

Понедельник, 1 апреля, День дурака.

В кабинете Сюнь Цзе старательно рисовал ферму в Stardew Valley, оригинальная игра была еще немного грубовата с точки зрения графики. Чтобы завоевать любовь большего количества игроков, графика должна быть более детализированной.

По крайней мере, не настолько, чтобы при просмотре игры им казалось, что некоторые части игры немного размыты.

Как раз когда Сюнь Цзе закончил рисовать и был готов к проверке, в дверь его кабинета постучали.

— Войдите.

Вошла Юй Чжаоя, подойдя к столу Сюнь Цзе, сказала:

— Господин Сюнь, я только что получил известие, что в Blizzard произошел еще один инцидент.

— Что опять случилось? — с улыбкой спросил Сюнь Цзе.

— Местные игроки подали на них в суд, и многие обвинения подтвердились, теперь можно сказать, что в Blizzard царит беспорядок.

— О, расскажи подробнее.

Сюнь Цзе откинулся назад в своем кресле босса и не мог не вздохнуть в сердце.

Он был немного озадачен. Blizzard разработала множество игр, которые нравились игрокам, и до сих пор любимы многими. Даже когда Titan была в упадке, все равно находились игроки, которые поддерживали.

Сама игровая компания Blizzard, а также достижения многих ее игр не имеют себе равных среди многих конкурентов, но почему она не знает, как лелеять это и управлять ?

Сюнь Цзе ранее слышал, что многие талантливые люди покинули Blizzard из-за внутреннего беспорядка. После их ухода, некоторые другие близкие к ним люди также решили покинуть Blizzard.

В настоящее время, будь то нынешние геймдизайнеры или сотрудники на других должностях, практически все они пришли в Blizzard позже, а люди, которые построили эту огромную гору Blizzard в прошлом, практически все ушли.

В связи с этим у Сюнь Цзе возник вопрос: если эти люди уйдут и создадут новую игровую компанию, то эта новая игровая компания будет считаться потомком компанией Blizzard?

По сравнению с этой новой игровой компанией, нынешняя Blizzard станет историей?

— После того, как местные игроки подали в суд, репутация Blizzard снова резко упала, многие люди были уволены или решили уйти по собственному желанию, и Blizzard пережила значительный внутренний переворот, — сообщила Юй Чжаоя.

Сюнь Цзе с улыбкой покачал головой и сказал:

— У Blizzard все еще есть силы, чтобы выстоять в этой суматохе! Если бы это была какая-нибудь другая игровая компания с меньшим объемом, она бы мгновенно рассыпалась.

— В итоге спонсоры League Titan отзывали свои средства, и даже бизнес по производству напитков, у которого были хорошие отношения с Blizzard, не выдержал давления и в конце концов решил отозвать свои средства.

— League Titan теперь осталась без единого спонсора, и, по их словам, продолжение сотрудничества с Blizzard повредит репутации их бренда.

— Кроме того, они хотят использовать этот вопрос, чтобы показать свою позицию, что они не хотят связываться с Blizzard, которая совершила так много ошибок, — сказала Юй Чжаоя.

— То, что они сказали, правда, — кивнул и сказал Сюнь Цзе.

Если эти спонсоры пойдут за Blizzard по черному пути, то они не только не заработают денег, но и могут оказаться на дне, а раз так, то лучше поторопиться и спасти хоть немного своей репутации.

Если после этого они сделают хорошую работу по пиару, они также смогут повысить свою репутацию, так почему бы и нет?

Юй Чжаоя продолжил:

— По самым скромным подсчетам, судьба Blizzard в этом году будет весьма плачевной, единственное, за что они должны быть благодарны за то, что League Titan только что закончилась.

— Если бы это случилось во время проведения лиги, то за каждую игру Blizzard пришлось бы вливать деньги, а без спонсорских денег не смогла бы заработать только на билетах.

— Хм, у "Blizzard" с самого начала не было намерения вернуть деньги за билеты, — со смехом сказал Сюнь Цзе.

Ранее Сюнь Цзе смотрел несколько прямых трансляций League Titan, и в целом игры были слишком скучными, с фиксированными составами и стилями игры. Все, что имело значение, это то, какая из двух команд допустила меньше ошибок.

Если бы камера показывала зрителей, вы бы обнаружили, что в зале практически не было людей, а если и были, то они играли на своих телефонах или дремали.

Многие игроки сказали, что вместо того, чтобы смотреть прямую трансляцию Titan League, они предпочли бы пойти и посмотреть все стримы Overwatch, особенно многопользовательский режим Battlefield.

На карте одновременно находятся 24 игрока, и это очень весело и причудливо. По крайней мере, это выглядит захватывающе и весело, и есть много забавных сцен со знаменитостями. Это в любом случае лучше, чем смотреть скучную League Titan.

— Босс, из-за этого инцидента не только многие люди были уволены из Blizzard и ушли сами, но и некоторые партнеры больше не хотели сотрудничать с Blizzard.

— Среди этих людей есть два человека, которые отвечают за виртуальную реальность, их

профессиональные способности и характер все еще хороши, и они китайцы. Я планирую послать кого-нибудь, чтобы связаться с ними."

Сюнь Цзе кивнул и сказал:

— Хорошо, если возникнут проблемы, просто скажите мне прямо, будь то финансирование или что-то еще, я полностью поддержу.

— Хорошо, господин Сюнь. Прямо сейчас, все игровые компании заняты грабежом геймдизайнеров Blizzard, и в свою очередь, они пренебрегли этими двумя людьми, — сказала Юй Чжаоя.

— Может быть, это потому, что они из Китая! — сказал Сюнь Цзе, беспомощно покачав головой. -_-

Многие руководители игровых компаний всегда считали, что в зарубежных странах луна круглее, и думали, что им нужно найти иностранных исследователей, чтобы получить результаты для таких высокотехнологичных продуктов, как виртуальная реальность.

Даже если иностранные исследователи имеют средние способности и плохой характер, эти игровые компании все равно готовы платить им более высокую зарплату, но для отечественных исследователей они немного скупы.

Однако эти люди не знают, что с ростом Китая в целом, профессиональные способности отечественных исследователей, по сравнению с иностранными, уже сопоставимы.

О некоторых из них можно даже сказать, что они находятся на вершине индустрии, но эти люди - большие шишки, куда бы они ни пошли, и не всякая игровая компания может позволить себе нанять их.

Сюнь Цзе также не собирается преследовать этих больших шишек, ему просто нужно создать достаточно профессиональную исследовательскую команду и вложить деньги, чтобы начать исследование, прежде чем использовать Искру для ускорения технологии.

Когда будут исследованы более продвинутой виртуальная реальность, каждый из исследовательской команды Сюнь Цзе станет большой шишкой в этой области.

Однако, подумав об этом, Сюнь Цзе вспомнил о другой проблеме, он поспешно связался с системой в своем сознании и сказал:

— Система, если будет прорыв в исследованиях, то определенно найдутся люди, которые захотят копать команду. Есть ли способ гарантировать, что мою исследовательскую команду не переманят?

<http://tl.rulate.ru/book/79545/2859760>