

С помощью Трансграничного загрузчика Сюнь Цзе сыграл в официальную версию Back 4 Blood, но игра оказалась не очень хорошей на сложности Кошмар и столкнулся со многочисленными багами.

В конце одного уровня игроку на корабле предлагалось запрыгнуть на последний контейнер, чтобы спастись, но во время игры Сюнь Цзе обнаружил, что контейнер отсутствует.

Однако маркер миссии все еще был там, поэтому ему пришлось оставаться на месте вместе с Эмили, и только после того, как он расстрелял почти все пули, контейнер внезапно появился, и он смог с трудом пройти уровень.

Если бы контейнер появился на несколько секунд позже, зомби защекотали бы его до смерти, даже если бы он был игроком номер один.

По этой же причине Сюнь Цзе и Эмили смогли продержаться до конца и не уменьшились в числе, если бы с этим злобным багом столкнулся обычный игрок, они бы умерли здесь очень несправедливой смертью.

В конце концов, если вы собираетесь пройти игру, а вас насмерть забили зомби из-за самой игры, кто бы вы ни были, тяжело выдержать.

Но, к счастью, с мощным игровым редактором все эти проблемы можно решить, и пока мы можем взять лучшее из лучшего, он верит, что игрокам понравится игра "Back 4 Blood".

Думая об этом, Сюнь Цзе открыл игровой редактор и, используя свою особую способность, такую как абсолютная память, приготовился сначала записать основные настройки.

Всего в игре четыре акта, в первой акте тринадцать миссий: "Возрождение", "Туннель крови", "Поезд боли", "Перекресток", "Зачистка", "Книжные черви", "Бар Блиц", "Специальная доставка", "Закусочная", "Дурное семя", "Адские колокола", "Заброшенный" и "Звук грома";

Второй акт содержит десять миссий: к "Призыв к оружию", "Мастер на все руки" "Трубочисты", "Внутренние районы", "Мастер на все руки", "Трейлер", "Помеха", "Помеха", "Раненая птица", "Вестники червя, часть 1", "Вестники червя, часть 2" и "Смертельная опасность"

В третьем акте девять миссий: "Отдаленный", "Сверкающие тропы", "Домики у озера", "Вечеринка в саду", "Т-5", "Друг в беде", "Получение оценки", "Дорога в ад" и "Свалка трупов".

В четвертом акте есть только одна миссия — "Мерзость", финальная схватка с боссом.

Проблема с уровнями заключается в том, что уровни сложности несбалансированы, и некоторые точки сохранения находятся слишком далеко друг от друга, которые не сильно влияют на игрока, если он играет на сложности "Новичок" или "Ветеран".

Однако если вы играете на сложности "Кошмар", эти проблемы значительно раздражают игрока, поэтому Сюнь Цзе решил добавить еще несколько точек сохранения, чтобы игроку не пришлось начинать все с самого начала после смерти, что уменьшит разочарование игрока и негативные отзывы.

После того, как Сюнь Цзе с миссиями разобрался, он перешел к персонажам.

На выбор будет предложено восемь персонажей, каждый из которых обладает своими характеристиками и навыками, так что игроки всегда смогут найти персонажа,

соответствующего их игровым привычкам.

Конечно, выбор правильного персонажа для игры также имеет решающее значение для прохождения сложности "Кошмар".

Среди восьми персонажей есть Элайджа Уокер, закаленный ветеран, похожий на звезду баскетбола Джеймса, который может увеличить здоровье команда, урон, а начинает с осколочной гранаты.

Док — девушка с короткими волосами и в очках, которая может исцелять товарищей по команде с низким уровнем здоровья без предметов, повышая эффективность исцеления и сопротивляемость команды к травмам;

Карли — крутая девчонка с короткими фиолетовыми волосами, которая может чувствовать ближайшие опасности т.е. "видеть сквозь" контур специальных органов чувств, а также +1 к инвентарю и ускорять команда.

Джим — солдат, который только что вернулся домой из армии, может увеличивать свой урон с помощью чистых убийств, + 25% Скорость перезарядки, а также +10% урона команды по уязвимым местам.

