

Поскольку все зомби в Back 4 Blood заражены паразитом Червь-дьяволом, они в некотором смысле являются насекомыми, поэтому обстановка здесь более "нечеловеческая", чем во многих играх про зомби.

Первый особый зомби — Верзила с огромной правой рукой, которая на самом деле представляет собой клубок трупов, что делает суставы руки слабым местом.

Верзила атакует своей огромной рукой, которая особенно разрушительна на сложности "Кошмар", поэтому лучше держаться от него на расстоянии, иначе вы легко погибнете.

Верзила имеет две мутации — Громила и Крушитель.

Крушитель атакует иначе, чем Верзила. Его правая рука может прорасти многочисленными "щупальцами", которые опутывают игрока, поднимая его высоко в воздух, а пойманный игрок продолжает терять здоровье и должен как можно скорее спастись.

Если вы будете достаточно быстры, вы сможете убить Крушителя и спасти пойманного игрока до того, как он потеряет все здоровье.

Громила — самая сложная мутация Верзилы, у него не только более мощная атака, но и большая скорость.

Когда он атакует, он многократно ударяет по области перед собой и наносит урон с расстояния. На сложности "Кошмар" у игроков, попавших под удар, практически нет шансов выжить.

Далее следует Жало, у которого есть три мутации: Хукер, Сталкер и Еж.

Хукеры обычно находятся высоко, на крышах, скалах или деревьях, где они наносят небольшие дальнобойные удары по игроку, а также выплевывает гарпун, который обездвиживает игрока.

Сталкер обычно активен на земле и скрыт в орде зомби, и как только игрок окажется в зоне его действия, он прыгает на игрока и утаскивает его, чтобы убить.

Помимо своевременного освобождения, напасть на преследователя и спасти захваченного игрока должны ваши товарищи по команде.

Еж — единственный женский особый зомби из всех, обладает высокой скоростью передвижения и бросает морские ежи, которые замедляют ближайшие цели.

Есть также толстый Рикер, которого трудно не заметить по размерам, и у них тоже есть три мутации: Подрывник, Ретч и Шреддер.

У Ретча раздутое тело с неприятными опухольями, без глаз, но он все еще способен извергать мерзкую слизь.

Подрывник атакует, размахивая кулаками в ближнем бою, и хотя его легко поразить из-за его больших размеров, в момент смерти взрывается и заставляет игроков, подошедших к нему слишком близко, покрываться внутренностями, привлекая волну зомби.

Шреддер по размеру похож на две другие мутации, имеет множество шипов и отвратительную улыбку, притягивает щупальцами ближайшие цели.

Завершив работу над девятью мутациями, которые будут регулярно встречаться в игре, Сюнь

Цзе переходит к созданию более редких.

Слиппер — самый уязвимый особый зомби, легко убивается даже на сложности "Кошмар". Он не двигается и обычно прикреплен к стене.

Когда игрок окажется в зоне досягаемости, он набросится на игрока и повалит его.

Учитывая, что Слиппер просто слишком хрупок, Сюнь Цзе планирует размещать его в укромных уголках, плохо освещенных местах и различных закоулках, даже в грузовых ящиках и маленьких комнатах, готовый обнять игрока с любовью.

Стукач — особый зомби с длинной, раздутой шеей, которая светится красным, двигается медленнее и обладает плохим зрением, чем обычный зомби.

Если вам не удастся убить стукача за один раз, его крик вызовет орду зомби, поэтому лучше не тревожить его на сложности "Кошмар".

Разрушитель — мини-босс, имеет крупное тело, толстую защиту и мощную атаку.

Его основная атака — летящий выпад с последующим ударом

Огр — второй по величине босс, обладает высокой атакой и высоким количеством здоровья, а также "потрошит" игроков, поэтому, если в них попадут брошенные им сердце и легкие, они не только разлетятся, но и получают большой урон.

Даже если игрок спрячется в доме, он все равно дотянется до него и вытащит игрока. При борьбе с огром не следует стоять и упорно сражаться с ним, а чаще передвигаться и атаковать его слабые места, чтобы максимально использовать ресурсы.

Хаг — высокое безглазое чудовище, которое бродит по земле, волоча свое горбатое тело вперед с неумолимым голодом. Его рот — это кошмар корчащихся человеческих рук, извивающихся и цепляющихся, как зубы, когда он подтягивает свою добычу ближе. Быстрым и внезапным ударом Хаг проглатывает свою жертву целиком, затягивая ее во тьму своего чрева.

Далее следуют пять вариаций обычных зомби.

Бронированные зомби одеты в пуленепробиваемые жилеты, и прежде чем убить их выстрелом в голову, нужно сбросить шлем.

Взрывной зомби имеет большие кисты на голове, выстрел в голову вызовет небольшой взрыв, скорость передвижения и здоровье такие же, как у обычных зомби. Кисты ярко светятся, даже в тусклом окружении их можно легко идентифицировать.

Горящий зомби весь в огне, а когда он приближается, игрок будет продолжать урон от огня, пока Горящий зомби не будет убит

Ядовитый зомби светится зеленым, после убийства образует на своем месте небольшую область кислоты, а если игрок прикоснется к ней, то получит урон.

Одна из главных особенностей Back 4 Blood — карточная система в стиле «roguelike». Помимо карт мутации, улучшающих зомби, есть также карты, увеличивающие способности игрока, о чем Сюнь Цзе намерен подробнее рассказать на собрании.

<http://tl.rulate.ru/book/79545/2867391>