

Aquamarine не обходится без игровых CGI, даже в Китае есть немало игровых компаний, выпустивших игровые CGI, но даже для Penguin Games их игровые CGI выглядят дешевыми.

Трейлер Overwatch настолько детализирован, анимация настолько плавная, а эмоции актеров озвучки настолько точны, что едва можно найти какие-либо недостатки. Он больше похож на трейлер фильма.

В нем также есть несколько "пасхалок", например, игра на мониторе, пока Уинстон смотрит новости.

Хотя эта игра была размыта, "орлиные глаза" геймеров все равно могли понять, что это может быть новая игра, над которой тайно работал Сюнь Цзе.

И эта игра — не кто иная, как Hearthstone, только Сюнь Цзе пока не собирается ее выпускать, чтобы оставить игроков в напряжении, ничего не обещая.

Помимо Hearthstone, когда Уинстон связался с другими агентами Overwatch, те агенты, которые появлялись, будут героями игры.

По скромным подсчетам игроков, в игре должно быть не менее 30 или 40 героев, что больше, чем во всех подобных играх в настоящее время, и даже почти вдвое больше, чем в Titan.

— Вот это да!

— В игре есть как минимум такое оружие, как штурмовые винтовки, электрошокер, ЭМИ и дробовик, я только не знаю, являются ли они эксклюзивными для героев или любой может их использовать.

— Я думаю, что эксклюзивно для героев! Уинстон не воспользовался оружием солдат!

— Его можно использовать, чтобы бить людей!

— Ярость зверя Уинстона должен быть ультой!

— Или, может быть, его электромагнитная пушка?"

— Почему бы вам, ребята, не сказать, что генератор щита — суперспособность?!

— Эх! В этом есть смысл.

— Я просто хочу знать, эта старшая сестра-блондинка тоже герой?

— Или этот облаченный в броню герой более привлекателен! Доспехи делают мужчину романтичным!"

— Голос младшей сестры в конце милый!

— Какая компания сделала трейлер?

— Никто не знает! Собачий вор не сказал. Я только знаю, что дубляж делала студия Myo Sae Dubbing.

— Это нормально! Чтобы избежать переманивания людей, некоторые игровые компании скрывают свои команды CGI.

Это правда, подготовить команду CGI нелегко, это требует много времени, усилий, денег и так далее. Особенно денег, хороший CGI сжигает очень много денег.

Поэтому, чтобы избежать риска, что конкуренты начнут копать и все их усилия пойдут насмарку, некоторые игровые компании подписывают контракт о конфиденциальности со своей командой CGI.

После подписания контракта игровая компания повышает зарплату и льготы своей команде CGI, но, относительно говоря, когда CGI выходит в Интернет, имена членов команды CGI будут скрыты.

— Собачий вор — это действительно вор!.

— Команда, которая может сделать такой хороший CGI, должна быть спрятана!

— Верно, но меня больше волнует вопрос, сколько денег было потрачено?

— Предыдущий CGI для Титана был не таким длинным и не таким хорошим, и он стоил 20 миллионов юаней, но я боюсь, что вор потратил больше 30 миллионов.

— Воры хорошенько потратился.

— В бананы, которые ел Уинстон, была внесена доля моих денег.

— Я купил все игры Вора, и та банка арахисового масла — то, за что я заплатил.

— Почему бы нам не сказать Собачему вору, чтобы он перестал делать игры и вместо этого снимал фильмы?

— Поддерживаю! CGI выглядит лучше, чем получать надругательства в играх Ворах.

— Я не могу дождаться, когда смогу поиграть в Overwatch!

— Я собираюсь купить игру и заставить Собачего вора сделать больше CGI!

— Аналогично!

Трейлер был выпущен не только в Китае, но при содействии Фрикера, также вышел в Европе, США и других регионах.

Дубляж и перевод были подготовлены Сюнь Цзе вместе с Чжоу Синьюэ, которая, будучи отличной актрисой дубляжа, достигла значительных успехов во многих иностранных языках.

Кроме того, реплик не слишком много и они не слишком сложные, поэтому Чжоу Синьюэ может обеспечить высокое качество.

Благодаря отличному качеству и эстетике трейлер был хорошо принят иностранными игроками после выпуска, что, в свою очередь, заставило их с нетерпением ждать и "Overwatch" от Сюнь Цзе.

Раньше в глазах иностранных геймеров "Overwatch" Сюнь Цзе была бы глупой затеей сражаться с "Titan", как ребенок бросает вызов дракону деревянной палкой, но с появлением трейлера они почувствовали, что Сюнь Цзе не так уж слаб, и, возможно, Overwatch действительно всех удивит!

В офисном здании Penguin Games Ма Чэнъе только что закончил смотреть трейлер и сразу же побежал к Сяо Мэн.

Как только Ма Чэнъе вошел в кабинет Сяо Мэн, он прямо спросил:

— Сяо Мэн, ты видела трейлер Сюнь Цзе?

— Видела, он очень хороший! Есть какие-нибудь проблемы?

Глаза Сяо Мэн не отрывались от монитора, она вносила коррективы в данные персонажа.

— Теперь, когда "Overwatch" ворвался горячий список Вейбо. Я боюсь, что это повлияет на твою игру, — сказал Ма Чэнъе с легким беспокойством.

Сяо Мэн сделала глоток минеральной воды, прежде чем спросить:

— И что? Что ты собираешься делать? Сделаешь трейлер такого же качества?

— Нет, конечно. Это будет пустая трата денег!

По его оценке, сумма денег, которую Сюнь Цзе потратил на CGI должна была исчисляться, по крайней мере, десятками миллионов, и на эти деньги они не представляли, сколько игр со сменой обертки или мобильных игр можно разработать.

Вот почему CGI Penguin Games в прошлом всегда казались дешевыми, потому что они действительно не утруждали себя тратой денег. Они считали это неблагодарным занятием, которое никак не окупится.

К тому же, хотя руководители Penguin Games были уверены в "Pact Future" Сяо Мэн, однако Titan будет давить сверху, а Overwatch - снизу, они немного беспокоились, что заработанные деньги не оправдают ожиданий.

Если тратить миллионы на трейлер было еще приемлемо, но тратить десятки миллионов, даже если бы Сяо Мэн лично вмешалась, руководители определенно не согласились бы.

— Тогда почему ты так нервничаешь? Разве не хорошо оставить его в покое?

Сяо Мэн также знала, что для Penguin Games было невозможно последовать примеру Сюнь Цзе.

Трейлер был горячим, но до тех пор, пока жара не могла быть реализована в кратчайшие сроки, Penguin Games не стали бы рисковать.

Поэтому после просмотра, хотя Сяо Мэн и испытывала некоторую зависть и желание сделать так же, она в конечном итоге не сказала об этом ни слова и могла только больше сконцентрироваться на разработке игры.

— Но если мы сможем переманить команду CGI Сюнь Цзе, даже если будут только некоторые члены, это не будет невозможным, — сказал Ма Чэнъе.

— Молодец! Тогда действуй, — равнодушно сказала Сяо Мэн, ей было все равно.

— Отлично.

Видя, что у Сяо Мэна нет других идей, Ма Чэнъе принялся за реализацию своих планов

На самом деле, не только Ма Чэнъе, но и другие компании, такие как Canopy Games и Yiwang Games, хотели переманить CGI команду Сюнь Цзе. Такая зрелая и сильная команда, даже если они сами отложат ее в сторону, они не могли отдать ее другим конкурентам!

<http://tl.rulate.ru/book/79545/2804806>