

После того как в видео были представлены первые восемь легенд, зрители снова оживились.

- Ого, Арех — это ММО, команда из трех игроков.
- А интересно, есть ли режим одиночной игры... У меня нет друзей.
- Восемь персонажей — это слишком мало!
- По-моему, персонажи в этой игре называются легендами!
- Это все одно и то же, верно? Это просто другое название.
- Позже добавят еще, игра даже не вышла!
- Я заметил, что некоторые навыки из этих легенд из Titanfall!.
- Выглядит очень хорошо! Когда мы сможем поиграть?

После того, как видео закончило представлять восемь легенд, оно перешло к представлению карт в игре.

Поскольку это была только первая версия, Сюнь Цзе не стал выпускать все карты, а только одну.

- Расположенный во внутренних районах Внешних земель, Каньон Кингс когда-то был богатой и оживленной землей с изобилием свободных ресурсов. Разнообразный рельеф местности предлагал широкие тактические вызовы.
- Легендам были незащищенные в зонах водопадов и пустошей, а легендарные Город черепов и Купола грома обеспечивали эпические сцены. И все это... начинается с падения с воздуха.

Представляя карту, зрители увидели, что персонажи могут использовать сложный рельеф местности для передвижения и уклонения от пуль, выпущенных в них противниками, а также способны обходить слепые зоны зрения своих оппонентов и стрелять в ответ.

Однако они также должны были помнить об открытой местности, где нет укрытий, и они могли стать живыми мишенями и получить пулю в голову, если бы не были осторожны.

В то же время все видели, что карта была не очень большой, иначе невозможно было бы на одном дыхании впихнуть столько мест.

- Черт. Эта карта не может быть такой же большой, как в Titanfall, не так ли?
- Разве ты не видел остров в самом начале?
- Я не думал, что он большой, когда смотрел вниз, но я не понимал, насколько большая карта, пока не оказался в ней.
- Но с такой большой картой, как мы сможем играть в эту игру? Если только две команды по 3 человека будут сражаться, разве мы хоть кого-то увидим в течение полудня?
- А можно ли объединиться и убивать ботов?
- Это было бы весело!

Пока все догадывались, что именно будет в игре, видео продолжилось.

На экране появился летящий в небе дирижабль, и появился вид весь Каньон Кингс с высоты.

— В каждом отряде есть лидер, который выбирает время прыжка и место приземления.

Отряд из трех человек прыгнул вниз, оставляя за собой шлейф фиолетового дыма, как облака, оставляемые самолетами в небе.

— Я полечу туда, — сказал один из членов отряда, а затем повернулся и полетел в другую сторону, не приземлившись в том же месте, что и его товарищи.

Это показало, что хотя место посадки было выбрано лидером, другие члены команды могут приземлиться в другом месте.

— Если вы хотите быстро получить снаряжение, посадка в отмеченной горячей зоне — лучший способ найти добычу высокого уровня, но будьте осторожны, на вас могут сразу напасть.

Приземлившись, Бладхаунд быстро открыл ящик с припасами, но не успел он достать огнестрельное оружие, как в него уже полетели пули, но, к счастью, противник был не очень меткий, и ни одна из пуль не попала в Бладхаунда.

Тем не менее, с помощью этой демонстрации зрители увидели, что если им не повезет, то они действительно будут убиты другими игроками, которые получили оружие раньше, чем они.

— Вначале все без оружия, его нужно заполучить самому. Неконкурентоспособные игроки боятся, что они высадятся в богатом месте, а потом их забьют до смерти другие игроки.

— Понятно, в этой игре не только два отряда сражаются друг с другом.

— Да! Похоже, что есть несколько команд, которые спрыгнули!

— Но если меткость будет такой же, как в видео, я бы рекомендовал не играть в эту игру.

Женский голос в видео продолжал неторопливо рассказывать, пока зрители получали небольшое представление о Apex Legends.

— Лучшим местом посадки является захват корабля снабжения, и если вы достаточно опытны, чтобы приземлиться на такое парящего гиганта, вы можете найти некоторое элитное снаряжение.

Каустик точно приземлился на корабль снабжения, подобрав синюю броню и золотую пушку, и битва мгновенно разгорелась.

Хотя многие игроки еще не были знакомы с экипировкой и оружием в игре, по одному только цвету можно было понять, что Каустик подобрал что-то хорошее.

— Арена АРЕХ поставляется с мощным набором оружия и снаряжения. От скорострельных пистолетов-пулеметов до мощных дробовиков, смертоносных легких пулеметов и даже энергетического оружия. Каждому найдется то, что пожелает душа.

Во время представления оружия зрители могли наглядно увидеть внешний вид и характеристики различных пушек, к тому же некоторое оружие были из Titanfall, поэтому многие игроки сразу вспомнили, как это оружие ощущается при стрельбе, что вызвало у них

зуд пострелять.

— Оу, эта пушка из Titanfall!

— Похоже, что здесь много из Titanfall!

— Круто!

— Когда мы сможем поиграть в эту игру?

— Сначала мне придется пройти Titanfall

Видео продолжается.

— Найти правильное снаряжение не менее важно, правильно подобранное оружие может сохранить жизнь. Не забывайте всегда следить за количеством боеприпасов. Вы же не хотите оказаться в бури сражения и обнаружить, что у вас закончились патроны.

Легенда столкнулся лицом к лицу с врагом, но когда он попытался выстрелить, и в его пистолете, и в рюкзаке закончились патроны, и он мог только горько рассмеяться, когда раздался выстрел, и экран стал черным.

— Стратегия и коммуникация между товарищами жизненно важны для успеха отряда. Интеллектуальная связь позволяет легендам быстро обмениваться информацией со своими товарищами.

Здесь демонстрируется функция "маркер", он сообщает товарищам по команде, что находится рядом, например, определенный тип огнестрельного оружия, и даже может обозначить врага.

— Если вы оказались в окружение или на зачищенной территории, ищите прыжковую башню! Члены отряда могут подняться на прыжковую башню по зиплайну (трос), а затем снова приземлиться в новой зоне.

Три легенды поднялись на сооружение, похожее на воздушный шар, и, достигнув его вершины, снова включили режим скольжения и полетели к цели со скоростью, намного превышающей скорость бега.

— Также следите за сужающим кольцом, который обозначает безопасной зоной. Оно может легко нарушить ваши планы, а при правильном использовании, может стать ключом к победе.

Бледно-оранжевое кольцо начало сужаться, делая безопасную зону все меньше и меньше, и если вы не хотите умереть, вам нужно было как можно быстрее бежать в безопасную зону.

Однако при побеге важно следить за своим окружением, так как где-то в безопасной зоне может прятаться противник, который будет ждать, чтобы убить вас.

<http://tl.rulate.ru/book/79545/2865725>