

Не только персонажи и сюжет Arknights столь привлекательны для игроков, но и геймплей очень хорош.

Хотя игра в жанре tower defence, в отличие от других игр, карты в Arknights

не являются дорожкой с односторонним движением, к ним добавляются другие участки местности.

Используя эти специальные квадраты карты, игроки даже могут совершать убийства на местности, что, в свою очередь, делает игру более разнообразной.

Например, на карте "Натиск", на которой есть специальные фишки Close Guard и Special Chips, игроки имеют полную возможность убивать врагов за считанные секунды напрямую, вместо того чтобы вести войну на истощение.

Это немного снижает сложность уровня, даже если управление операторов игроками не очень хорошо отработано, он не является непроходимым.

Абсолютной силы у операторов нет, хотя есть разница в звездном рейтинге, что означает, что для победы над всеми уровнями не требуется определенный 6-звездочный оператор.

Наличие шестизвездочного оператора облегчает игрокам прохождение карты, но и отсутствие также не оказывает большого влияния, при правильной стратегии даже с трех- или четырехзвездочный оператор можно пройти.

В игре только открыта основная сюжетная линия и пока нет сложных карт вроде "Кризис", так что игрокам не придется застревать.

Существует большое разнообразие уровней, чтобы удовлетворить потребности разных игроков. Разнообразие навыков позволяет игрокам выяснить, в чем они лучше всего разбираются.

Механика игры ясна с первого взгляда и проста для понимания, поэтому даже те игроки, которые раньше не играли в игры жанра tower defence, легко разберутся.

Персонажи радуют глаз, костюмы стильные и соответствуют сюжету, а женские персонажи не слишком развратные поэтому, несмотря на то, что в игре не так много мужских персонажей, она все равно привлекает многих игроков женского пола поиграть в Arknights

В игре есть механизм розыгрыша платных операторов, но он не принуждает игроков к донату, а также можно использовать нефрит для покупки.

Каждая недельная битва на уничтожение сложна и требует не менее уничтоженных четырехсот врагов за битву, но можно заработать до тысячи нефрита.

Если игроки действительно не хотят тратить реальные деньги на розыгрыш операторов, они также могут накопить много нефрита для покупки, но только это займет намного больше времени, чем без доната.

Великолепный сеттинг Arknights, с его болезнью из камня, природными катастрофами, конфликтами между обычными людьми и зараженными, а также войнами между государствами, также удовлетворяет потребности некоторых игроков, ориентированных на сюжет.

Несмотря на то, что Сюнь Цзе оптимизировал сюжет и диалоги и не стал делать из него слишком много необъяснимых загадок, он все равно породил группу аналитиков.

Они анализировали все начиная от реплик персонажей до описаний в профилях операторов.

Например, Доктор — последний из людей! Раса Амии — Химера!

Другие игроки кайфовали от идеи создания группы персонажей!

Есть также некоторые игроки, которые говорят о СР (отношениях) между персонажами.

Среди них самыми влиятельными, несомненно, были художники, которые, обладая отличными навыками рисования, рисовали свои собственные СР и делились ими на Вейбо, привлекая к себе большое внимание игроков. Многие из них уже имеют внушительную базу поклонников.

Некоторые из этих фанатов не играют в Arknights, но как только они видят, что их любимый художник нарисовал новую картину, а персонажи выглядят хорошо. Все они скачивают Arknights, чтобы узнать больше об этих персонажах.

Сюнь Цзе также использует Вейбо студии, чтобы время от времени репостнуть и прокомментировать некоторые симпатичные или забавные рисунки, давая художникам чувство достижения официального признания, чтобы они лучше работали.

А когда игроки видят официальное признание всей работы, они чувствуют себя более привязанным к Arknights.

На БилиБили также есть много видеороликов, связанных с "Arknights".

Среди них наибольшей популярностью у игроков пользуются видео с гайдами. Ведь игроков так много, что не каждый игрок может самостоятельно одолеть все уровни, либо они просто ленивы и не хотят возиться с картой.

Они предпочитают прочитать сюжет игры после того, как прошли уровни, чтобы им было легче получить материалы для обучения своих любимых операторов.

Также появляются видеоматериалы, такие как справочники, песни и анимации, так что можно сказать, что они повсюду.

Хотя сейчас эти видео смотрит не так много людей, но мастера UP, которые их делают, отмечают значительное увеличение числа своих подписчиков, и подавляющее большинство из них тяготеют к видео "Arknights".

Другие мастера UP видят, что Arknights настолько горяч, что не могут оставить его без внимания!

Благодаря этому, все больше людей следят за Arknights, и все больше и больше мастера UP становятся популярными, создавая замкнутый круг.

Именно поэтому Arknights за короткое время пережила резкий всплеск загрузок.

А с увеличением числа игроков увеличивается и число желающих платить, и нередко кит закидывает в игру сразу десятки тысяч юаней для получения всех шестизвездочных операторов.

Подавляющее большинство игроков не донатит, но ежемесячная карта является исключением. Цена ежемесячная карта составляет всего 30 юаней, а покупают ее многие, поэтому доход не следует недооценивать.

Увидев, насколько горячим был "Arknights", БилиБили даже добавила новый раздел "Arknights" в свою зону прямых трансляций, чтобы зрители могли легко найти ведущих "Arknights".

Видя это, Сюнь Цзе также воспользовался жарой и совместно с БилиБили провел мероприятие, в котором, если игра, которую стример транслировал во время мероприятия, была "Arknights", а пожертвования достигали определенного порога или достаточного количества часов трансляции, они получали в награду небольшой космический корабль.

В конце мероприятия десять лучших стримеров также получали дополнительные награды. Сюнь Цзе не занимался излишним пустословием, он просто напрямую дарил красные пакеты.

В изначальном мире у Huperglyph не было много денег в начале, и все же им удалось отправить игру на вершину списка бестселлеров мобильных игр IOS благодаря сарафанному радио игроков.

Сюнь Цзе не только улучшил качество "Arknights", но и не пожалел денег на рекламу игры, поэтому, когда "Arknights" возглавил список бестселлеров мобильных игр в стране Китая, он совсем не удивился.

Качество игры также хорошее, и компания готова тратить деньги на ее продвижение.

Более того, с самого начала Сюнь Цзе попросил Лю Идэ внимательно следить за комментариями в интернете и предпринимать действия, как только появится что-то подозрительное, чтобы не позволить "Arknights" быть пассивной.

Оригинальная Arknights критиковалась игроками за взаимодействие с общественностью и рекламу. Каждый раз при нападении игрокам приходилось спонтанно уточнять или противостоять тем, кто нанял водную армию для очернения, и со временем игроки уставали, а энтузиазм иссякал.

Стоит отметить, что из-за того, что Сюнь Цзе подправил сюжет, и из-за того, что в этом мире есть некоторые игры, которые не существуют или еще не созданы, поэтому нападение с причиной "плагиат" невозможно.

Однако отсутствие атаки общественного мнения на данный момент не означает, что у конкурентов не будет других контратак. Именно Penguin Games взяла на себя инициативу контратаки.

<http://tl.rulate.ru/book/79545/2784166>