

На церемонии Game Awards Лэнгфорд Джей, получивший награду "Игра года", прямо открыл рот, чтобы выразить неприязнь к Сюнь Цзе.

Сюнь Цзе был озадаченным, а зрители в чате вскипели.

— Вот это да! Что случилось с этим парнем? Неужели Собачий вор подшутил над тобой?

— Я думаю, он прав, "Rise of the Tomb Raider" от Сюнь Цзе действительно немного неуважительна.

— Мы должны бойкотировать игры Сюнь Цзе, вот что ты должен сделать как геймер.

— Сюнь Цзе следует запретить.

— Я сделал скриншоты всех критикующих людей. Если у вас будут проблемы с вашей игрой, я собираюсь сообщить о вас.

— Ты заслуживаешь того, чтобы твоя игра не продавалась...

— Все успокойтесь...

Пока зрители спорили, Сюнь Цзе размышлял, почему Лэнгфорд Джей сказал такое.

Он никак не обидел другую сторону или же организации гражданского общества, которые сейчас в бешенстве, на самом деле являются работой Лэнгфорд Джей или Blizzard?

А может быть, одна из этих общественных организаций — старый друг Лэнгфорда Джея?

В этот момент зазвонил мобильный телефон Сюнь Цзе, оказалось, что это был Фрикерса.

— Здравствуйте, мистер Фрикерс.

— Здравствуйте, геймдизайнер Сюнь Цзе, я не потревожил ваш отдых?

— Нет, я просто смотрю церемонию награждения.

— Вы слышали, что сказал Лэнгфорд Джей? — спросил Фрикерс.

— Да. Мне очень интересно, как я его обидел?

— Я думаю, EagleX Games заключил какую-то сделку с Blizzard, а Лэнгфорд Джей — геймдизайнер Blizzard, поэтому он и сказал эти слова, фактически помогая стороне EagleX Games вернуть лицо.

— Сделка?

— Хм, хотя EagleX Games и Blizzard конкурируют, они будут сотрудничать, если получат достаточно выгоды. Мне трудно выяснить, в чем именно заключается сделка.

И EagleX Games, и Blizzard были игровыми гигантами в США, и если они хотели сохранить это в тайне, то у Фрикерса, который находился далеко в Германии, все же было недостаточно сил.

— Неважно, если мы не сможем узнать, он все равно уже это сказал. Не может, ли он забрать слова? — Сюнь Цзе пожал плечами, не особо заботясь о том, какую сделку заключили две

компании.

— Кроме того, вполне возможно, что сплетни, которые я тебе уже рассказывал, были распущены и попали к Лэнгфорд Джей, плюс тот факт, что Tomb Raider - Rise of the Tomb Raider также была номинирована на "Игру года", заставил его немного сопротивляться тебе.

Сюнь Цзе усмехнулся и сказал:

— Не я пустил эту сплетню, разве Лэнгфорд Джей не знает, что каждая ошибка имеет своего виновника?

— Характер у него такой, короче говоря, он просто довольно странный, но у него есть поддержка Blizzard. "Titan" не только выиграл лучшую игру года, но и помог ему получить повышение до пятизвездочного геймдизайнера. Можно предвидеть, что из-за этого инцидента продажи и рейтинг "Rise of the Tomb Raider" определенно существенно пострадают.

Сюнь Цзе пожал плечами:

— Это не имеет значения. Tomb Raider - Rise of the Tomb Raider оправдала мои ожидания, даже если есть влияние, оно в пределах допустимого. Нам просто нужно сохранить статус-кво, не нужно слишком заикливаться на последующих продажах.

— Но...

Rise of the Tomb Raider дал Фрикерсу почувствовать вкус сладости, и теперь, когда из-за нескольких слов Лэнгфорд Джея он пострадал, заработав гораздо меньше денег, он был немного злым.

Сюнь Цзе с улыбкой сказал:

— Мистер Фрикес, раз уж Лэнгфорд сделал ход, то я ни за что не откажусь от ответной услуги. Я придумаю новую игру для битвы с Titan, просто подождите и посмотрите!

Услышав слова Сюнь Цзе, глаза Фрикерса загорелись, и он спросил слегка удивленным тоном:

— Геймдизайнер Сюнь, что за новую игру вы планируете разработать?

— Жанр похож на Titan, но она определенно будет лучше, — уверенно сказал Сюнь Цзе

Услышав, что новая игра Сюнь Цзе также похожа на Titan, Фрикерс сначала был немного подавлен и разочарован.

Все игры, похожие на "Титан", на рынке сейчас находились в вялотекущем состоянии, и ожидалось, что через некоторое время эти игры начнут идти по наклонной, и в конце концов выживет меньше десятой части из них.

Таким образом, игра в том же жанре, что и Titan, была бы подобна удару о камень.

Но если подумать, если Сюнь Цзе смог сделать такую инновационную игру, как Rise of the Tomb Raider, то даже такая игра, похожая на Titan, станет сюрпризом.

Чтобы обогнать Titan, даже необязательно было создавать новую игру, если бы она могла конкурировать с ним, это был бы успех.

Думая об этом, Фрикес сказал:

— Я буду ждать от вас новостей. Если я могу что-то сделать для тебя, просто попросите.

— Хорошо.

После окончания разговора Сюнь Цзе улыбнулся и покачал головой, он все еще думал о том, какую игру он хочет сделать после того, как люди в студии немного передохнут. Он не ожидал, что что-то подобное произойдет.

Это помогло ему решить дилемму о том, какую игру сделать, и дало ему четкую цель.

Если он смог победить Titan с помощью других игр, думаю, Лангфорд все еще был немного не убежден, поэтому ему следует разработать игру такого же жанра, как Titan, чтобы сокрушить его. Я думаю, этого было бы достаточно, чтобы разрушить гордость и уверенность Лангфорда.

Что касается игры того же жанра, есть ли что-нибудь более подходящее, чем overwatch?

Однако до начала разработки Сюнь Цзе все еще придерживался принципа "знай своего врага и знай себя" и начал выяснять статус Titan в этот период и возможное будущее направление развития.

После запуска League Titan внимание действительно начало смещаться в сторону лиги. Blizzard действительно много потратилась на лигу.

League Titan уже завершила один сезон.

Поскольку это был первый сезон, и в нем участвовало не так много команд, и было не так много матчей. Первый сезон League Titan закончился всего через три месяца полноценной игры.

Кстати, распространение "Titan" в Китае взяла на себя компания Canopy Games, продавая по той же цене 198 юаней за копию обычной версии и 398 юаней за делюкс-версию.

Национальная игра будет обновляться одновременно с зарубежной, поэтому не возникнет ситуации, когда зарубежная игра будет обновлена за некоторое время до обновления национальной игры.

Многие отечественные игровые клубы уже сформировали свои команды Titan для подготовки ко второму сезону Titan League.

Учитывая опыт первого сезона и участие большего количества команд, второй сезон League Titan будет еще более интенсивным и продолжительным.

Компания Penguin Games, не получившая агента, уже начала разработку конкурирующего продукта, ведущим геймдизайнером которого является не кто иной, как Сяо Мэн.

Пользуясь окончанием сезона, новые мехи, представленные ранее на выставке Gamescom в Кельне, только недавно были представлены.

Но это большое обновление Titan, помимо выпуска новых мехов, внесло изменения и в другие мехи.

<http://tl.rulate.ru/book/79545/2787142>