Хоффман — дотошный человек, увлеченный выживальщик и теоретик заговора. У него есть шанс найти боеприпасы или аксессуары при убийстве Риддена, а также увеличивать максимальный запас боеприпасов команды;

Эванджело — самый молодым и наименее опытный персонаж. Он может быстрее освобождаться от захватов и восстанавливать выносливость, а также увеличивает скорость передвижения команды.

Мама — женщина с жестким характером, которая потеряла сына. Она начинает игру с обезболивающими, имеет навыки +1 к инвентарю поддержки и +100% скорость восстановления команды.

Холли — молодая блондинка, увлеченная любительница веселья. Она может восстанавливать здоровье за счет убийств Риддена, увеличивать сопротивление команды к урону, а также имеет большой запас выносливости.

После персонажей, наступает время оружия.

В отличие от высокотехнологичных пушек в Apex Legends, оружие в Back 4 Blood взято из реального мира.

Оружие ближнего боя: обычные и пожарные топоры, мачете, и дубинки.

Пистолеты: Beretta M9, 357 Magnum, Лук, Desert Eagle, Tec 9, Glock 23.

Пистолеты-пулеметы: Uzi, Vector, MP5, UMP45;

Дробовики: TAC14, 870 Express, Super 90, AA12;

Штурмовые винтовки: SCAR, M16, AK47, M4 Carbine, Ranch Rifle;

Снайперские винтовки: M1A, Phoenix 350L, Barrett M95;

Легкие пулеметы: RPK, M249.

К метательным предметам относятся гранаты, зажигательные бомбы, а также петарды, привлекающие внимание зомби, и земляные бомбы.

Чтобы восстановить ощущение стрельбы от этих оружий, Сюнь Цзе собирался обратиться за помощью к Misty Asgard и попросить их предоставить некоторые данные.

В конце концов, даже если бы он был пятизвездочным геймдизайнером, у него не было средств, чтобы достать все эти пушки и пострелять, записать данные и прочее.

Единственным способом сделать это было бы уехать за границу или обратиться за помощью к Фрикерсу.

И ради "безопасности", данные должны быть каким-то образом изменены, когда они будут введены в игру, так что невозможно будет восстановить их на 100%.

В таком случае лучше обратиться за помощью к Misty Asgard! Они также несколько раз упоминали, что сделают все возможное, чтобы помочь.

Если Misty Asgard такие вежливые и добрые, им нужно дать шанс показать это, верно?

Настройку пушек и другого оружия можно пока отложить в сторону, необходимо доработать сюжету.

Согласно сюжету игры, на этот раз зомби появились не из-за вируса, а из-за канадской научной экспедиции, которая откопала во льдах национального парка Грюйтер в Квебеке невиданного ранее паразита, позже получившего название "Червь-дьявол".

Это место было похоже на вулканический кратер или на метеоритный кратер, что заставило Сюнь Цзе заподозрить, что он был либо древним видом, либо внеземным гостем. [1].

Принеся его обратно в исследовательскую лабораторию, кто-то дал червю несколько капель воды, чтобы пробудить, а затем был заражен ним и превратился в зомби.

Впоследствии масштабы катастрофы становились все больше и больше, распространившись от Квебека на все Соединенные Штаты, и, наконец, практически разрушили весь мировой порядок.

В то время, когда Сюнь Цзе смотрел трейлер, у него и множество были множество вопросов. Например, почему эти люди не приняли защитных мер, когда проводили исследования?

Если бы у них была маска или что-то подобное, их бы не заразил пятисантиметровый червь, но, подумав о том, как в реальной жизни иностранцы боролись с масками, Сюнь Цзе решил, что трейлер вполне реалистичен. -_-

Думаю, в сознании иностранцев они знают, что их защита полна дыр!

Поскольку зомби в Back 4 Blood являются паразитами, их можно назвать в некотором смысле назвать зергами, и вы можете увидеть червей, когда вы их убиваете.

На некоторых уровнях, чтобы пройти игру, вам придется уничтожать такие вещи, как гнезда.

Поэтому, с точки зрения внешности, многие особые зомби в Back 4 Blood не имеют никакого

отношения к людям, ведь даже раса другая.

<http://tl.rulate.ru/book/79545/2867306>