

Когда два трейлера "Return" и "Alive" вышли, люди еще не играли в "Overwatch" и знали только, что CG хорошего качества! Не было особого чувства погружения.

Но к моменту выхода Honor and Glory люди уже играли в Overwatch некоторое время, поэтому при просмотре было легче погрузиться в игру, особенно игрокам, которые любят играть Райнхардтом.

Фраза "Живи с честью, умри со славой" заставила закипеть кровь многих игроков.

— Трейлер действительно крутой!

— Я хочу пойти поиграть Райнхардтом.

— Это романтика мужчин!

— Меня почти не выгнал менеджер сети, когда я кричал "Съешь мой молот" в интернет-кафе, но я все равно буду кричать!

— Я специально пробежался по этой карте в Айхенвальде, и на подлокотнике трона реально есть настоящий значок Overwatch.

— Действительно?

— Собачий вор всегда хорош в деталях

— Какой же вор дотошный!

— Скажите, а никого не волнует, кто эта дама, разговаривающая с Райнхардтом?

— Не думаю, что это дочь Райнхарда, судя по описанию.

— Может быть, это новый герой?

— Скорее всего!

— Вы заметили, что этот омник похож на Орису?

— Может быть, он смог ударить клинком Райнхардта!

— На самом деле, в трейлере есть очень важная вещь — не злоупотребляйте Рывком, играя за Райнхардта, иначе вы умрете!

Главные герои трейлера — Рейнхардт и Бальдерих, но в целом информации не так уж и много.

Например, дочь Торбьорна Ліндхольм, также известная игрокам как Девочка с молотом, Маленький молот.

В оригинальном Overwatch Бригитта, при первом обновлении, смогла одолеть почти всех героев, практически изменив обстановку игры, и была прозвана игроками "той женщиной". Позже Blizzard понерфила Бригитту дюжину раз подряд.

Из соображений баланса Сюнь Цзе не намерен делать Бригитту слишком сильной, но и не слишком слабой. Хорошо, что у него теперь много людей под рукой, так что все, что ему нужно сделать, это контролировать общее направление.

Есть также новая модель омника, который немного похож на Орису, но на самом деле между ними нет особой связи.

Но это неважно, это не останавливает Сюнь Цзе от обновления этого героя. По его ожиданиям, к тому времени, когда команда обновит всех тридцать или около того героев в Overwatch, она значительно вырастет в плане опыта, мастерства и баланса, и тогда настанет время поработать над созданием оригинальных героев. Но это будет позже, а пока ему не нужно об этом беспокоиться.

С распространением Glory в Watchmen стало больше игроков с кувалдами, которые вопят, а потом бросаются на людей, и больше преданных игроков, которые служат щитом для своих товарищей по команде.

В целом, Honor and Glory - это как выстрел в ногу для игроков Райнхардта, заставляющий их быть более активными или устойчивыми во время игры, что также подстегивает других игроков и делает каждый матч более захватывающим.

Новый скин Райнхардта также стимулировал множество игроков, которые выкладывали деньги, чтобы открыть коробки, часто покупая по пятьдесят штук за раз, с мыслью, что они не остановятся, пока не получат скин.

И все вышеперечисленное привлекло в Overwatch еще больше игроков, включая игроков Titan.

Игроки Titan были удивлены качеством и игровой средой в Overwatch.

Каких бы героев они ни выбрали, их товарищи по команде не будут их ругать, но, конечно, если играют очень плохо, их все равно немного поругают, но это обоснованно.

А благодаря подробной статистике им будет еще лучше знать, что они сделали неправильно и в чем преуспели другие после каждой игры.

Если они хотят отточить свои навыки, но не знают, с чего начать, в игре есть "наставник", который поможет им с направлениями обучения, чтобы они знали, как играть героем в кратчайшие сроки.

Еще одна вещь, которую игроки Titan найдут приятной — это то, что в Overwatch отличная атмосфера, где вы не столкнетесь с раздражительными игроками с нецензурной бранью.

В отличие от игры в Titan, где почти в каждой игре можно было встретить ругающихся людей, и жалобы были бесполезны, некоторых забанили, но лишь очень немногим так не повезло, что это нисколько не улучшило игру.

Позже, после общения игроками-ветеранами, они узнали, что Overwatch очень строго и быстро реагирует на это, и что когда игра только вышла, все еще было много неверующих игроков, которые вели себя вызывающе.

Но после того, как их быстро забанили и даже заблокировали аккаунты некоторых игроков, эти игроки сразу стали честными.

Так что дело не в том, что все игроки Overwatch с хорошим характером, а скорее в том, что Overwatch поддерживает хорошую игровую среду.

Чем больше игроки с Titan играют, тем больше они чувствовали уникальное очарование

Overwatch, которая, по крайней мере, намного веселее Titan.

Поэтому они приглашают играть в пати своих друзей, и уговаривают прекратить играть в Titan и всем вместе пойти играть в Overwatch!

Хотя в Titan по-прежнему много преданных игроков, но все больше и больше переходят в Overwatch.

Причина этого в том, что многие игроки постепенно устали от игровой среды Titan.

Но они не могут найти подходящую альтернативу, хотя Overwatch вроде хороша, как и Titan, что если она тоже будет похожа на Titan?

Однако игра бесплатна, поэтому они ничего не потеряют, если попробуют.

Это как с хорошим товаром с хорошей рекламой, почти все о нем знают, но люди все равно немного беспокоятся и не решаются покупать.

Но если вокруг вас есть много людей, которые очень доверяют этому продукту, то им захочется попробовать.

И когда они сами убедятся, что продукт действительно хорош и даже превосходит их ожидания, они почувствуют себя гораздо лучше по отношению к товару и станут "продавцами", продвигая его другим.

Overwatch - как раз такой товар.

Благодаря шумихе, вызванной трейлером, и энтузиазму игроков, общее число игроков и ежедневно активных пользователей Overwatch превысило число пользователей Titans не только в Китае, но и за рубежом.

Только в этот момент Blizzard почувствовали, что что-то не так, и взглянули на Overwatch как на конкурента, но их высокомерие и неэффективность заставили их пропустить лучший момент для контрмеры.

Что заставляет Сюнь Цзе терять дар речи и счастливым, так это то, что план контрмер, разработанный высшим руководством Blizzard после обсуждения, кажется, немного работает, но на самом деле это равносильно тому, чтобы снова нанести удар по Titan.

<http://tl.rulate.ru/book/79545/2844451>