

Первое октября стало всеобщим праздником.

Titanfall был официально выпущен, а цена копии составляла 138 юаней. Игра особо не рекламировалась, но одного названия игры было достаточно, чтобы заставить игроков заговорить.

— Titanfall от Собачего вора наконец-то вышла!

— Я ждал ее с десяти лет, и вот наконец-то дождался.

— Ты бессмертный геймер?

— А интересно, разозлится ли Blizzard, когда увидит эту игру?

— Да черт с ними! Лишь бы игра была хорошей!

Пока игроки массово покупают Titanfall, многие стример уже начали транслировать игру, и Биверхед — один из них.

Хотя Биверхеду также нравится Overwatch, он предпочитает играть в одиночные игры, где ему не нужно звать друзей, не говоря уже, что Titanfall - это игра Сюнь Цзе.

— А Бобер быстрый! Соседи только скачивают, а ты уже в игре!

— Я бы назвал тебя самым быстрым стримером на БилиБили.

— Осторожно, верху очень тонкая шутка.

— Ребята, вы купили игру?

— Конечно! Я бы купил ее ради названия! Я жертва Titan.

— В наши дни не так-то просто найти пиратскую копию.

Игра начинается с голоса Джека Купера, главного героя-мужчины, медленно звучащего на поле боя в разгар сражения.

— Из всего, что я видел в битвах Фронтيرا... пилот - это высший хищник.

— Быстрый и ловкий.

— Полный грации и разрушающей силы.

— Проницательный, находчивый, неуловимый.

По ходу повествования Купера мех стремительно несется по полю боя, уворачиваясь от интенсивного шквала пуль противника и уничтожая врагов на своем пути.

Неважно, кто противник — человек или боевой робот, отбиться от него невозможно.

— Пилот видит мир иначе. Отвесные стены становятся доступными путями.

В пыли, поднятой взрывом, мех взбирается вверх по стене, используя крюк,

— Пилот сражается иначе. Владея обманными манёврами, он способен переломить ход даже

самой неравной битвы.

В одном из зданий солдат провел короткую схватку с врагом, используя проекцию, отвлекающую внимание противника, а затем атаковал сзади, легко покончив с врагом, значительно превосходящим по численности.

— Но что действительно отличает пилота от пехоты и техники на поле боя...это связь между ним и Титаном.

Титан спустился с неба, чтобы встретить солдата, который вышел из здания, и после того, как он вошел в кабину, став "единым целым" с Титаном, пилот и Титан могли сражаться как один плюс один гораздо больше, чем двое.

Обычные пули и пушечные ядра не могли пробить защиту титана, а он сам мог просто взмахнуть рукой и использовать энергию, чтобы нанести сокрушительный удар по зданию и находящимся в нем врагам.

— В связке с Титаном... его могут остановить только превосходящие силы, либо равный ему.

Появились вражеские Титаны, и битва стала еще более ожесточенной, сотрясая землю и полностью разрушая все везде, где они проходили.

— Фронтир — это мой дом. Единственный, который я знаю. Годами ИМС разоряла и опустошала наши земли, загрязняла и уничтожала наши планеты, убивая нас за попытки сопротивления.

На экране можно увидеть прекрасную планету, искаленную атаками ИМС, красивые пшеничные поля, превращенные в горящие угли, а люди, у которых когда-то была хорошая жизнь, пали под огнем ИМС.

— Несмотря на недавние победы на Деметре и за её пределами, до победы над ИМС нам еще далеко.

В сцене космические корабли один за другим распадались и взрывались.

— Я - стрелок Ополчения, сражаюсь за свободу Фронтира.

— Впереди долгий путь, прежде чем я стану пилотом... но когда этот день настанет, я надеюсь быть достойным.

Титан вступает в схватку с вражеским титаном, владеющим мечом, на грани жизни и смерти, после чего экран чернеет, и игра официально начинается.

Здесь загрузка заняла бы небольшое количество времени, но благодаря мощному игровому движку время загрузки практически ничтожно, если только конфигурация компьютера игрока соответствует требованиям.

— Проклятье! Какое великолепное начало!

— Если только то, во что я смогу играть дальше, будет похоже на этот синематик, это точно будет взрывная игра.

— Вы забыли про Tomb Raider - Rise of the Tomb Raider? Не думаю, что это должно стать проблемой.

— Игра от Вора все еще надежна!

— Конечно, мехи — это мужская романтика.!

В игре Купер тренируется в симуляции, где игрок получает возможность корректировать настройки с помощью интерактивного подхода.

У каждого игрока свои привычки в игре, и настройки здесь направлены на то, чтобы позволить игроку наслаждаться игрой в наиболее удобном для него положении клавиш, или позе.

После того, как настройки сделаны, наступает время обучающего курса для новичков, в котором Ластимоза, выступающий в роли инструктора, проводит Купера через обучение, а также обучает игроков управлению.

Бег, прыжки, перекаты...

Затем началось обучение стрельбе, и, глядя на широкий ассортимент оружия, Биверхед был в растерянности, какое из них выбрать.

— Вот это да! Это место может буквально убить игроков, которые не могут выбрать, — высказался Биверхед.

— Просто попробуй по очереди! Что еще ты можешь сделать?

— Вообще-то я лучше вытащу этот огромный меч и стану новым королем!

— Все равно лучше в Overwatch, там оружие фиксированное и не надо думать, какое оружие выбрать.

Получив навыки стрельбы в тире, Купер отправился на тренировочную площадку, чтобы ознакомиться с различными маневрами на более сложном поле.

— Вау! Я обнаружил, что ощущения от стрельбы в этой игре не совсем обычные!

Хотя он только начал играть, Биверхед играл в довольно много FPS-игр и быстро почувствовал одну из особенностей игры.

— Действительно приятно?

— А что тут такого? Не то чтобы Собачий вор раньше не играл в FPS-игры, неужели трудно добиться полного ощущения стрельбы?

— Может быть, и не сложно, но для достижения такого эффекта нужно вложить душу, — сказал Биверхед.

— Действительно. Игры от Вора все еще имеет совесть, когда дело доходит до геймплея.

— Вот почему я купил эту игру, как только она поступила в продажу, и собираюсь поиграть в нее, как только закончу смотреть стрим Бобра.

В игре есть достижения, которые можно получить за обучение на тренировочной площадке, а также за вхождение в тройку лидеров в рейтинговой таблице.

Тройка лидеров здесь — это не другие игроки, а заранее установленное время, и у них есть

фантомы, доступные игрокам для просмотра, чтобы они знали, как они достигли такого результата.

Игроки с хорошими навыками любят следить за фантомом, и если они хорошо тренируются, то вполне могут получить достижение.

Что касается менее опытных игроков, то им лучше играть в игру! Это достижение предназначено не для них.

Кстати, тренировочная площадка также разделена на уровни сложности, но чтобы открыть следующую сложность, нужно уложиться в 56 секунд или меньше.

После завершения тренировки по стрельбе на очереди был титан. Вызванный Купером титан появился, но внезапно виртуальная симуляция отключилась из-за низкого уровня энергии, и не нужно было гадать, что произошло что-то серьезное.

<http://tl.rulate.ru/book/79545/2851089>