

С непревзойденным качеством Overwatch стала самой горячей онлайн FPS-игрой в Китае, даже Future Pact и Titan вынуждены занимать второе место.

Доходы Future Pact оправдали Penguin Games, и теперь они думают о том, как заработать на игре еще больше денег.

Лучше всего, если им удастся превзойти Overwatch, а даже если нет, это не будет для них слишком большой потерей.

Но для Canopu Games все было иначе: они потратили огромные деньги, чтобы получить права на распространения Titan, и теперь, прежде чем вернуть, Titan умирает. Как же они могут смириться с этим?

Больше всего их злит то, что сегодняшняя ситуация с Titan - это вовсе не их проблема, а дело рук самой Blizzard.

Сначала они заставили Сюнь Цзе провести матч самоаттестации и в итоге испортили свою репутацию, затем отрицали результаты матча, а также открыто перечил Misty Asgard, чем разозлил их.

И все это свелось к тому, что Сюнь Цзе лишь безболезненно потерял аккаунт, стоимостью несколько сотен юаней, потраченных на покупку игры, это было почти ничтожно.

Затем Blizzard изменила баланс мекс в Titan, сделав игру еще более жесткой и нанеся удар по игрокам, которые все еще могли наслаждаться игрой.

Если бы не эта цепочка событий, как "Titan" мог проиграть Overwatch?

Canopu Games действительно не может понять, что не так с головой у Blizzard. Зачем им делать такое, чтобы нанести тысячу урона врагу, при этом себе 800?

Однако, как агент, они не могли вносить изменения в игру, поэтому они могли только отправлять свои комментарии и предложения Blizzard, надеясь, что они смогут немного изменить Titan.

Им даже не нужно было вносить существенные изменения, даже если бы они просто вернулись к самой первой версии, Titan смог бы снова развернуться или, по крайней мере, без проблем победить Future Pact.

— Менеджер Дин, Blizzard ответила.

В кабинет вошёл сотрудник, и, глядя на его хмурое выражение лица, Дин Мяо почувствовал неладное.

— Что они сказали? — спросил Дин Мяо, немного задыхаясь.

— Blizzard сказала, что тот факт, что Titan оказался в такой ситуации, может означать только то, что игровая среда в Китае все еще слишком низкого уровня, поэтому Titan демонстрирует такой упадок...

Услышав слова сотрудника, Дин Мяо усмехнулся и сказал:

— Эти дураки из Blizzard становятся все более и более наглыми!

— Все наши предложения, такие как открытие новых игровых режимов, схожих в Overwatch, и изменение характеристик мехов, были отвергнуты. Они также сказали, что "Overwatch" популярна только в Китае. Если посмотреть на весь мир, то она не сравнится с "Titan", поэтому им не нужно вносить изменения, чтобы удовлетворить игроков из Китая, — сказал сотрудник.

— Ха! Разве Blizzard не знает, что Overwatch еще не вышла на мировой рынок? — спросил Дин Мяо.

— Я предполагаю, что их нынешнее отношение к Overwatch остается пренебрежительным, поэтому для них нормально не обращать внимания на выход на мировой рынок Overwatch.

— Черт побери! Они заслуживают того, чтобы быть уничтоженными! — выругался Дин Мяо, а затем только беспомощно сказал: — Вы, ребята, поговорите об этом и посмотрите, сможете ли вы провести волну мероприятий или что-то в этом роде, чтобы хотя бы стабилизировать текущую ситуацию и не потерять больше игроков.

— Хорошо, менеджер Дин.

После того как сотрудник покинул кабинет, Дин Мяо выдохнул, он желал, чтобы Overwatch был более мощным, и желательно, чтобы он мог уничтожить Titan во всем мире. Он не верит, что Blizzard будут продолжать закрывать глаза на Overwatch!

До тех пор, пока Blizzard готовы противостоять Overwatch и изменить Titan, значит, можно продолжать сражаться. Если нет, то он должен быть готов взять вину на себя.

