

Переезд компании и лаборатории проходил организованно, без особого беспокойства для Сюнь Цзе, что давало ему время подумать о том, какую игру сделать следующей.

Учитывая, что после этого будет ряд мелочей, таких как переезд, он решил, что лучше не делать большую игру, чтобы избежать несчастных случаев.

В таком случае лучше сделать небольшую игру, которую он сможет сделать в одиночку, чтобы даже если ему придется переезжать, ноутбук можно было взять с собой, минимизировав вероятность несчастных случаев.

Что касается того, какую именно игру выбрать, Сюнь Цзе снова отправился за вдохновением на БилиБили, только на этот раз он не стал заходить в различные видеоразделы, а зашел на раздел трансляций.

Он увидел, что единственный стример в онлайн в списке его подписок был Сяосянь Он случайно зашел к нему и обнаружил, что Сяосянь на самом деле играет в старый Cup Head.

Поначалу сложность игры Cup Head заставляла многих игроков разбивать свои джойстики, но со временем все больше и больше узнавали различные трюки Cup Head, и играть становилось все легче и легче.

Это особенно актуально после того, как в Интернете появилось множество руководств, что значительно снизило сложность Cup Head.

В настоящее время, кроме новичков, в Cup Head играет не так много ветеранов, и даже те, кто был на вершине рейтинга в те времена, потеряли интерес к этой игре из-за "упрочившейся" позиции в таблице лидеров.

Сяосань был в рейтинге "Cup Head", хотя он и не был первым, но его мастерство тоже не было низким.

Он не знал, почему сегодня Сяосянь играл "Cup Head". Это вызвало у Сюнь Цзе интерес.

— Хотя "Cup Head" - это ранняя игра Собачего вора, в нее все равно стоит поиграть, раз уж она появилась.

Сяосань расслаблено играл в игру и одновременно общаясь со зрителями.

Чат:

— Когда Собачий вор выпустил игру "Cup Head", она поразила многих людей!"

— Кажется, что Собачий вор не выпускал подобных игр со времен "Cup Head".

— Я бы хотел, чтобы Собачий вор разработал больше игр такого типа.

— Собачий вор, кажется, склоняется к ММО, разве недавний хит Apex Legends не ММО?

— Похоже, что онлайн-игры более прибыльные!

Видя, что многие зрители хотят, чтобы Сюнь Цзе выпустил больше игр, подобных Cup Head, Сяосянь также сетовал:

— Я также надеюсь, что Собачий вор сможет придумать более сложные игры, я знаю Cup Head

как свои пять пальцев, она совсем не сложная, в лучшем случае ее можно использовать только для того, чтобы скоротать время.

— Почему бы тебе не поиграть в Sekiro: Shadows Die Twice, если ты хочешь сложности? — пролетел пулевой комментарий.

— Действительно Sekiro очень сложный!

— Вы что, забыли, что Сяосянь был убит Госпожой Бабочкой?

— А еще его забил до смерти большой петух.

— И давайте не будем забывать, что его неоднократно убивали обычные mobs.

Столкнувшись с насмешками, Сяосань фыркнул и сказал:

— Это потому, что я не привык к 3D-играм. Если бы Sekiro был в 2D, я бы уже убил их, ясно?

— Сяосянь раздулся!

— Тебе лучше сначала попытаться пройти полностью Sekiro: Shadows Die Twice!

— Если хочешь 2D, иди играй в Rhythm Doctor!

— Сейчас в Rhythm Doctor много различных уровней, сделанных игроками, обычно она не сложная.

— Сяосянь играл в нее раньше, но всегда получал только A+.

Видя это, Сюнь Цзе потратил пятьсот долларов, послав поразительное сообщение: "Договорились".

Вместе с появлением этого золотого привлекающего внимание сообщения от Сюнь Цзе, Сяосянь и зрители были шокированы.

— Черт! Это настоящий Собачий вор!

— Собачий вор! Давай!

— Убедительная просьба понерфить Мираж, меня всегда обманывают!

— Будь внимательней! Есть разница между настоящим телом Миража и его двойником.

— Тогда дробовик, меня не раз убивали в лицо.

— Разве ты не знаешь, как отступить?

Зрители в комнате прямой трансляции говорили и спорили, в отличие от них, против Сюнь Цзе было не так много голосов.

Сяосянь, с другой стороны, тайком вытер холодный пот со лба и сказал:

— Собач... Сюнь Цзе, можешь выслушать мои пожелания: я хочу сложную игру, подобную "Cup Head".

Было ли это предложения Сяосянь, или зрителей, Сюнь Цзе не видел этого, так как он ушел после публикации сообщения.

Закрыв БилиБили, Сюнь Цзе решил исполнить желание Сяосянь и сделать 2D игру с горизонтальной прокруткой.

Он записал название игры в игровом редакторе — "I Wanna Maker".

I Wanna Maker — это 2D-платформер по мотивам "I Wanna Be the Guya". Она соответствует требованиям Сяосяня, где игрок должен избегать всяких шипов, ловушек.

Изюминками этой игры являются захватывающие, непредсказуемые ловушки, огромное количество уровней, созданных игроками, и т.д.

Чтобы продемонстрировать всю красоту игры, Сюнь Цзе решил сразу выпустить I Wanna Maker.

Это делается для того, чтобы дать игрокам почувствовать вкус игры и показать пример того, как создать уровень, который принесет радость другим игрокам.

Размер I Wanna Maker не очень велик, даже если Сюнь Цзе перевел все в HD, чтобы графика игры не была слишком плохой, игра заняла всего около 3 ГБ.

На разработку "I Wanna Maker" у Сюнь Цзе ушло почти три дня.

На самом деле, можно было быстрее, но переезд Original Spark и лаборатории отвлекал его, иначе он смог бы сделать игру за день или около того.

Сделав игру, Сюнь Цзе не пожалел денег и выставил I Wanna Maker на платформе Стимпанк по цене юань за копию.

Хотя это была самая дешевая из всех платных игр Сюнь Цзе, оригинальная I Wanna Maker была бесплатной, поэтому Сюнь Цзе уже был "черносердечным", беря за нее юаней.

После того, как игра вышла, Сюнь Цзе вернулся стрим Сяосаня, все еще с дерзким сообщением стоимостью 500 юаней: "Сяосань, игра, которую ты хотел, уже вышла. Дай мне совет!"

Увидев привлекающее внимание сообщение Сюнь Цзе, Сяосянь со зрителями снова были в шоке.

— Проклятье! Это снова настоящий Собачий вор!

— Я видел новую игру. Она называется I Wanna Maker и стоит всего один юань!

— Сяосянь, я подарю тебе, не благодари.

— Сяосянь, поторопись скачать игру. Может ты боишься Вора?

Уголки рта Сяосянь слегка дернулись, он действительно был немного напуган, но Сюнь Цзе прыгнул ему прямо в лицо перед столькими людьми, если он струсит, куда он денет свое лицо?

— Отлично! Я приду и попробую вашу новую игру, господин Сюнь, — Сяосянь выглядел бесстрашным, но рука, держащая мышь, слегка дрожала.

<http://tl.rulate.ru/book/79545/2866901>