

В конце секретного прохода Гусь встречается босса, Гэнитиро Асина, и без лишних слов обе стороны обнажают свои мечи и начинают сражаться.

Хотя здесь игрок может победить Гэнитиро Асина, но это сложно. Пройти это испытание под силу только игроку второго уровня или одаренному игроку высокого класса.

На данном этапе игры у игроков нет никаких навыков, в лучшем случае они могут полагаться только на уклонение, и у них нет помощи ниндзюцу Протежа шиноби, не говоря уже о таблетках повышения атаки, защиты или восстановления здоровья.

Кроме того, сейчас начало игры, запас здоровья Волка еще очень низок, вы умрете на месте, если вас ударит Гэнитиро Асина.

Поэтому единственный способ победить Гэнитиро Асина — это попытаться победить без травм.

Столкнувшись с Гэнитиро Асина, обладающим высокой атакующей силой и хорошей ловкостью, а также "опасным" убийственным навыком, Гусь проиграл, а по сюжету ему отрубили одну из рук.

Глядя на упавшего Волка, Гусь в замешательстве сказал:

— Нет? Неужели этот босс такой трудный? У меня еще половина здоровья! Один удар и все пропало? И согласно обычной практике, разве не должно быть припасов перед битвой? Ты не мастер боевых искусств, ты вор!

В ответ на жалобу Гуся многие в чате начали насмехаться:

— Разве ты не говорил, что сложность игры низкая?

— А ты говорил, что можешь пройти ее на самой высокой сложности, так почему бы тебе не победить этого босса?

— Похоже, что Собачий вор действительно заботится об игроках-инвалидах!

— Сколько из вас смогут победить этого босса?

— А мы тут при чем? Я просто купил игру, чтобы поддержать Вора, я не говорил, что буду играть в нее!

Гусь холодно фыркнул и сказал:

— Хмф! Я был неосторожным сейчас, я не увидел движения босса. Если бы мне дали еще один шанс, я бы точно смог убить босса!

Однако игровой экран сменился, и Гусь обнаружил, что вместо перезапуска боя с боссом, Волк очнулся в старом храме.

Волк был спасен NPC Резчик и получил Руку Шиноби, которую он мог "модернизировать".

— Я же говорил, все было согласно сюжету! — сказал Гусь, хлопнув себя по бедру.

Многие зрители также внезапно поняли:

— Неудивительно, что этот босс был таким сложным: один удар - и человека нет.

— Похоже, у Собачего вора все еще есть немного совести.

— Эта игра только началась, не делай поспешных выводов так рано.

— Я уже могу делать выводы, у Вора просто нет сердца!

Гусь дважды фыркнул, прежде чем сказать:

— Я ничего не могу поделать, если сюжет такой. Я действительно не боюсь игр Собачего вора, будь то Cup Head в те времена или недавний Titanfall, я могу легко победить его на самой высокой сложности.

В игре Волк узнал от Резчика, что родословная Куро отличается от обычных людей, кажется, называется "Наследие Дракона".

Он лишь хотел найти кого-то, с кем можно сразиться, а с рукой Шиноби, атаки Волка определенно станут более разнообразными. Он сможет сражаться с этими маленькими мобами, как если бы они были его сыновьями.

— Хмф! То, что меня не убивает, делает меня только сильнее! — вдруг сказал Сяосянь.

Выйдя из храма, Гусь узнал, что сделал Резчик, и увидел Эмму, но вместо того, чтобы исследовать окрестности, он пошел прямо в город с помощью крюка-кошки, готовый найти кого-нибудь для борьбы.

— Почему бы тебе не поговорить с NPC?

— Исследуй окрестности храма, может, там есть что-то полезное.

— Больше разговаривай с NPC, ты можешь заранее узнать что-то о сюжете!

— Я все еще хочу увидеть даму еще пару раз!"

Гусь рассмеялся и сказал:

— Разве в игре Собачего вора возможно, что вы будете знать ранний сюжет, даже если больше разговаривать с NPC. Вы просто будете слушать, как они говорят загадками, так что с таким же успехом можно просто найти кого-нибудь сразиться!

Ритмичный звук железа во время предыдущего спарринга, и прилив сил от желания убить врага, сделали Гуся неспособным остановиться, сегодня он не встанет со стула, пока не убьет кого-нибудь хорошего.

— Как и ожидалось от матерого Гуся! Все, что он хочет делать, это драться.

— Первый безрассудный человек на БилиБили.

— Скажите, эта дама — та, что держит зонтик в начале?

— Похоже.

— Как можно даже не хотеть поговорить с молодой леди?

Гусь не обращал внимания на чат, пока один моб, он будет бросаться вверх, чтобы разрезать

волну, и не заботится о том, может ли он изменить позицию для убийства, слово "безрассудный" прекрасно описывает его.

Он также зарезал большого черного петушка размером с человека, и, покончив с ним, Гусь сказал:

— Этот петух только выглядит хорошо, но на самом деле это кусок торта.

— Я понимаю все рассуждения, но почему он такой большой?

— Похоже, что враги в этой игре — не только люди!"

— Логично, в Японии еще довольно много демонов и монстров.

После этого Гусь нашел свое первое оружие, "Самострел", которое ему нужно установить с помощью Резчики, чтобы бросить сюрикен. Однако он был в самом разгаре убийства, он не хотел возвращаться.

Вскоре Гусь столкнулся с вражеским военачальником Наомори Каварада.

Здесь он узнал, как работает "смертельный" прием и что с ним делать.

Но противник был достоин быть великим полководцем, и после удара Гусь не сбил много здоровья Наомори Каварада, но концентрация сильно увеличилась.

В самом деле!

Кровавый бар волка мгновенно опустел, и он упал перед Наомори Каварада, не дав гусю шанса среагировать.

— Черт! Эта атака такая быстрая и такое болезненная? — воскликнул Гусь.

— Похоже, это не обычный моб, а босс!

— Это точно босс! Он военачальник и у него есть имя, как он мог быть обычным врагом?

После воскрешения перед Идолом Гусь сказал:

— Собачий вор действительно злобный! Босс просто так стоит на обочине дороги.

— О, троллинг от Вора действительно становится все лучше и лучше.

— Ты должен быть осторожен, Гусь, позже может быть еще много подобного.

— Парочку боссов объединяется, чтобы наброситься на тебя, не боишься ли ты?

Гусь пожал плечами и ответил:

— Все в порядке. Этот босс немного сложный, но я все равно смогу его победить, если буду серьезно настроен, высокая сложность — это то, что делает игру веселой!