

Отечественные игровые гиганты, такие как Penguin Games, все хотели переманить "команду CGI" Сюнь Цзе, но их ранее проверенная тактика в этот раз столкнулась с железной пластиной. Они тратили много денег, но не добились никакого прогресса.

Это заставило их задуматься, не запер ли Сюнь Цзе команду в каком-то в подвале. Иначе как можно так надежно спрятать?

Но они также знали, что это всего лишь принятие желаемого за действительное. Если бы это было так, они бы немедленно доложили на Сюнь Цзе, чтобы раз и навсегда расправиться с набирающим силу конкурентом.

В офисе Сюнь Цзе корректировал карты Overwatch. В оригинальном мире все прототипы карт Overwatch были из реальности, такие как Башня Лицзян, Ханамура, Париж, Шоссе 66 и так далее.

Хотя на Аквамарине нет таких мест, к счастью, есть много схожих достопримечательностей, из которых он может выбрать.

Все, что нужно было сделать Сюнь Цзе, это оттолкнуться от оригинальной Overwatch и сделать так, чтобы каждая карта имела ярко выраженный элемент из Аквамарины, чтобы удивить игроков, побывавших в этих местах.

“Тук, тук, тук”

В дверь кабинета постучали.

— Войдите.

Вошедшим оказался Лю Идэ.

— Мистер Сюнь.

— Что-то случилось?

— Наши “коллеги” все больше и больше лезут не в свое дело. Если будет продолжаться, я беспокоюсь, что это повлияет на прогресс Overwatch.

— Сначала присядь! — сказал Сюнь Цзе, указывая на диван.

— Спасибо, мистер Сюнь.

Только после того, как Лю Идэ сел, Сюнь Цзе спросил:

— Они связывались с тобой?

— Да, но не только со мной, а со всеми в студии.

— Похоже, на этот раз они хорошенько вложились! Только почему они не ищут информацию о Overwatch? — с интересом спросил Сюнь Цзе.

— Господин Сюнь, согласно правилам, если они будут лезть в "Overwatch", это будет считаться коммерческим шпионажем. Как только об этом узнают, их обязательно строго накажут, и даже вдохновителя могут вызвать на чай. В то время как переманивание команды CG относится к допустимым рамкам "охоты за головами". Вот почему они осмеливаются быть такими смелыми

— Понятно. Ты намекни, что моя команда находится за границей, а что касается того, в какой стране, пусть они сами это выясняют!

— Хорошо. Я понял, — сказал Лю Идэ, вставая, но все же не сдержался спросить: — господин Сюнь, а у нас действительно есть команда CG?

Сюнь Цзе посмотрел на Лю Идэ, улыбнулся и сказал:— Нет. Все было сделано мной, веришь?

— Я верю, — ответил Лю Идэ без колебаний.

Он действительно верил, с нынешней технологией Аквамарина, при условии, что было потрачено достаточно денег, один человек вполне мог сделать CG, как "Возвращение", но проблема была только в том, сколько времени займет.

По его мнению, Overwatch Сюнь Цзе должен быть не результатом внезапной вспышки вдохновения, а планом с самого начала, иначе как бы он смог сразу придумать такой совершенный дизайн. Сюнь Цзе, должно быть, давно приготовил CG.

Кроме того, Сюнь Цзе в юном возрасте сотворил столько чудес в игровом мире, что не исключено, что он сотворит чудеса и в области компьютерной графики.

— Спасибо за доверие. Тебе будет трудно иметь дело с этими парнями, — сказал Сюнь Цзе с улыбкой.

— Мистер Сюнь, не волнуйтесь, я вас не подведу.

Похлопав себя по груди и пообещав, Лю Идэ вышел из кабинета и отправился выполнять задание.

После того как Лю Идэ прервал его, Сюнь Цзе также потерял настрой работать и решил потрогать рыбу.

Благодаря Sanory Games ему теперь не нужно было бежать на зарубежную платформу, чтобы поиграть в Titan. Он зарегистрировал аккаунт и дал ему имя - Titanfall.

К небольшому удивлению Сюнь Цзе, это слегка провокационное название смогло пройти проверку Sanory Games.

Сюнь Цзе догадался, что в Sanory Games не знали, что аккаунт принадлежит ему, иначе бы заблокировали при первой же возможности.

Сыграв две игры с новичками, Сюнь Цзе обнаружил, что по сравнению с первой игрой, ощущения от каждого меха в Titan значительно изменились.

Даже если это был всего лишь матч для новичков, можно было почувствовать, что игра больше ориентирована на сотрудничество с товарищами по команде, просто потому что компьютеры были туповаты, или, по крайней мере, намного тупее игроков.

Когда мехи с обеих сторон почти одинаковы, более умный игрок становится ключом к нарушению балансу. Таким образом, в двух матчах с ботами Сюнь Цзе может легко победить.

Закончив матч новичков, Сюнь Цзе приступил к рейтинговому матчу.

Уровни рейтинга в Titan очень "обычные": бронзовый, серебряный, золотой, платиновый, алмазный, мастер и гроссмейстер.

Если вы сможете достичь звания гроссмейстера, то, по сути, сможете побороться за попадание в топ-500 Китая.

Согласно неполной статистике, в Китае было продано 35 миллионов копий Titan, хотя не каждая копия представляет собой "живого" игрока, в конце концов, некоторые игроки не каждый день играет, но число ежедневно активных игроков составляет почти 10 миллионов, что является настоящим достижением.

Titan достойна быть лучшей игрой года Аквамарины, поскольку нет практически ни одной игры, которая могла бы с ней конкурировать по текущим результатам.

В настоящее время те, кто может победить в китайском регионе, все являются высококвалифицированными игроками, а у некоторых даже хватает сил соревноваться на одном поле с профессионалами.

У Сюнь Цзе сейчас 50 очков в игре, так что даже если у него не включен "Лучший игрок", он может с легкостью буйствовать на рейтинге бронза.

Управляя мехом, Сюнь Цзе часто заходил в тыл противника и использовал свой тепловой клинок, чтобы вырезать мехов поддержки.

Он хорошо выбирал время для каждой вылазки на поле боя, и хотя его несколько раз убивали, ему удавалось каждым движением напрямую ломать строй противника.

Даже менталитет соперника нарушен. Видно, что в конце боя действия соперника были явно жесткими, и ошибок было намного больше, чем в начале, и в итоге, естественно, проиграть игру.

— Ты, который жарит рыбу *****

Когда игра уже подходила к концу, противник начал ругаться, но он не был никак наказан, а продолжал материться, перейдя на омофоны.

Сюнь Цзе это совершенно не волновало, тем более он не собирался ругаться в ответ, в Titan сейчас так много игроков, и это все еще бронзовый рейтинг, нормально встретить раздражительных игроков.

Он просто нажал кнопку "Пожаловаться", чтобы узнать, как скоро Canopy Games разберется с этим игроком.

Но даже несмотря на то, что доказательства были явно "железными", раздражительный игрок все еще был жив и здоров, пока Сюнь Цзе не достиг серебра, и он даже встретил его снова на этом рейтинге, проклиная его почти всю игру.

Сюнь Цзе презирал эффективность Canopy Games, если бы это была Эмили, этот раздражительный игрок никогда бы не пережил вторую игру после репорта.

Однако для Сюнь Цзе это хорошо. Если Canopy Games будет поддерживать такую эффективность, то с "неустанными усилиями" вспыльчивых игроков, игровая среда Titan в

Китае сильно ухудшится, что повлияет на игровой опыт обычных игроков.

<http://tl.rulate.ru/book/79545/2806058>