

Войдя в World of Warcraft: The Frozen Throne, Big G был очарован простым и новым управлением игры. Ему потребовалось много времени, чтобы разобраться в характеристиках армии орков, героев и зданий.

Но он не только не чувствовал усталости, он был в восторге, потому что видел, что в Warcraft: The Frozen Throne больше пространства для маневра, больше стратегии, более ожесточенного противостояния и искусных действий, чем в World of Legion.

А это как раз то, что ищет высококлассный игрок в стратегические игры в реальном времени!

К тому времени, когда Big G пришел в себя, на улице стемнело, а когда он взглянул на телефон, то обнаружил несколько пропущенных звонков.

Он случайно поставил телефон на беззвучный режим и, поскольку был сосредоточен на своей игре, не заметил их.

Сначала он перезвонил своему лучшему другу, и после одного гудка звонок был принят, и в трубке раздался слегка встревоженный голос его друга:

— Джи! Если бы ты не позвонил, то я бы пришел к тебе домой и выломал дверь.

— А? Почему ты звонил?

— Мы думали, что ты разочаровался в Warcraft: The Frozen Throne и закрылся дома!

Говоря о Warcraft: The Frozen Throne, глаза Big G, казалось, светились, а его голос стал немного взволнованным, когда он сказал:

— Эта игра потрясающая! Она лучше World of Legion во много раз!

— Черт! Ты же не сошел с ума?

— Да ты, блин, с ума сошел! Нужно рассказать группе, все должны собраться вместе, чтобы поиграть в такую хорошую игру!

Большой Джи положил трубку и открыл чат группы, постукивая пальцами по клавиатуре:

— Приходите играть в Warcraft: The Frozen Throne! Лучшая стратегическая игра в реальном времени! Нет ничего лучше!

— Срань господня! Это снова Big G”

— Big G, ты в порядке?

— Игра Собачий вор действительно классная?

— Это же стратегия в реальном времени!

Видя, что люди в группе все еще не уверены, Big G был слегка раздражен и сказал:

— Как хотите...потом не жалейте! World of Legion недостоин носить обувь для Warcraft: The Frozen Throne!

— Черт! Я впервые вижу такого властного Big G!

— Неужели она действительно настолько хороша?

— Это игра от Вора! Почему вы, ребята, колеблетесь?

— Меня все еще пугает Blizzard.

— Если игра не понравится, я дам красный конверт! — снова сказал Big G.

— Go, go, go, go! Кто хочет сыграть в лобби против меня?

— Лучше я сначала попробую кампанию.

— Что интересного в кампании?

— Действительно, разве суть стратегических игр в реальном времени не в битве?

По настоятельной рекомендации Big G все больше и больше игроков, любящих стратегии, стекались в Warcraft: The Frozen Throne, и подавляющее большинство из них выбирали игру друг против друга или сражались сначала с компьютером.

Лишь небольшое число игроков предпочли кампанию игры. Они хотели пройти Warcraft: The Frozen Throne целиком, но даже они не ожидали, что вскоре их захватит сюжет игры.

Что касается игроков, играющих друг против друга, то их тактика поначалу была довольно консервативной. Ведь все они до этого играли в World of Legion и, естественно, использовали тактику World of Legion к Warcraft: The Frozen Throne.

Как только обе стороны начинали игру, независимо от того, какую расу они выбирали, они не посылали разведчиков открывать карту, а занимались добычей золота и вырубкой деревьев для накопления ресурсов, а затем строили казармы.

Некоторые игроки предпочитали накапливать базовые войска, чтобы подавить противника численностью, другие старались как можно быстрее усовершенствовать свои технологии, чтобы сокрушить противника усовершенствованных войск.

Но независимо от типа игрока, они не уделяют особого внимания героям, а некоторые игроки даже не призывают героев, чтобы сэкономить ресурсы и время.

Поэтому часто можно увидеть, как игроки, собрав большую армию, исследуют карту в поисках базы противника, и если две стороны случайно встречаются, то две армии сразу бросаются друг на друга.

Никакого микро- и макроконтроля, все сводится к тому, кто первым убьет юнитов другой стороны, тот и победит в игре.

Но эта простая и грубая тактика вскоре была упразднена, поскольку высококлассные игроки, такие как Big G, вскоре раскрыли незаменимую роль героя.

Например, в начале игры они врывались на базу противника Мастером клинка или Охотником на Демонов, и, используя характеристики героя, его навыки и т.д., продолжали убивать рабочих противника и подавлять развитие.

И пока они управляют своими героями для преследования, они также не забывают развивать свою собственную базу, и вскоре они могут подтянуть небольшую армию и убить всех юнитов

противника прямо на его базе.

В этот момент у противника нет никаких шансов переломить игру, ведь без рабочих нет возможности добывать ресурсы, а без них никак не построишь зданий и не наймешь войска.

Они могут только смотреть, как их базу медленно разрушает герой с несколькими приспешниками.

Из-за зарождения тактики преследования, все больше игроков также обращают внимание на героя, ведь на ранней стадии блокировать героя может только другой герой.

В "Warcraft: The Frozen Throne" есть совершенный механизм подбора, плюс есть также расчет "больших данных" Эмили, игроки всегда могут столкнуться с противниками равной силы при подборе.

Игра также оснащена функцией видеоповтора для удобства просмотра, а игроки также могут загружать свои видео с матчами на серверы игры, чтобы другие игроки могли с ними ознакомиться.

Чем больше "лайков", тем выше рейтинг матча и тем больше игроков его увидят.

"Боги", такие, как Big G, также готовы размещать свои матчи на сайте, где игроки могут не только ставить лайки, но и оставлять пулевые и обычные комментарии.

Это не только ускоряет распространение Warcraft: The Frozen Throne, но и непреднамеренно повышает общую силу базы игроков.

Благодаря мозговому штурму игроков, теперь, если в игре появляется некая потрясающая тактика, вскоре будет создана контртактика. Такая конкурентная среда благоприятно влияет на игру.

<http://tl.rulate.ru/book/79545/2869156>