Когда он впервые встретился с Наомори Каварада, Гусь был убит Горизонтальный ударом, потому что он не привык к ритму работы с убийственными ходами. Однако он не был обескуражен и, наоборот, находил игру тем интереснее, чем сложнее она была.

И он также подумал, что этот Наомори Каварада — мини-босс, немного сложный. В такой игре нет ничего необычного в том, что мини-боссы сложны. Определенно можно победить его, попытаешься еще дважды.

Не говоря уже, что Гусю даже не понадобилось сражаться еще дважды, когда он снова бросил вызов Наомори Каварада, он смог зарубить его.

Наблюдая за моментом смерти Наомори Каварада, Гусь сказал с облегчением:

— Хотя этот мини-босс немного сложный, но пройти можно! Это немного не в характере Вора.

— Гусь — бык.

— Я не думаю, что игра стала менее сложной!

— У меня ощущение, что здесь мне придется умереть как минимум десятки раз, чтобы одолеть его.

— Почему Гусь с легкостью убивает, а я не могу победить даже обычных мобов?

Гусь сказал:

— Раньше я думал стабильно уклоняться, но я дал боссу время сделать убийственный ход, и вместо этого с ним стало очень трудно бороться.

— Во второй раз, когда я изменил свой порядок действий, я пошел напролом и использовал нападение вместо защиты, ты это видел? Вы не можете защититься от убийственного хода, но вы можете прервать его на ранней стадии, а без них, босс просто как обычный моб.

— Я начинаю понимать, как работает эта игра, трусость только усложнит игру.

Как только Гусь встречал врага, он сразу бросался на него, даже не удосужившись изучить, есть ли другие пути, или полагаясь на скрытое убийство.

Прорубив себе путь, Гусь наткнулся на еще одного мини-босса в игре — Великана в колодках.

Великан в колодках огромен, с красной кожей и светящимися красными глазами.

Увидев Волка, Великан в колодках вырвался на свободу и атаковал его.

Это был первый раз, когда Гусь столкнулся с нечеловеческим врагом в игре, но он нисколько не испугался.

— Вот это да! Еще одна битва с боссом!

— И игрок все еще очень свободный, так что, возможно, если вы случайно пойдете не туда, вы все равно сможете встретить босса раньше.

— Великан в колодках выглядит сильным. С ним, наверное, нелегко справиться.

— Если предыдущий был маленьким боссом, то Великан в колодках должен быть супербоссом.

— Согласен.

Самое сложное в Великане в колодках то, что он обладает захватом. При столкновении с захватом защита неэффективна, и единственный способ увернуться от объятий — это использовать крюк в нужный момент.

В противном случае, если его поймает Великан в колодках, он получит огромный урон, а при нынешнем запасе крови Волка захват отправить прям к Идолу Резчика.

После того, как Гусь дважды ударил Великана, на голове Волка появился красный иероглиф "Опасность". В ходе предыдущего теста Гусь выяснил, что не было никакой возможности прервать захват.

Поэтому он поспешно уклонился в сторону, едва избежав удара, но при этом он сократил расстояние между собой и Великаном, который тут же бросился.

Гусь быстро среагировал и уклонился в сторону, затем он хотел прыгнуть и ударить. Чего он не ожидал, так это того, что Великан смог подпрыгнуть и словить его в воздухе, а затем бросить в обрыв.

Только после того, как Волк ожил на глазах у Идола, Гусь сказал:

— Ничего себе! Это не научно!

— Эта волна — яма Вора.

— Гусь всегда считал, что игра слишком легкая, а теперь, что скажешь?

— Боюсь, что этого босса Гусь не сможет победить.

Хотя он был недоволен прыжком Великана, Гусь не сдавался и продолжал бросать вызов.

Гусь не воспользовался заговором трехлетней давности, чтобы достать масло и факел, не используя слабость Великана — огонь. Он любит безрассудно идти напролом, поэтому ему пришлось исключительно тяжело. Эх, он пожадничал и хотел нанести удар, но Великан ударил, а он не смог увернуться и был убит.

— Ого! Урон Великана слишком высок! Почему он намного мощнее, чем предыдущий босс? — сказал Гусь с недовольством.

— Разве это не нормально, что большой босс наносит больше урона, чем маленький босс?

— Более того, это все еще игра Собачего вора, разве вы не готовы к этому?

— Забудьте об этом, мы не хотим страдать, пойдёмте играть в Overwatch!

— Вы действительно не можете относиться к играм Вора легкомысленно!

— Поначалу это выглядит довольно круто, но здесь, в бою с боссом, нужно пострадать.

— Я не верю! — закричал Гусь, и снова бросил вызов Великану.

После первых нескольких опытов, Гусь почти разобрался в атаках Великана, и он также понял, что не может быть таким безрассудным, как раньше, помня, что он не может быть жадным, иначе он легко умрет.

Он смог подавить свой импульс жадности и, контролируя время своих шагов, он смог убить Великана.

— Потрясающе! Гусь, ты крут! Ты смог его убить!

— Собачий вор выкуси! Предыдущий маленький босс заставлял думать, что ты должен сражаться безрассудно, но с большим боссом нужно быть стабильным и не торопиться, чтобы не умереть.

— Собачий вор действительно понимает мышление игрока до мелочей.

— Кажется, что каждый раз, когда в дальнейшем мы встречаем босса, придется умереть несколько раз, прежде чем мы поймем, как с ним бороться.

— Хорошо, если я смогу его победить, но боюсь, что не смогу!

Немного успокоившись от нахлынувших эмоций, Гусь не мог не поднять голову и не сказать:

— Собачий вор еще слишком молод, думаешь, что этот босс сможет остановить меня?

— Черт побери, хватит притворяться!

— Ой, а кого только что избивали?

— Видишь ямы на земле? Они все появились от того, что Великан тебя об землю.

— Но даже Гусю так трудно победить, сможет ли обычно игрок действительно пройти эту игру?

— Это кажется немного отталкивающим фактором!

— Нет, кажется, что в нее все еще можно играть, если быть настойчивым.

Предвидя, что следующие сражения будут все сложнее и сложнее, Гусь вернулся в храм, чтобы улучшить Протез Шиноби, прежде чем продолжить сражаться.

После множество сражений Гусь встретил первого настоящего босса — Гёбу Масатака Олива.

<http://tl.rulate.ru/book/79545/2855824>