

Благодаря превосходному качеству в сочетании с различными грязными действиями Blizzard, Overwatch наконец-то обошла Titan, как по количеству игроков, так и по ежедневно активным игрокам.

И это ситуация не только в Китае, но и за рубежом, даже на родине Titan, в США, в Overwatch играет больше игроков, чем в Titan.

Только в это время руководители Blizzard были шокированы, обнаружив, что Сюнь Цзе, которого они раньше презирали, и его Overwatch обладают такой огромной силой, что они напрямую опрокинули Titan с трона.

Если позволить этой ситуации продолжаться, то количество людей, желающих играть в Overwatch, только увеличится, и тогда, сколько бы они ни придавали усилий лиге, все будет безрезультатно.

И после того, как руководители Blizzard взялись за ум и в ярости провели экстренное совещание, они приняли решение, которое заставило Сюнь Цзе рассмеяться.

Руководители Blizzard считали, что игроки бегут играть в "Overwatch" не потому, что их "Titan" не плохой.

Они пришли к выводу, что главная причина нынешней ситуации, помимо того, что Overwatch находится в том же жанре, заключается в том, что Overwatch - это free-to-play игра.

Даже если Overwatch не так хороша, как Titan, во всех аспектах, пока это бесплатная игра, она сможет привлечь игроков.

А когда игроков становится больше, у других создается иллюзия, что в Overwatch все играют.

Есть простой, но эффективный выход из этой ситуации — снизить цену на Titan.

Ранее Titan продавался по цене 198 юаней за копию для обычного издания и 398 юаней за копию для делюкс-издания. Цена казалась руководителям дешевой, но все же отпугивала некоторых игроков.

Поэтому они решили отменить делюксовое издание Titan и продавать только обычное издание по цене всего 38 юаней за копию, с подарочным скином из ограниченной серии.

По их мнению того факта, что они так растратили деньги и снизили цену на Titan до такого низкого уровня, достаточно, чтобы показать свою искренность, тогда игроки Overwatch наверняка вернутся в Titan.

В конце концов, Overwatch - это free-to-play игра, и хотя многие игроки тратят деньги на лутбоксы в ней, несомненно, игроков-халявщиков больше.

И эти игроки легко попадают в Overwatch и без проблем выйдут из нее, если захотят.

Они действительно не верили, что Titan проиграет Overwatch после значительного снижения цены! Однако все оказалось наоборот: из-за цены в Titan действительно пришло несколько новых игроков, но они не очень хорошо играют в игру, в результате чего обстановка в игре стала еще хуже.

Некоторые из старых игроков были настолько рассержены на новых игроков, что начали

ругать их на месте, наблюдая за тем, как они ошибаются.

Новые игроки были не из тех, кто терпит, их ругали, поэтому не было причин не ответить.

Это привело к тому, что некоторые игроки, заходя в Titan, почти постоянно ругались друг на друга, не говоря уже о том, чтобы нормально играть в игру, их кровяное давление значительно повышалось, а удовольствие от игры бесконечно приближалось к нулю.

Игроки, которым удается достичь стадии высокого рейтинга, не только опытные, но и испытывают чувство привязанности к Titan и Blizzard, иначе они не стали бы продолжать играть в такой плохой игровой среде.

Но это снижение цены на Titan — удар в спину для них, причем очень подлый.

Многие из них купили игру по первоначальной цене, когда Titan вышел, и приобрели делюкс-издание за 398 юаней, а теперь игра существует менее двух лет, и цена снижена до 38 юаней. Как они могут вынести такую несправедливость?

Если это просто снижение цены, то все нормально! Они тратят чуть больше денег, чтобы сыграть в "Titan" пораньше, чем новые игроки сейчас, это оправданно.

Но этот подарочный скин из ограниченной серии выбесил ветеранов.

Они купили Deluxe Edition ради скинов, и Titan обещал, что они не будут доступны по другим каналам.

Поэтому было чувство удовлетворения, когда они одевали редкие скины, играли против других игроков в игре и наслаждались восхищением и похвалой других игроков.

Но теперь новые игроки, только пришедшие в Titan, могут получить ограниченные скины всего за 38 юаней. Хотя они могут выбрать только один скин, но это сильно подпортило удовлетворение этих игроков-ветеранов.

Никто не хочет тратить 398 юаней на скин, который в глазах других стоит всего 38. Это как если бы вы потратили кучу денег на роскошную машину, но в глазах других эта машина стоит столько же, сколько и велосипед, так что же в ней такого роскошного?

И человек, который продал вам автомобиль, является тем, кто создал эту ситуацию, что, несомненно, является обманом покупателя.

Из-за этого многие преданные игроки Titan не выдержали и перебежали в Overwatch, а затем влюбились в игру, словно нашли новую святую землю.

Это как человек, застрявший на необитаемом острове, долгое время не евший ничего приличного, вдруг в один прекрасный день спасли, смог полноценно поесть.

Количество игроков в Titan действительно немного увеличилось, но ценой потери старых игроков.

Настолько, что игроки, занимающие высокие позиции в рейтинге Titan, в течение полудня не могли никого застать в очереди на матч, независимо от того, какую позицию они выбирали.

Когда они находили игру и могли начать матч, их ждал троллинг, ругань и другие проблемы, из-за которых вся игра превращалась в хаос. Постепенно эти игроки покинули игру и перешли

в Overwatch.

Остались только новые игроки, попавшие в яму "Titan", а также несколько старых игроков, которые изо всех сил стараются выстоять. Однако их упорство не имеет никакого эффекта, и они все еще не могут изменить тот факт, что среда в Titan становится все хуже и хуже.

Поскольку Titan скоро умрет, Сюнь Цзе понял, что пришло время создать новую игру, и это была Titanfall!

<http://tl.rulate.ru/book/79545/2844455>