Кто сделал его человеком, ответственным за агентство Titan!

Что касается того, почему Overwatch до сих пор не вышла во всем мире, то это потому, что такие вопросы, как перевод и дубляж, еще не решены.

В то время, чтобы сэкономить время, Overwatch была сделана только на китайском. Теперь, когда Overwatch стала хитом в Китае, пора переходить к мировому рынку.

И Фрикерс тоже позвонил Сюнь Цзе, надеясь как можно скорее получить права на распространения Overwatch.

— Геймдизайнер Сюнь, вы получили перевод и дубляж, которые мы прислали? — по телефону тон Фрикеса был слегка озабоченным.

Он провел анализ обстановки на китайском игровом рынке и обнаружил, что хотя в настоящее время игра Overwatch горяча только в пределах Китая, уже есть много зарубежных игроков, которые играют на китайском сервере с помощью различных способов.

Overwatch - это все еще FPS, и задержка более или менее есть, плюс языковой барьер, у этих игроков не очень хороший игровой опыт.

Но даже несмотря на это, они не хотят возвращаться и играть в более родную Titan. По их мнению, Titan намного уступает Overwatch.

Более того, как бесплатная игра, "Overwatch" может достичь ежемесячного оборота в один миллиард юаней, продавая одни только лутбоксы. Даже если потребительские привычки европейских и американских игроков отличаются от китайских, цифры не будут сильно отличаться.

Такая большая сумма денег лежит перед Фриком, но он не может до нее дотронуться.

Больше всего его беспокоит то, что он навел справки о других игровых агентствах, которые тоже хотят получить права на распространения Overwatch.

— Я получил, мои сотрудники проверяют. Я верю, что скоро все сделают. Когда придет время, в европейском и американском регионе все равно придется полагаться на вас, мистер Фрикес. Спасибо за тяжелую работу.

— Все хорошо! Геймдизайнер Сюнь, вы не в курсе! Здешние игроки вот-вот возьмут в руки плакаты и соберутся протестовать против моей компании! — пожаловался Фрикес.

Сюнь Цзе сказал слегка удивленным тоном:

— Господин Фрикес, разве это не преувеличено? Я слышал, что самой популярной FPS-игрой за рубежом по-прежнему является Titan! Но есть еще много игроков, которым нравится Overwatch! В последнее время все больше и больше игроков оставляют сообщения на нашем сайте и обращаются в нашу поддержку, так что я под большим давлением!

— Хахаха! Это действительно тяжелая работа для вас.

— Все для игроков!

— Кстати, мистер Фрикес, эти гражданские организации больше не будут беспокоить? — спросил Сюнь Цзе.

Просто трейлер Alive словно наступил на хвост этим гражданским организациям, если Overwatch официально выйдет во всем мире, неизвестно, на что они нацелятся.

— Не волнуйтесь, геймдизайнер Сюнь, я подготовился на этот раз. Кто бы ни осмелился прийти на этот раз, ему придется заплатить цену! — сказал Фрикес твердым тоном.

Раньше из-за Tomb Raider - Rise of the Tomb Raider он не подготовился, и поэтому его застали врасплох, но в этот раз он не повторит ошибку.

— Хорошо, я понимаю, — сказал с улыбкой Сюнь Цзе.

— Геймдизайнер Сюнь, мне пора уходить, нужно подготовиться к выходу Overwatch.

— До встречи! Я тоже хочу, чтобы Overwatch побыстрее вышла во всем мире.

Повесив трубку, Сюнь Цзе глубоко потянулся, Overwatch не только принесла ему много денег, но и много другого.

Корея и другие маленькие страны почти каждый день присылали людей, чтобы связаться с ними. Они также видели огромный потенциал Overwatch и надеялись получить кусок пирога.

— Нам снова немного не хватает сотрудников! Хорошо, что у Overwatch хороший доход и студия можно расширить в очередной раз, — пробормотал Сюнь Цзе.