

Фраза "вое сердце замерзло" переключила внимание многих людей на Сюнь Цзе. Столкнувшись с агрессивными пользователями сети, которые хотели посадить его на кол, Сюнь Цзе улыбнулся и закрыл Вейбо. Достигнув своей цели, он перестал обращать внимание на интернет-пользователей.

Юй Чжаоя облегченно вздохнула и сказала:

— Господин Сюнь, нет необходимости самому привлекать внимание, пусть Лю Идэ займется этим вопросом.

Сюнь Цзе улыбнулся и сказал:

— Все в порядке. Я уже привык, и я уже давно не появлялся на Вейбо, так что мне нужно появляться время от времени, иначе все обо мне забудут.

На самом деле Сюнь Цзе не сказал еще одну фразу, он просто хотел принести эту классическую фразу из оригинального мира в Аквамарин, чтобы удовлетворить свой внезапный каприз.

— Ясно, я позабочусь о последующих действиях по этому вопросу, или, по крайней мере, не позволю некоторым людям быть слишком болтливыми, — сказала Юй Чжаоя.

Что она могла сказать? Пост Сюнь Цзе уже был написан, он уже по всему интернету, а удаление не принесет ничего хорошего, а может даже привести к обратному результату.

Было бы лучше воспользоваться теплом, вызванным постом, чтобы уменьшить негативное влияние на Сюнь Цзе и в то же время сделать дымовую шашку немного более эффективным.

— Спасибо за тяжелую работу, — с улыбкой сказал Сюнь Цзе.

Слегка кивнув, Юй Чжаоя отправилась работать.

Проводив Юй Чжаоя из кабинета, Сюнь Цзе откинулся в кресле и подумал, что если он хочет полностью отвлечь внимание других людей, особенно ввести в заблуждение своих коллег, то лучше всего было бы придумать музыкальную игру.

Хотя это была новая игра, но это была не та новая игра, о которой он говорил в эксклюзивном интервью.

Что касается того, какая музыкальная игра была бы лучше, естественно, это была бы та, которая не слишком велика по объему, сейчас он должен следить за ходом разработки Sekiro: Shadows Die Twice, в дополнение к Minecraft.

Однако, хотя объем этой музыкальной игры не слишком велик, она должна быть сложной, чтобы удовлетворить чувство осязания, ритма, удовольствия и чувство достижения, которые больше всего ценят игроки музыкальных игр.

После этих размышлений в голове Сюнь Цзе промелькнуло название музыкальной игры - Rhythm Doctor.

По сюжету игры Rhythm Doctor, главный герой спасает людей путем ритмичной стимуляции их сердца, а также борьбы с различными вирусами

Игрок — врач-стажер, и действие заключается лишь в том, чтобы поймать идеальный момент и

нажать пробел на седьмом такте музыки. Это одна из отличительных черт игры — простота и брутальность.

Это пиксельная игра, но в ней есть преувеличенные и великолепные анимационные представления для каждой песни, что является изюминкой, которую необходимо сохранить.

Сюнь Цзе намерен еще немного доработать графику игры, чтобы не только сделать ее более доступной для широкой аудитории, но и сделать визуальные эффекты более выраженными.

Визуальные помехи — это изюминка игры, но также и сложность игры. Иначе даже самый неполноценный игрок смог бы легко пройти игру, если бы просто нажимал пробел.

А когда игра слишком проста, она не приносит игрокам ни радости, ни удовлетворения, ни тем более интереса к игре, и игра вскоре будет забыта игроками. В игре могло бы быть немного больше уровней, каждый из которых имел бы своего пациента, а также свою песню. Она должна постепенно знакомить игроков с различными новыми механиками, позволяя им медленно расти в процессе.

После запуска игры Сюнь Цзе также намерен открыть доступ к данным игры, чтобы игроки могли делать моды, обогащая содержание игры и одновременно продлевая срок ее жизни.

Благодаря одной этой дымовой завесе, какими бы умными ни были игроки, они не смогут угадать тип игры Sekiro: Shadows Die Twice, не говоря уже о сложности и основных механиках в ней.

Для такой игры, как Sekiro: Shadows Die Twice, необходимо, чтобы игроки чувствовали себя как на чистом листе бумаги, без каких-либо предвзятых впечатлений, чтобы позволить начинающим игрокам насладиться новым игровым опытом.

Подумав об этом, Сюнь Цзе открыл редактор игр и начал разрабатывать Rhythm Doctor.

Суббота, 27 января.

На разработку "Rhythm Doctor" у Сюнь Цзе ушло почти двадцать дней, а цена игры составляла 50 юаней за копию.

Сяосянь, который любит музыкальные игры, купил игру, готовый получить хороший игровой опыт.

— Привет всем, я Сяосянь, и сегодня я здесь, чтобы опробовать новую игру Собачего вора "Rhythm Doctor", — сказал Сяо Сань с улыбкой.

— Это та новая игра с отличным чувством ритма, о которой Собачий вор говорил в интервью?

— Судя по названию, похоже, что у нее сильное чувство ритма!

— Вор действительно выпускает игры, как старая курица, несущая яйца одно за другим!

— Действительно, в отличие от других игровых компаний.

— Ох, даже если вор будет более эффективен в разработке игр, мне все равно придется сражаться с ним! Богиня Ми Бин — моя!

— Поддерживаю!

Пока зрители пререкались, Сяосянь добрался до главного меню игры, и обнаружил, что кроме сюжетного режима, в этой игре также есть пользовательские уровни с редактором уровней.

Но сейчас у него не было настроения заниматься "Сделай сам", он собирался сначала испытать контент игры.

Как только он вошел в игру, врач сообщил, что соединение наконец-то установлено и отныне Сяосянь будет удаленным врачом-стажером.

— Йо! Технология довольно продвинутая! Можно даже лечить людей дистанционно, сказал Сяосань с улыбкой.

— Но в реальности такое тоже есть.

— Почему это звучит как-то ненадежно? Что если интернет отключится?

— На самом деле, есть известные врачи, помогающие удаленно, и вокруг пациента все еще находятся профессиональные врачи и медсестры, которые делают операцию."

— О, тогда нормально.

В игре доктор немного смутился, сказав, что из-за слишком медленного соединения он открыл игру "Overwatch", играя все тем же Райнхардтом, и он не смог подставить своих товарищей по команде, выйдя из матча, поэтому ему пришлось позволить Сяосянь лечить первого пациента самому. Однако он сказал, чтобы тот не волновался, доктор Пейдж будет ему помогать.

— Может, он и не очень хороший врач, но точно хороший товарищ по команде, — сказал Сяосянь.

— Действительно, я только не знаю, насколько этот доктор опытен?

Сяосянь увидел маленького человечка, сидящего на полу, желто-зеленую линию, соединяющую человечка с красным сердцем, которое должно было быть сердцем пациента.

Доктор Пейдж сразу перешел к делу и сказал, что все пациенты, с которыми им нужно разобраться, страдают от болей в груди или проблем с сердцем, и чтобы вылечить их, им нужно сильно нажать пробел на седьмом такте.

Сяосянь пошевелил пальцами и сказал:

— Это не так сложно! Неужели можно убить всего одним нажатием клавиши за несколько секунд?

<http://tl.rulate.ru/book/79545/2855686>