

Titan от Blizzard все глубже и глубже проваливается в яму, и если Blizzard не захочет отменить все свои предыдущие решения и заново отбалансировать мехи, карты, баланс и т.д., то Titan никак не сможет победить Overwatch.

Но, судя по всему, руководители Blizzard по-прежнему считают, что проблема не в самой игре, а скорее в игроках.

В интервью Лэнгфорд открыто заявил, что он вложил в Titan столько же энергии и любви, сколько любой игрок, и что именно он дал Titan новую жизнь.

На вопрос журналиста, будет ли он вносить изменения в Titan, чтобы конкурировать с Overwatch, Лэнгфорд ответил: "Titan - хорошая игра, это как бокал вина, его нужно пробовать медленно, чтобы оценить всю его прелесть."

"К сожалению, многие геймеры не умеют чувствовать вкус вина, они предпочитают газировку. Однако они не знают, что изысканное вино может выдержать бремя времени, а газированные напитки превратятся всего лишь в стакан сахара."

"Если вы игрок, который действительно наслаждается игрой и получает удовольствие от хорошей игры, то мы надеемся, что вы бросите Overwatch и вернетесь в Titan."

Многие игроки, увидев интервью Лэнгфорда Джею, начали издеваться над ним:

— Что плохого в том, что я люблю сладкую воду

— Это правда, что хорошее вино выдерживает испытание временем, но проблема в том, что Титан — это не хорошее вино!

— Титан в лучшем случае просроченное пиво.

— +1

— Ты хочешь, чтобы мы ушли из "Overwatch"? Мечтай!

— Я никогда не видел такого наглеца, который думает, что во всем виновны игроки, в то время как вы сами не делаете что-то хорошее.

Критика игроков, а также интервью Лэнгфорд показали Сюнь Цзе, что почти никто в Blizzard не считал "Titan" плохой игрой, а перекладывал проблему на игроков.

Пока они будут продолжать в том же духе, у "Titan" не будет шансов вернуть себе трон, он будет подавлен "Overwatch" до смерти, а через некоторое время даже "Future Pact" сможет превзойти "Titan".

Поскольку дело обстоит именно так, Сюнь Цзе также знает, какую игру он должен сделать следующей, и это Titanfall.

Он намеревался использовать эту игру, чтобы почтить память некогда могущественного соперника.

Titanfall было две части, а разработчиком является студия Respawn Entertainment от EA. Возможно, некоторые люди не очень хорошо знают эту студию, но ключевые члены этой студии — сильные люди.

Они работали над Call of Duty: Modern Warfare 2, но из-за конфликта интересов с бывшими владельцами ушли и основали свою собственную студию.

Позже Respawn Entertainment Studios присоединилась к EA и получила полный контроль над играми, которые они разрабатывали, а EA отвечала за распространение и издание игр по всему миру.

Как и в случае с Blizzard, ушел не только глава отдела численной балансировки Titan, но и из других игровых проектов, люди уходили по разным причинам.

Просто на Аквамарине гораздо проще разрабатывать игры по сравнению с Землей, поэтому большинство из них остались сами по себе, и лишь очень немногие присоединились к другим игровым компаниям.

Titanfall - это ММО-шутер от первого лица с динамичными боями и дополнительным элементом "Титаны", который делает игру еще более взрывной и напряженной.

Кто может устоять перед управлением мехом на поле боя?

Titanfall - отличная игра, и она стала самым большим победителем на выставке E3 2013, когда была номинирована на 6 наград, побив рекорд того времени.

Учитывая, что Overwatch сейчас на подъеме, нет необходимости в еще одной FPS ММО, чтобы "убивать друг друга", поэтому вместо первой части, Сюнь Цзе хочет просто выпустить Titanfall 2!

По сравнению с первой частью, Titanfall 2 более детализирован во всех аспектах, и причина этого в том, что успех придал Respawn Entertainment уверенности.

Более свободный график и больше денег также позволили им взять идеи, от которых пришлось отказаться, и воплотить их в игре, что и дало начало Titanfall 2.

Кстати, Titanfall 2 была игрой с промахами, но это была проблема не самой игры, а руководства EA.

В то время руководители EA не испытывали особого оптимизма по поводу Titanfall 2, поэтому они не уделяли много внимания релизу игры, что позволило Titanfall 2 выйти одновременно с Battlefield 1 и Call of Duty: Infinite Warfare.

По сравнению с этими двумя популярными играми, Titanfall 2 была немного холодным хитом, поэтому Titanfall 2 не очень хорошо продавалась в то время. Но Сюнь Цзе верит, что на Аквамарина Titanfall 2 обретет заслуженную славу.

А когда ажиотаж Overwatch пройдет, он все равно сможет разработать APEX из Titanfall.

Думая об этом, Сюнь Цзе перечислил в дизайн-проекте предысторию, геймплей, персонажей, титанов и основные моменты Titanfall 2.

Подумав, что не Аквамарина не было первой частью Titanfall, Сюнь Цзе стер цифры из названия игры и назвал игру непосредственно просто Titanfall.

Позабывшись об этих вещах, Сюнь Цзе сразу же созвал совещание.

В комнате для совещаний сотрудники еще были в приподнятом настроении, полны энергии и драйва, не располнели и не раздулись из-за повышения статуса и увеличения количества людей, которыми они управляли.

Только волос на голове Дин Фаньсиня, кажется, стало меньше, а его хороший друг Чэнь Сюэшу, похоже, тоже заражен этим, только пока не так сильно. Хорошо, что на девочек ничего не повлияло.

Увидев, что Сюнь Цзе вошел в зал заседаний, Дин Фаньсинь сказал с горячей улыбкой: — Брат Сюнь, ты видел интервью Лэнгфорда Джея? Почему у меня такое чувство, что он немного зол?

Сюнь Цзе пожал плечами и сказал:

— Если правда такова, как он сказал, он влил много энергии и любви в Титан, и он действительно был бы таким. Что же будет, когда кто-то ломает твое детище?

— Эх, они сами во всем виноваты, — сказал Чэнь Сюэшу.

— Забудьте, давайте не будем говорить о них, я лучше расскажу о новой игре.

Услышав слова Сюнь Цзе, малыши тут же достали свои маленькие блокноты с серьезными выражениями.

Увидев внешний вид малышей, Сюнь Цзе радостно улыбнулся и сказал:

— Новая игра будет однопользовательской, жанр — шутер от первого лица, фоновый сеттинг - будущее с развитыми технологиями, а человечество уже бороздит во вселенной....

Тут Сюнь Цзе вдруг вспомнил кое-что и с улыбкой сказал:

— Чуть не забыл, игра называется Titanfall.

Услышав название игры, все были слегка ошеломлены, а затем также понимающе улыбнулись.

<http://tl.rulate.ru/book/79545/2844458>