

Менее чем за месяц оборот Overwatch превысил один миллиард юаней. Сюнь Цзе не знал, сколько челюстей отпало у конкурентов после обнародования данных.

Хотя по сравнению с Titan цифра все еще немного хуже, но не намного лучше. Более того, нынешний Titan в Китае уже катится вниз, в то время как Overwatch находится на подъеме.

Согласно тенденции, это лишь вопрос времени, когда Overwatch полностью обгонит Titan.

— Разве не сказано, что это free-to-play игра? Почему она свирепей, чем "Titan"?

— Я не знаю! Единственный платный контент в Overwatch — это покупка лутбуксов!

— Это всего лишь 6 юаней за ящик.

— У игроков слишком много денег? Почему бы им не купить мою игру?

— Я слышал, что даже Future Past на грани смерти.

— Разве это не нормально? Future Past никогда бы не смог победить Titan. В то время как Overwatch Сюнь Цзе была разработана так, чтобы убить Titan с самого начала.

— Должен сказать, что у Сюнь Цзе действительно голова на плечах! Overwatch может победить Titan.

— Есть ли еще какие-нибудь чудеса, которые не совершил Сюнь Цзе?

— Какая неудача! Жить в одну эпоху с таким парнем!

Ма Чэнъе снова пошел Сяо Мэн, и к его некоторому удивлению, он увидел, что она играет в Overwatch с кем-то в пати за Черную Вдову.

К счастью, Сяо Мэн случайно закончила игру в матчмейкинге, и после разговора с товарищем по команде, она повернула голову и спросила:

— Брат Ма, что-то случилось?

— А что ты думаешь о Overwatch? — спросил Ма Чэнъе несколько усталым тоном.

За это время он не только не смог откопать команду CG Сюнь Цзе, но и вообще ничего не смог сделать после выхода Overwatch.

Он пытался нанять несколько человек для проникновения в Overwatch, пытаясь использовать токсичность в матчах и другие действия, чтобы испортить игровой опыт других игроков и тем самым понизить статус Overwatch в сознании игроков.

Но все эти люди были быстро заблокированы, и больше всего его озадачивало, как Overwatch могла так быстро и эффективно справиться с ними.

Original Spark Studio не была похожа на Penguin Games, количество людей было недостатком, даже если бы Сюнь Цзе передал эту часть работы по обработке отчетов на аутсорсинг, среди известных ему аутсорсинговых компаний не было такого сильного персонажа.

Позже, расспросив нескольких профессионалов, он получил вроде бы фантастическое, но обоснованное предположение, что у Сюнь Цзе есть высокоинтеллектуальный ИИ.

В противном случае, если использовать ручную обработку, Сюнь Цзе пришлось бы иметь команду по меньшей мере из сотен человек и работать круглосуточно, чтобы обрабатывать жалобы.

Это единственный способ определить, какой репорт подлинный, а какой нет, в кратчайшие сроки.

Но даже самые престижные зарубежные технологические компании не обладают таким уровнем ИИ, в лучшем случае они маскируются под игроков и играют в игры.

Если бы у Сюнь Цзе был такой высокоинтеллектуальный ИИ, то он бы нарушил не только игровую индустрию, но даже на всей технологическую сцену вызвал бы определенные потрясения.

— Это действительно хорошая игра, не хуже Titan, а в плане геймплея она наравне с моим Future Pact, но мы проиграем по трейлерам, и я ничего не могу с этим поделать, — Сяо Мэн развела руками с невинным выражением лица.

В настоящее время в Китае FPS онлайн-игры образовали треугольник из Overwatch, Future Pact и Titan, среди которых Overwatch была самой сильной.

Если бы не было Overwatch, то равного результата с Titan было бы достаточно, чтобы Penguin Games открыла шампанское и отпраздновала, но с Overwatch не все так хорошо.

Как Сяо Мэн, которая также является отечественным геймдизайнером при поддержке Penguin Games, не выдерживает конкуренции с Overwatch от небольшой студии?

Услышав такой ответ от Сяо Мэна, Ма Чэнъе вздохнул и сказал:

— Я знаю, что в твоём сердце гнев, но разве мы не бросили на Future Pact много ресурсов в других областях, и можно сказать, что мы много потратились на рекламу.

— Но она все еще не так эффективна, как два трейлера Overwatch! — сказал Сяо Мэн.

Она играла в Overwatch и знала, что это отличная игра, а благодаря предыдущим CG-трейлерам, матчу по самоатестации Сюнь Цзе и другим вещам, Overwatch зажглась еще до открытия.

Хотя Penguin Games подняла шумиху вокруг Future Pact, в конечном итоге она оказалась менее интересной, и именно эта малость сделала разрыв между двумя играми очевидным.

Сяо Мэн все еще очень довольна Future Contract, проигрыш Overwatch можно описать только как выпуск не в то время!

Кто бы мог подумать, что Сюнь Цзе, помимо того, что талантлив в геймдизайне, также имеет не слабые достижения в области игрового CG?

— Как вы думаете, сможем ли мы победить Overwatch, если сейчас тоже займемся CG для рекламы? — спросил Ма Чэнъе.

— Это немного сложно. Не говоря уже о том, готова ли верхушка одобрить такую сумму денег, скажем, со стороны Сюнь Цзе, не думаешь ли ты, что есть другие CG для Overwatch, которые еще не были выпущены?

Риторический вопрос Сяо Мэна заставил Ма Чэнъе замереть, он действительно думал, что Сюнь Цзе не будет выпускать никаких новых CG-трейлеров. В любом случае Overwatch была так горяча сейчас, что не было необходимости тратить деньги снова.

Но если подумать, что Сюнь Цзе никогда не следовал правилам, к тому же, если его план Overwatch состоит в том, чтобы каждый герой появится в CG-трейлерах, то разве не нормально, что будет выпущено больше трейлером?

— Эй! Я пойду найду кого-нибудь из команды планирования и проведу еще несколько рекламных мероприятий. Посмотрим, сможем ли мы сделать так, чтобы Future Pactt привлёк больше игроков!

— Хорошо, не забудь показать мне рекламные акции, когда будут сделаны.

Сяо Мэн не хотела, чтобы некоторые так они испортили ее игру.

— Не волнуйся, я знаю. Как мы смеем вмешиваться в твою игру?

Хотя Ма Чэнъе имел такое намерение, но Сяо Мэн была пятизвездочным геймдизайнером Penguin Games и к ней нужно относиться хорошо, особенно с Сюнь Цзе в качестве конкурента, они должны уделять больше внимания талантам.

В противном случае, как они смогут бороться с Сюнь Цзе дальше?

С другой стороны, со стороны компании все хорошо, по крайней мере, Future Pactt зарабатывает те деньги, на которые они рассчитывали, все, что им нужно сделать — попытаться заработать больше.

Однако над Canoru Games нависли мрачные тучи.

<http://tl.rulate.ru/book/79545/2841825>