

Совершенно новый геймплей “королевская битва”, превосходные ощущение от стрельбы, отличительные навыки легенд, быстрый темп игры и 60 игроков в одной битве, а также каждая игра полна неизвестностей сделали Apex Legends огромным хитом среди игроков.

Эта популярность распространяется не только на Китай, но и на зарубежные страны, где игроки наслаждаются захватывающей игрой.

Некоторые опытные игроки время от времени могут даже набрать более десяти убийств за игру, вызывая бесчисленное восхищение и преклонение, в значительной степени удовлетворяя свое тщеславие.

Как и предсказывал Сюнь Цзе, популярность Apex Legends не привела к большой потере игроков Overwatch, в конце концов, геймплей этих двух игр не одинаков, и база игроков тоже разная.

Даже если некоторые игроки Overwatch переходят в Apex Legends из-за ажиотажа, их число приемлемо, и многие игроки возвращаются в Overwatch после знакомства с новой игрой.

Но один из эффектов Apex Legends, который Сюнь Цзе не предвидел, заключается в том, что взрыв Apex Legends вызвал очередную массовую потерю игроков из Titan.

Поскольку внутренние дела Blizzard еще не были улажены, а игра Titan находилась в полумёртвом состоянии, игровая среда становилась все хуже и хуже.

Игроки Titan почти на пределе, но они остаются в игре только потому, что все еще с нетерпением ждут Titan 2.

Теперь, когда Apex Legends взорвалась по всему Аквамариону, многие игроки Titan не могут не попробовать игру, а затем никогда не вернуться.

Согласно тому, что слышал Сюнь Цзе, Blizzard изначально планировала выпустить Titan 2 в ближайшем будущем, но была застигнута врасплох наступлением Apex Legends, и решила изменить свои планы.

Хотя Blizzard заявляет публике, что у нее новая идея и хочет, чтобы Titan 2 стал еще лучше, и инсайдеры, и игроки видят, что Blizzard напугана.

Когда Blizzard была в расцвете сил, при выпуске новой игры не только обычные игровые компании, но и некоторые игровые гиганты предпочитали держаться от нее подальше, чтобы их собственные игры не попали под раздачу.

Они совсем не ожидали, что наступит день, когда Blizzard придется избегать чужих игр.

И этот вопрос также вызвал оживленную дискуссию среди сообщества игроков в Китае.

— Вы слышали? Titan 2 — все!

— Что? Titanfall 2 не будет? Почему?

— Это не игра Собачего вора, а Titan 2 от Blizzard.

— Ой, ну перенесли дату выхода, и что такого? Я могу подождать в Apex. Подожди, а Titan уже мертв?

— Если бы Blizzard увидел это, боюсь, вас бы живьем съели.

— Скажите, а "Blizzard" выходит из бизнеса? Вот почему "Titan 2" перенесли.

— Я так не думаю! Хотя у Blizzard в последнее время было много проблем, но она все-таки игровой гигант. Titan 2 перенесли в основном для того, чтобы избежать Apex Legends!

— Кто будет играть в Titan 2, когда есть Apex Legends? А с видеороликами геймплея, которые они выпустили, то можно было просто убрать двойку с названия. Что в нем такого нового?

— Вор нехило подрос, Blizzard вынуждены отступить.

— Теперь Вор и его Original Spark могут считаться игровыми гигантами!

— Если ты так говоришь, то это правда, разработка игры, которая взяла штурмом всю планету, и победа в номинации "Лучшая игра года Аквамарины" Game Awards. Столько достижений, что даже отечественные игровые гиганты могут оказаться не в состоянии достичь!

— Ты говоришь об Penguin Games, верно? Даже если это так, они думают только о том, чтобы заработать деньги по-быстрому, как они могут разрабатывать хорошие игры?

— Original Spark до сих пор арендуют офисное здание, у них даже нет собственного здания штаб-квартиры. Люди, которые не знают, действительно думают, что это обычная игровая компания, кто бы мог подумать, что это игровой гигант?

— Собачий вор неплохо зарабатывает. Почему он не догадался переехать в лучшее место?

Обсуждение игроков было замечено Сюнь Цзе, который сидел в интернете, он откинулся в своем кресле босса и пробормотал:

— Эти игроки правы! Original Spark действительно пора обзавестись собственным зданием штаб-квартиры.

Чем жарче становится Apex Legends, тем лучше должны быть последующие обновления, и не может быть ни малейшей ошибки в отношении больших обновлений сезона, с новыми картами, новым оружием и так далее, в дополнение к дебюту новых легенд.

Следующий объем работы для Apex Legends не меньше, чем для Overwatch, и расширение компании — дело неотложное.

Думая об этом, Сюнь Цзе немедленно вызвал Юй Чжаоя к себе в кабинет.

— Господин Сюнь, вы хотели меня видеть? — спросила Юй Чжаоя сразу после того, как зашла.

— Компании снова нужно расширяться, поэтому присмотритесь к местам, подходящим для переезда, пора Original Spark обзавестись собственным зданием штаб-квартиры, — сказал Сюнь Цзе.

— Хорошо, бос Сюнь, — ответила Юй Чжаоя, поправив очки в серебряной оправе, и добавила, — есть одно важное дело, о котором я должна вам доложить.

— Что?

— Это команда исследования виртуальной реальности, о которой вы раньше говорили. Я уже

нашла пятнадцать профессиональных исследователей, как только мы подпишем контракт и вложим деньги, мы сможем официально начать, — сказала Юй Чжаоя.

Если бы Юй Чжаоя не упомянула об этом, он бы почти забыл об этом. Он не ожидал, что она уже нашла достаточно людей и ждет, пока он решит, когда начать исследовательский проект!

— Спасибо за усердную работу. Попроси их сначала прийти в компанию, я поговорю с ними, прежде чем принять решение, — сказал Сюнь Цзе.

— Хорошо, босс Сюнь.

Пятница, 19 июля.

В конференц-зале сидела дюжина людей с немного обеспокоенными лицами, это были не кто иные, как исследователи виртуальной реальности, которых набрала Юй Чжаоя.

Среди них есть люди, которые были втянуты во внутренние беспорядки Blizzard и вынуждены оставить компанию, или потому что первоначальная команда уволила их в целях сокращения расходов.

Есть и те, кто увлечен проектом, но слишком стеснен в средствах, чтобы продолжать свои исследования.

Но независимо от причины, способности этих людей неоспоримы, и все они разделяют одну и ту же мечту — исследовать новое поколение виртуальной реальности для Китая.

Два китайца присоединились к Blizzard, с намерением учиться, думая, что, узнав много нового, они вернутся в свою страну. Но они не ожидали, что с Blizzard произойдет такой инцидент, из-за которого все их планы рухнут.

Теперь, когда Original Spark собрал их всех вместе, планируя исследовать новое поколение виртуальной реальности, у всех есть определенные ожидания, но и тревога в сердце.

После недолгого молчания первым заговорил самый старший из дюжины.

<http://tl.rulate.ru/book/79545/2866737>