

"Будучи преданными, ослепленными надеждой, те, кто ушел из жизни, никогда не вернутся..."

"Если однажды следы жизни будут погребены пылью времени... тогда мы никогда не сможем остановиться."

Сопровождаемая голосом Амии, темнота развеивается.

Бесплодная земля, огромный черный цилиндр и мобильная база, полная науки и техники — Остров Родос., внезапно привлекли всеобщее внимание.

Зазвучала мелодия, и эмоции каждого были мобилизованы одновременно.

В пустыне Амия, казалось, что-то искала...

В городе Амия, казалось, наблюдала за чем-то...

В Остров Родосе Амия, сидевшая рядом с Кальцит, повернула голову и улыбнулась, как бы приветствуя прибытие игрока.

Сцена переключается на процветающий город, который переживает разрушительные последствия стихийного бедствия.

После мелькания флага Движения Консолидации и его лидера Таллулы, город охвачен огнем, а огромные каменные столбы словно упали с неба и, казалось, выросли из земли, настолько они не вписываются в облик города.

— ой! Выглядит довольно неплохо!

— Собачий вор все еще немного хорош в анимации!

— Разве это не заслуга анимационной компании?"

— Из того, что я видел до сих пор, я думаю, что действие игры происходит в постапокалиптическом сеттинге!

— Немного похоже. Ни один город не выдержит удара такой силы, верно?

PV продолжался.

Крик Амии, атака Цареубийцы

Агенты Чень, Эксус, Сайленс и Ниал появлялись один за другим.

Амия поднимает голову с суровым лицом и произносит название игры "Arknights", экран темнеет и рекламный ролик заканчивается.

В конце должен был прозвучать механический голос, приветствующий Доктора, но Сюнь Цзе не стал его вставлять.

Не было необходимости в излишнем напряжении, поскольку игра уже разработана и скоро выйдет, а предыдущего промо было достаточно.

— Черт! В этом трейлере крутая музыка!

- Кто-то еще сомневается в музыкальных способностях Собачего Вора?
- Собачий вор — пианист, которого задержал геймдизайн!
- Но опять же, все персонажи в трейлере очень хорошо выглядят!
- Наверное, он стоил Вору больших денег, иначе как могло быть так красиво сделано.
- Действительно, я вижу горящие деньги.
- Эй, меньше двух минут! Ты совсем слабый, Собачий вор!"
- Короткий и слабый!
- Очнитесь, это всего лишь трейлер, а не фильм!
- На самом деле, это неплохо для нового аниме! Персонажи такие красивые, а деньги, которые они сжигают, это лучше, чем многие новые аниме сейчас!
- Верно!
- +1

Все мобильные аниме-игры на рынке сейчас, даже те, которые рекламируют, дают только реальные кадры игры и добавляют немного зажигательной музыки.

Никто не сделал рекламный ролик, похожий на аниме, усилия и деньги, которые должны быть вложены в это, я не знаю, сколько игроки должны купить платных предметов, чтобы отбить затраты.

Поэтому, когда вышел трейлер для "Arknights", многие игроки начали советовать друзьям посмотреть.

По их мнению, "Arknights" даже в трейлере преподнесла столько сюрпризов, так что игра не должна быть плохой.

Что касается того, чтобы поставить телегу впереди лошади, сосредоточившись на рекламе, а не на игре, то такое можно встретить в других игровых компаниях, но у Сюнь Цзе это невозможно.

В глазах игроков Сюнь Цзе очень ответственно относится к игре, даже несмотря на свою бесчеловечность.

- Ох, неописуемое наслаждение от музыки в трейлере.
- Я не думаю, что кто-то из персонажей в Arknights - человек, верно?
- Судя по хвостам, ушам и прочему, я думаю, что это зверолюди!
- Девушки с ушами? Хе-хе-хе!
- А какая раса у Амии Наблюдателя?
- Я слышал, что это кролик.

— Кролик? Но уши не похожи!

— Вопрос в том, интересная ли игра? Я слышал, что она в жанре tower defence".

— tower defence немного скучен!

