

Изначально все думали, что Сюнь Цзе продемонстрирует, как надо ударять в тайминги, когда встретится с Наомори Каварада, но они не знали, что он непосредственно забрал у противника одну из шкал здоровья атакой сверху, затем прижал противника в ближнем бою, после чего последовал яростный натиск.

Менее чем за двадцать секунд мини-босс, стена новичков, пал под ударами Волка. Зрители были ошеломлены, над ними проплывали бесчисленные всплывающие вопросительные знаки.

— Нет? Этот военачальник так прост?

— Это не заняло и тридцати секунд до и после, не так ли?

— Значит, его так можно легко убить? Тогда почему я так долго мучился с ним?

— Я узнал, что когда Собачий вор убивает, он никогда не сражается лоб в лоб, если может убить его.

— Как и ожидалось от Вора, он также так дотошен в игре.

Сюнь Цзе пожал плечами и сказал:

— Я говорил тебе в начале игры, что ты должен использовать свои скрытные действия для убийства, как ниндзя, но ты должен уметь сражаться с врагом лоб в лоб, как самурай..

— Черт! Это мы ошибаемся?

— Кто же сделал игру такой сложной?

— Если бы в игре была опция сложности, то обычные мобы не издевались бы надо мной до такой степени, что я разбил свой джойстик.

— И многих мобов тоже нельзя убить!

Сюнь Цзе улыбнулся и сказал:

— Сложность игры можно выбрать! Разве я не получил колокольчик в игре? Вы, ребята, позвоните по ним, и игра станет сложнее.

— Черт! Разве она не должна становится легче?"

— Я уже забыл, если не напомнили. Я случайно позвонил в колокольчик раньше и меня убил обычный моб.

— Дело не только в обычных мобов, даже мини-боссы стали сложнее.

— С них выпадает больше вещей, но какой в этом смысл?

— К счастью, после звонка дается предмет, который сразу же восстанавливает сложность до первоначальной, иначе я бы послал Вору нож!

Пока зрители отчитывали Сюнь Цзе, он не стал идти дальше, а перенесся к особняку Хираты трехлетней давности.

— Здесь нам не нужно спешить, мы можем вернуться на три года назад, чтобы сначала

получить один предмет, а потом будет намного легче, если мы вернемся, чтобы сразиться с Великаном, — объяснял Сюнь Цзе.

— Чего? Что за предмет?

— И почему ты не даешь больше подсказок в игре, Вор?

— Если бы у меня были подсказки, зачем бы мне пришлось целый день мучиться с Великаном!

— Ох, мне потребовалось два дня, чтобы победить его. Теперь ты говоришь мне, что если сначала получить какой-то предмет, то Великана легче победить?

В игре Сюнь Цзе хорошо использовал свой статус ниндзя, преследуя почти всех на своем пути, причем многих мелких моб он пронзал насквозь, даже не видя их лиц.

И одной из причин, почему ему удавалось убивать так гладко, помимо хороших навыков Сюнь Цзе, было то, что он был хорошо знаком с картой и умел хорошо прокладывать свой маршрут.

Например, были места, где, даже если подкрадываться и убивать, если убивать спереди, все равно можно было попасть в окружение и погибнуть. Однако после того, как Сюнь Цзе немного отклонился в сторону, многие мелкие мобы стояли спиной к Сюнь Цзе, что давало ему возможность с легкостью убивать.

— Вор! Ты жульничаешь!

— Только ты настолько хорошо знаешь карту.

— Действительно, откуда обычному игроку знать, что здесь еще есть дорожка?

— Не мог бы ты добавить в игру дорожный знак?

Сюнь Цзе зарезав солдата, сказал:

— Разве я сейчас не показываю вам, ребята, как здесь нужно проходить? Только не говорите мне, что вы, ребята, даже не можете следовать за мной?

— Разве это вопрос ходьбы? Это вопрос наличия или отсутствия рук!

— Это неправда! Если вы будете ходить как Вор, вы действительно сможете сделать все своими руками.

— А как быть, когда сражаешься с боссом?

— Ох. Было бы неплохо увидеть босса.

— Я не знаю, сколько раз я здесь умирал.

Пока зрители спорили, Сюнь Цзе встретился с мини-боссом — Охотник на шиноби Энсин из храма Мисен, но он все еще не мог продержаться и двадцати секунд перед Сюнь Цзе.

Пулевые комментарии опять заполнили экран, когда все увидели, как Охотник на шиноби Энсин быстро умирает перед Волком.

— Воровка, ты жульничаешь!

- Выключай читы! Нет смысла играть с ними!
- Как можно так легко убить этого мини-босса?
- Я умирал здесь не меньше десяти раз.

Сюнь Цзе сказал, собирая лут:

- Научись распознавать этот навык, прежде чем сражаться с такими врагами с копьями, и тогда ты поймешь, что легко сражаться.
- Так вот оно как!

Пробравшись через секретный проход в особняк Хираты, кто-то заплатил 500 юаней, чтобы отправить поразительное сообщение: "Можешь ли ты сначала сразиться с Великаном с предметом?!"

Хотя ему было наплевать на 500 долларов, Сюнь Цзе кивнул, и сказал:

- Конечно! Сейчас подходящее время, чтобы сразиться с Великаном.

Сюнь Цзе телепортировался к ближайшему Идолу, сначала заманив Великана в погоню за ним, а затем быстро убежал, отбежав на некоторое расстояние, напряженная и волнующая фоновая музыка исчезла, указывая на то, что Сюнь Цзе успешно вышел из боя.

Выйдя из боя, Сюнь Цзе медленно приблизился к Великану, а затем успешно забрал одну шкалу здоровья.

В следующий раз, Сюнь Цзе использовал Огненный клапан, подобранный возле поместья для того, чтобы заставить Великана застыть на месте, а затем, воспользовавшись моментом, продолжил наносить удары, легко прикончив его.

Увидев труп Великана, зрители снова взорвались.

- А это ты хочешь сказать, что это Великан в колодках?
- С огненным клапаном реально легко убить его.

Выполнив желание зрителя, Сюнь Цзе обратно пошел в особняк Хирата, продолжая всех убивать по дороге, даже другие мини-боссы не могут остановить.

Зрители снова взорвались, наблюдая, как Сюнь Цзе, у которого явно было достаточно сил, чтобы подавить Дзюдзо-пьяницу, позволил пожилому NPC Ногами Гэнсай отвлечь мини-босса, а сам яростно наносил удар в спину.

- Ты действительно бессовестный, Собачий вор!
- Не мог бы ты быть немного более дружелюбным к пожилым людям?
- Оказывается, здесь есть NPC, который может помочь с боссом!
- Мне жаль этого NPC, он погиб в бою.

После убийства Дзюдзо-пьяницы, следующим испытанием для Сюнь Цзе стал босс Госпожа

Бабочка.

<http://tl.rulate.ru/book/79545/2857905>