

Услышав название новой игры - Titanfall, все один за другим заулыбались.

Когда мы говорили об интервью с Лэнгфорда, Сюнь Цзе вел себя спокойно, и ребята подумали, что это потому, что Сюнь Цзе все равно.

Но теперь, похоже, Сюнь Цзе не все равно, просто, по его мнению, лучше сделать новую игру, чтобы "поиздеваться" над другой стороной, вместо бессмысленной борьбы, тем более что название игры имеет особое отношение к реальности.

Интересно, как будет выглядеть выражения лица руководства Blizzard и Лэнгфорд, когда игра выйдет?

— Как игра-шутер, я требую, чтобы ощущения от стрельбы в Titanfall были лучшими за всю историю, есть вопросы? — спросил Сюнь Цзе.

Дин Фаньсинь погладил свои волосы и сказал:

— Нет проблем. Мы также играли в Future Pact от Penguin Games, в Titan от Blizzard, а опыт разработки Битва на выживание и Overwatch позволит нам сделать лучший шутер на сегодняшний день.

— Очень хорошо. Позвольте мне сначала прояснить одну вещь, когда придет время, я буду использовать Titanfall как основу для другой FPS ММО, вы, ребята, можете сохранить различные модули, чтобы уменьшить объем работы, когда придет время. — сказал Сюнь Цзе.

Дин Фаньсинь на мгновение задумался, а затем сказал:

— Хорошо, брат Сюнь. Мы уделим этому аспекту больше внимания.

С другой стороны, Чэнь Сюэшу, который был в стороне, спросил:

— Брат Сюнь, о какой онлайн-игре ты говоришь?

— На данный момент есть только идея, многое еще не доработано, и все зависит от того, насколько хорош будет Titanfall? Если Titanfall не справится, то все будет напрасно, — сказал Сюнь Цзе.

Рис нужно было есть по кусочку за раз, он говорил об этом только сейчас, чтобы они могли подготовиться заранее и избавить себя от лишней работы, когда придет время.

Что касается АРЕХ, то лучше подождать, пока будет сделан Titanfall.

— Хорошо, брат Сюнь, я понял, — Чэнь Сюэшу не стал развивать эту тему, ведь, как и сказал Сюнь Цзе, лучше подождать, когда Titanfall будет создан, прежде чем говорить обо всем!

Сейчас, даже если Сюнь Цзе расскажет, у них не будет времени на разработку, и они будут отвлекаться на новую игру, и, в свою очередь, они не смогут сосредоточиться на Titanfall.

Им не нужно делать конкурирующую игру в это время года, они не настолько сильны, чтобы быть непобедимыми, поэтому им придется оставить на потом!

—В основе сюжета Titanfall 2 лежит противостояние народного ополчения и корпорации ИМС, которая стремится уничтожить повстанцев в системах Фронттира, чтобы завладеть их ресурсами. ИМС пытается безрассудно и истощенно эксплуатировать богатые природные

ресурсы Фронтира, а повстанці пытаются изгнать ИМС и сделать Фронтир своим домом.

Сделав глоток лимонада, чтобы увлажнить горло, Сюнь Цзе продолжил:

— Главный герой — Джек Купер, солдат, мечтающий стать пилотом — элитным бойцом, имеющим в распоряжении самые передовые технологии и личного Титана — разумную боевую машину-меха.

— Сюнь, а титаном тоже можно управлять? — спросил Дин Фаньсинь.

— Да, в этом сеттинге титаны не просто машины, они обладают высокоинтеллектуальным ИИ, и даже без пилота в кабине, они могут сражаться в одиночку, как боевые товарищи игрока.

Дин Фаньсинь немного озадаченно улыбнулся и сказал:

— Тогда почему я должен управлять им? Не лучше ли просто пустить его в ход?

Посмотрев на Дин Фаньсиня, Сюнь Цзе объяснил:

— Не каждый Титан такой, вы можете понять, что это только титан с высокоинтеллектуальным ИИ, как капитанский мех.

— Титан ВТ-7274, пилотируемый главным героем, может действовать самостоятельно, чтобы сотрудничать с игроком, например, забрасывать игрока в места, которые должны быть недосягаемы.

После взгляда Сюнь Цзе, Дин Фаньсинь внутренне немного задрожал, но потом серьезно кивнул и сказал:

— Хорошо, брат Сюнь, я понял.

Сюнь Цзе кивнул и сказал:

— ВТ очень мобилен, он не только быстро передвигается, но и может перелетать через стены, а когда сражается, ему не обязательно сражаться с врагом лоб в лоб, он также может использовать различные способности для проведения специальных операций, например, ходить и убивать или что-то в этом роде.

— Это похоже на Лару Крофт, верно? — спросил Чэнь Сюэшу.

— Можно понять и так. Но гораздо круче, в конце концов, сюжет происходит в будущем, — сказал Сюнь Цзе.

— Уровни в игре должны быть сделаны тщательно, включать в себя некоторые элементы головоломок, желательно, чтобы игрок использовал все возможные действия, а чтобы помочь игрокам, которые не умеют решать головоломки, также можно включить систему подсказок. Титаны в игре похожи на нынешние танки и другое оружие, но их нужно четко различать.

— Во-первых, это боевая система. "Ион", "Скорч", "Нордстар", "Ронин". 'Тон', 'Легион', 'Монарх' — семь видов титанов, доступных игрокам, каждый из которых имеет свои особенности.

— Например, "Нордстар" хорош для точной стрельбы на дальних дистанциях, а "Ронин" больше ориентирован на бой на средней и ближней дистанции. Это отличный способ удовлетворить различные игровые привычки игроков.

— Титан может накапливать энергию, и когда у него будет достаточно энергии, он сможет использовать ультимативную способность, которое отличается при использовании разного оружия. Титан также может использовать навык верного убийства, когда он снизит уровень здоровья до требуемой отметки, и опять же, метод верного убийства отличается для разного оружия.

— Возвращаясь к Титану главного героя, ВТ-7274, мы также смогли включить некоторые его взаимодействия с главным героем время от времени в течение игры, что позволило игроку почувствовать, что он знакомится с ВТ-7274, и даже создать ощущение, что ВТ-7274 становится все умнее и умнее, и даже постепенно превращается в человека.

После рассказа о титанах, Сюнь Цзе перешел к просьбам и объяснениям о дизайне уровней, музыкальном стиле, детальной презентации и ИИ боссов.

Учитывая, что АРЕХ должна была выйти позже, Сюнь Цзе не собирался включать многопользовательский режим, и вместо этого потратил больше времени и энергии на шлифовку однопользовательского режима.

Таким образом, объем разработки Titanfall не будет слишком большим, а режим одиночной игры, в руках опытных игроков, по оценкам, можно будет пройти менее чем за день, что идеально подходит для приведения в форму сотрудников.

Скоро Titanfall появится на Аквамарине.

<http://tl.rulate.ru/book/79545/2847047>