь Цзе приложил все усилия, чтобы создать скины для каждой из нимф, и их несколько, включая чонгсам, ЖК, кимоно, гоночный костюм, купальник и так далее.

Чтобы собрать побольше денег с кошельков отаку-игроков в Японии, естественно, чем провокационнее скин, тем он дороже.

Конечно, если бы Сюнь Цзе был один, он не смог бы сделать столько изысканных нимф и скинов за такое короткое время.

Но он не позволил сотрудникам "Original Spark" заниматься этим делом, вместо этого он передал работу игровой компании в Японии, а сам отвечал только за финальное оформление.

Должен сказать, что игровая компания оказалась весьма профессиональной в этом деле, и готовый продукт был представлен без каких-либо изменений, а некоторые из них оказались даже лучше, чем он ожидал.

Глядя на большое количество отаку-игроков в Японии, размахивающих деньгами в своих кошельках только для того, чтобы купить скины для своих любимых жен, чтобы они были красивее, когда танцуют.

По оценкам Юй Чжаоя, доход "Azur Lane" за месяц в Японии превысит 300 миллионов юаней, набирая обороты больше, чем оригинальный "Arknights".

В стране есть люди, которые подсчитали месячный доход Azur Lane, и некоторые из них даже призвали прекратить тратить деньги на Azur Lane! Каждая потраченная вами копейка — это деньги для врага!

Хотя на этот так называемый призыв откликнулось много людей, Сюнь Цзе взглянул на статистику: доход не только не уменьшился, но даже увеличился.

Возможно, это было связано с тем, что игроки-отаку в Японии переживали, что Сюнь Цзе закроет Azur Lane, поэтому они тратили больше денег, чтобы таким образом попытаться сохранить игру.

К нему даже обратилась компания по производству фигурок, желая купить права на производство, на что Сюнь Цзе ответил, что продаст права только на отдельных девушек-кораблей, а не на всех.

Фигурки также должны быть качественными, например, лицо не должно разваливаться, тело не должно терять форму и т.д. Если фигурка не соответствует требованиям Сюнь Цзе, он не позволит некачественным фигуркам поступить в продажу.

Если компания по производству фигурок нарушит соглашение и тайно продаст некачественные подделки, Сюнь Цзе также привлечет их к юридической ответственности и добьется того, что они потеряют больше денег, чем заработают.

Столкнувшись с таким жестким условием сотрудничества, компании по производству фигурок после недолгого раздумья согласились, ведь они своими глазами видели, что у игроков "Azur Lane" не только есть деньги, но и желание их тратить.

Если они не воспользуются нынешним бумом, неужели они будут ждать, пока увидят, как другие зарабатывают деньги, и пожалеют об этом? В то же время, они не собираются ждать, пока другие будут зарабатывать их деньги.

Кстати, некоторые китайские игроки даже играют в японский Azur Lane, держа в руках телефон с переводчиком.

В связи с этим Сюнь Цзе может сказать, что она выйдет в Китае, но с большим возрастным рейтинге.

Об обновлениях и фигурках для игры не нужно беспокоиться Сюнь Цзе, он может оставить эти вопросы подчинённым.

Среда, 25 декабря, Рождество.

Bloodborne, разжигавшая аппетит геймеров, была выпущена платформе Стимпанк за 188 юаней за копию.

Видя, что Bloodborne стоила столько же, сколько и Sekiro: Shadows Die Twice, геймеры еще больше уверились в том, что в этой игре все направлено на то, чтобы заставить игроков страдать.

Но несмотря на это, продажи Bloodborne продолжали расти, а некоторые европейские и американские геймеры даже покупали китайскую версию игры, чтобы поиграть в нее пораньше, "грызая сырое мясо", чтобы первыми почувствовать ее вкус.

В целом, есть немало геймеров, которым нравится страдать, и некоторые обрели некоторую уверенность в этом типе игры после опыта с Sekiro: Shadows Die Twice.

Есть также много игроков, которые покупают игру и не играют в нее, но настойчиво призывают стримеров сыграть. По сравнению с их собственными страданиями, они чувствовали, что наблюдение за страданиями стримеров было сутью такого рода игры.

Whale Shark Live.

Хан Мэй начала свою трансляцию и бесчисленные зрители хлынули на стрим.

— Сестра Мэй, поторопись и сыграй в Bloodborne!

— Да! Она стоит всего 188 юаней, я уже купил и отправил ее на твой аккаунт в Стимпанк.

— Большой парень хорош!

— Хорошо, что ты так сказал, я чуть не подарил игру Хан Мэй тоже.

— Отправив лишнюю копию, она сможет поиграть еще разок!

— Ты прав!

<http://tl.rulate.ru/book/79545/2878358>