Понедельник, 1 января, день Нового года.

В этом году Сюнь Цзе все же присутствовал на церемонии награждения "Игра года в Китае" и снова получил главный приз, на этот раз за свою игру Titanfall.

Наблюдая за тем, как Сюнь Цзе произносит свою речь на сцене, все немного оцепенели, как будто для него получение награды на церемонии, даже главного приза, было обычным делом, и не стоило поднимать шум.

Тем не менее, все еще было много геймдизайнеров, которые были немного расстроены тем, что Сюнь Цзе получил еще одну награду.

— Почему этот Сюнь Цзе получил еще одну награду? Это уже какая по счету?

— У него уже три награды "Игра года"!

— Одна из них — даже "Игра года Аквамарина" Game Awards.

— Он получил столько, почему же он не может успокоиться?

— Действительно, если бы я получил награду, я бы взял перерыв на три-пять лет.

— Я могу только сказать, что Сюнь Цзе еще слишком молод.

— И посмотрим, как долго он сможет продержаться, с такой высокой интенсивностью работы, через два года у него, вероятно, иссякнет талант.

— Это не очень хорошее явление, каждый год именно он получает награду, другие геймдизайнеры только потеряют мотивацию.

— Сюнь Цзе не боится, что он превратит игровой круг Китая в бассейн со стоячей водой?

Если бы Сюнь Цзе мог слышать разговор этих людей, он бы только презрительно рассмеялся.

Если бы другие геймдизайнеры смогли сделать достаточно хорошие игры и выиграть лучшую игру года, Сюнь Цзе был бы убежден, что даже если он проиграет.

Но если бы они сами не смогли сделать хорошую игру, но обвинили его в том, что он сделал игру слишком хорошей и поднял проходной балл.

Тем не менее, Сюнь Цзе обнаружил, что игры в этом году, были лучше предыдущих, с заметным улучшением качества и геймплея, так что, возможно, одному счастливчики повезёт и он получит главный приз.

Были геймдизайнеры игр, которые молились, чтобы Сюнь Цзе остановился, а также те, кто боготворил его, и те, кто был полон решимости победить. Их усилия не были напрасными, хотя они проиграли в этом году, их собственный прогресс был ощутимым.

Это одна из причин, по которой Misty Asgard ценит Сюнь Цзе. Именно благодаря присутствию Сюнь Цзе игровая индустрия наконец-то снова начала бурлить и уже не такая тихая, как раньше.

Раньше разработка игр в Китае была похожа на маленький ручеек, который медленно течет, хотя он и продвигался вперед, но ему требовалось больше времени и усилий, чтобы достичь

цели. Теперь, когда Сюнь Цзе возглавил процесс, ручеек постепенно превратился в стремительную реку.

Считается, что в ближайшем будущем эта стремительная река превратится в огромный океан, который в итоге достигнет царства ста рек, так что зарубежным разработчикам игр придется подражать китайским.

На самом деле, Misty Asgard тоже затаил дыхание. Хотя Overwatch успешна и победила Titan от Blizzard, многие люди по-прежнему считают, что Overwatch подражает Titan.

Что касается Titanfall, то она даже является одиночной версией Titan.

Хотя многие из тех, кто говорит такие вещи, борются за небольшое так называемое лицо, похоже, что в этом есть доля смысла.

Сюнь Цзе никогда не говорил много по этому поводу, в конце концов, он и сам знал, что эти две игры действительно были иностранными играми на Земле.

Что хочет видеть Misty Asgard, так это игру, которая будет хорошо принята как отечественными, так и зарубежными игроками. Она должна быть одновременно хорошей и популярной, и абсолютно отечественной.

По их мнению, Сюнь Цзе — единственный геймдизайнер игр в Китае, который может это сделать.

По этой причине они даже сказали Сюнь Цзе, что если понадобится помощь, он может просто сказать об этом, и они помогут всем, чем смогут.

К сожалению, до сих пор Сюнь Цзе так и не обратился к ним, оставив их с чувством беспомощности от того, что они не нужны.

После церемонии награждения интервью Центрального канала с Сюнь Цзе вышло.

Как только люди увидели, что там была Ми Бин, независимо от того, были ли они поклонниками Сюнь Цзе или нет, все они стекались к видео, чтобы посмотреть это интервью.

— Бин, эх-хе-хе, моя Бин. ПускаетСлюни.jpg.

— Убери слюни, если не можешь, обратись к врачу!

— Бин все еще прекрасна! Просто Собачий вор немного бросается в глаза.

— Я всегда буду любить Бин-Бин!

— Это любовь? Ты просто жаждешь ее тела!

— Но все равно хорошо, что у Вора взял интервью Центральный канал.

— Это скорее похоже на то, что ребенок вырос.

— Старый отец улыбнулся с облегчением.

Интервью медленно началось, пока зрители интенсивно обсуждали.

Услышав слова Сюнь Цзе, что он хочет подарить игрокам игру, которая будет "веселой и исцеляющей", зрители включили режим злобы.

— Игра веселая, я верю, но исцеление сомнительно!

— Лечитесь! Вылечите меня к чертям собачьим, от его игр у меня только давление повышается!

— Разве это не хорошо, что игра лечит низкое кровяное давление?

— Будь то одиночная игра, онлайн-игра или мобильная игра, важно время от времени бить ножом.

— Собачий вор боится, что он не реинкарнация ножа.

Пока зрители плевались, интервью продолжалось, с яркой улыбкой Сюнь Цзе упомянул о новой игре.

— Брат Сюнь все еще хорошо выглядит!

— Эту улыбку можно использовать в качестве обоев для телефона!

— Ох, не позволяйте улыбке Вора обмануть!

— Действительно, всякий раз, когда Вор показывает эту улыбку, должно быть что-то не так с его новой игрой.

— Нельзя доверять словам вора!

— Вспомните о прекрасной истории Легенды о мече и фее!

— Черт возьми! Точняк!

— Учитывая это, я все еще заинтересован в новой игре Собачий вор".

— У нее отличный ритм, это музыкальная игра?

— Разве музыкальные игры не хороши? По крайней мере, там не будет оскорбительного сюжета.

— Но там могут быть оскорбительные действия!

— Вы все забыли про Cup Head?

— Эта игра в порядке, просто нужно больше саундтреков.

После интервью с Сюнь Цзе дискуссия не утихла: помимо того, что Ми Бин была, как всегда, прекрасна, все обсуждали, какой будет новая игра Сюнь Цзе.

Не только игрокам было интересно, но и коллеги тоже строили догадки, что за игру планирует Сюнь Цзе.

Судя по сильному ритму, это может быть музыкальная игра, но если вспомнить, как Сюнь Цзе удалось замаскировать Rise of the Tomb Raider под игру про скалолазание, поставив в тупик

EagleX Games и Golden Mouse Studio.

Значит, на этот раз Сюнь Цзе опять выпустил дымовую шашку? Но если это не музыкальная игра, то существует слишком много возможных жанров игр, так как же получить хоть какую-то информацию заранее?

И после просмотра интервью Сюнь Цзе прокомментировал прямо под ним: "Погода становится все холоднее и холоднее, мое сердце замерзло".

Увидев этот комментарий, игроки или нет, все подбежали, чтобы гневно упрекнуть Сюнь Цзе за бесстыдство, и их внимание к новой игре немного уменьшилось.

http://tl.rulate.ru/book/79545/2855024