— Я играл в ней на выставке, и она крутая. В нее веселее было играть, чем во все остальные игры в жанре tower defence".

— Плюс. Ты можешь играть на одной и той же карте с одними и теми же персонажами по-разному.

— Это заставляет меня хотеть играть, поскорей бы 1 сентября!

— С Вором все нормально? Почему дата выхода 1 сентября? У меня начинается школа!

В то время как многие игроки с нетерпением ждали ее, Arknights наконец стала доступной для загрузки на игровой платформе Стимпанк, и только за первый день количество загрузок достигло полумиллиона.

Но учитывая достижения Сюнь Цзе в других играх и тот факт, что Arknights была бесплатной, такое количество загрузок не привлекло внимания его коллег, и некоторые люди считали, что Сюнь Цзе становится все хуже и хуже, а этот результат не так хорош, как Legends of the Three Kingdoms!

Однако когда Arknights появилась в списке бестселлеров мобильных игр, некоторые коллеги наконец заметили, что что-то не так.

Список бестселлеров мобильных игр — это список, который ведет Misty Asgard, позволяет подсчитать, сколько денег игроки потратили в общей сложности на конкретную мобильную игру.

Хотя точная сумма не публикуется, ее можно угадать.

Например, чтобы попасть в список бестселлеров мобильных игр, общая сумма денег, потраченного всеми игроками в этой мобильной игре, должна быть не менее 10 миллионов.

Arknights потребовалось менее двадцати четырех часов с момента запуска, чтобы попасть в список бестселлеров мобильных игр, что уже является ужасающим достижением.

Однако это не предел успеха Arknights, ведь время от времени Arknights скачет вверх по списку бестселлеров мобильных игр, опережая одну известную мобильную игру за другой.

Прежде чем большинство конкурентов поняли, что происходит, "Arknights" уже вошел в первую десятку бестселлеров мобильных игр и имел более трех миллионов загрузок.

Это стало огромным стимулом для них, поскольку означало, что Arknights принесла доход не менее 100 миллионов юаней!

Такая цифра намного превысила их прежние ожидания от "Arknights", и многие из них бросили все свои дела и принялись изучать игру.

Но как бы они ни изучали игру, все они считали, что это обычная аниме-игра в жанре tower defence! Просто заменив оборонительные башни персонажами, привлечет ли это игроков?

Чтобы выяснить, почему Arknights так популярна, многие отправились на различные платформы социальных сетей, чтобы посмотреть, что говорят и обсуждают игроки.

— Добавь друга! Дайте мне Эксусиайу!

— Я даже не смог получить ее после того, как потратил 648 юаней. Я сомневаюсь, что в этой игре есть Эксусиай!

— Используй кокодайю! Это не просто имя!

— Прекрати! Прекрати! У меня до сих пор в голове ее голос!

— Я получил три шестизвездочных, и все они Ангелины!

— Зачем тебе они? Ты можешь побить с 3 или 4 звезды, зачем покупать карточки?

— Разве я не могу быть просто партией с картинками? А изображения персонажей в этой игре все очень приятные.

— Точно! Ты можешь узнать их получше из профилей после того, как получишь персонажа".

— Разве у тебя нет интернета? Почему бы тебе просто не загуглить?

— Это не сработает! Персонажи могут быть не очень сильными, но они должны быть у меня!

— Неужели никто не читает сюжет? Брат Эйс...

— Я обязан жизнью Брату Эйсу!

— Кто-нибудь хочет присоединиться к врагу?

— Да! Почему ты не можешь выбрать сторону в этой игре? Я собираюсь влиться в движение и стать собакой мисс Таллулы".

— Там, наверху, тебя видел весь континент Терра.

— Ты странный! Я хочу быть собакой Фростстара.

— Ви тоже неплох! Как очаровательна эта безумная партия красавиц!

Наблюдая за страстными дискуссиями среди игроков, геймдизайнеры подумали, что "Arknights" настолько популярна благодаря красивым персонажам и сюжету.

Они правы, но не во всем.

<http://tl.rulate.ru/book/79545/2784141>