

Хотя I Wanna Maker стоит всего один юань и имеет минималистскую графику, рука Сяосяня, держащая мышь, все равно слегка дрожит,

Хотя однопользовательские игры Сюнь Цзе стоят каждой копейки, но эта настолько дешевая, что довольно странно. Должно быть его ждут бесконечные подводные камни и много злобы.

Просто с таким количеством зрителей, наблюдающих ним, Сяосянь оставалось только запустить игру, стиснув зубы. Несмотря на то, что в его сердце было некоторое беспокойство, Сяосянь испытывал симпатию к игре, которая исходила из глубины его души.

— Может быть, эта игра не так плоха, как я думал..., — пробормотал Сяосянь и начал играть.

Он обнаружил, что персонаж, которым он управлял, был маленьким человеком, одетым в синюю одежду с красным плащом и маленьким пистолетом в руке, а графика игры была простой

Настолько простой, что казалось, будто игру разработал начинающий геймдизайнер, а не Сюнь Цзе, самый молодой пятизвездочный геймдизайнер.

Из руководства для новичков г-н Сяосянь узнал, что управление в игре несложное.

Спрыгнув с высокой платформы, господин он увидел перед собой шип и с легкостью перепрыгнул через него. Однако шип внезапно поднялся в воздух и едва не поразил персонажа.

Сердце Сяосянь заколотилось, но он притворился спокойным и сказал:

— Такая маленькая ловушка, ты хочешь меня поймать? Вы думаете, что я слишком слаб, господин Сюнь!

Перед ним была глубокая яма, а на дне другой стороны ямы была щель, через которую он мог перепрыгнуть и легко добраться до другого конца ямы.

Только ряд шипов заставил Сяосянь насторожиться, особенно после того, как он увидел ранее, что шипы могли взлетать на месте, и он решил перестраховаться.

— В этом месте точно есть ловушка, я лучше вернусь, — сказал Сяосянь, и поспешно использовал двойной прыжок, чтобы вернуться туда, откуда он начал.

Ряд шипов на дне глубокой ямы внезапно поднялся, и если бы не осторожность Сяосяня, он бы точно был проткнут шипами.

— Ты удивительный! Сяосянь с первого взгляда раскусил ловушку Вора.

— Если бы не шипы, летящие перед этим, Сяосяня, скорее всего, уже не было бы.

— Эта ловушка с шипами слишком проста!

— Думаю, это для того, чтобы игроки знали, что их ждет много таких ловушек!

— Я эксперт! Как такая маленькая ловушка может быть мне не по силам? — Сяосянь слегка приподнял подбородок, его тон был полон уверенности.

Он прыгнул вниз в глубокую яму, видя, что он вот-вот достигнет пропасти, но под глубокой

ямой внезапно поднялась связка разноцветных воздушных шаров, окутав его и отправив его в космос на одном дыхании.

Увидев эту сцену, зрители прямой трансляции начали насмехаться:

— Ха-ха-ха! Не ожидал? А здесь ловушка.

— До свидания, мама, я лечу!

— Сяосянь сломался, несите нового!

В звездном небе рядом с воздушным шаром медленно возникла строка больших букв: "I Wanna Maker" — Лучшая игра года Акварина! Добро пожаловать!"

Увидев эту строку из больших букв, Сяосянь усмехнулся и сказал:

— Ничего себе! Ты собираешься использовать эту игру, чтобы выиграть лучшую игру года? Какого черта?! — последнее слово Сяосянь почти проревел.

Сяосянь нажал кнопку "начать сначала", и персонаж вернулся к ближайшей точке сохранения.

— Ха-ха-ха! Может быть это одна из концовок игры?!

— Космическая концовка!

— Игра действительно интересная!

— В основном весело наблюдать, как играть Сяосянь!

Во втором испытании, пройдя через шипы и шарики, Сяосянь, наконец, перепрыгнул через глубокую яму и оказался перед точкой сохранения, только эта точка не реагировала.

Сначала он подумал, что игра зависла, но после нескольких попыток ему все равно не повезло.

Он прищурил глаза и внимательно посмотрел на точку, а затем увидел на ней слово — "подделка"

— Существуют ли поддельные точки сохранения? — раздраженно сказал Сяосянь.

Когда он прыгнул вверх по ступенькам и уже собирался приземлиться на третью ступеньку, из нижней части ступенек вдруг вырвался ряд шипов, превратив персонажа в красный туман.

А после того, как персонаж был заколот насмерть, над фальшивой точкой была добавлена новая точка сохранения.

Глядя на большую надпись "GAME OVER" на экране, Сяосянь замолчал.

Зрители в прямом эфире снова посылали безжалостные насмешливые комментарии.

— Ха-ха-ха! Не ожидал? Здесь тоже есть шипы.

— Сяосянь, успокойся, это всего лишь игра.

— Сяосянь, вперед!

После минутного молчания Сяосянь сказал со стоном:

— Почему у этой точки сохранения такая большая задержка активации?

После перезапуска, Сяосянь вызвал шипы на ступеньках и сразу прыгнул к вновь появившейся точке сохранения, но к его удивлению, она внезапно увеличилась и убила персонажа.

А на увеличенной точке сохранения были четко видны два слова “тоже подделка”.

— Ааа! Как ты можешь быть подделкой?! — Сяосянь издал крик сурка.

После волнения, Сяосянь мог видеть, что здесь нет никакой точки сохранения, поэтому он мог только осторожно продолжать, и после смерти еще несколько раз, он, наконец, прибыл к следующему уровню.

К счастью, прямо у входа была настоящая точка сохранения, и после успешного сохранения Сяосянь испустил тихий вздох облегчения.

В новом уровне недалеко от точки на земле было три шипа, а над шипами были вылеплены из глины слово “Привет”.

Сяосянь пытался активировать шипы, но они не реагировали. Он успешно перепрыгнул через них и продолжал идти вперед, но далеко он не ушел, слово "Привет" вверху вдруг упало.

— Ааа... нет... — воскликнул Сяосянь, но, к сожалению, игра не была с голосовым управлением, и он мог только наблюдать, как персонаж умирает от надписи.

Он догадался, что шипы будут подниматься, но не догадался, что шипы просто уловка, а настоящая ловушка — это надпись сверху.

Начав сначала, Сяосянь успешно активировал надпись вниз, не умерев.

— Хе-хе! Не попал?

Слово "Привет" вылетело со рта персонажа, после чего он закрутился как волчок на большой скорости, убив персонажа одним махом, а затем на скорости скрылся с места преступления.

— Аааа.. — Сяосянь был так зол, что опять кричал как сурок.

<http://tl.rulate.ru/book/79545/2866945>