

Игроки бесконечно спорят о сюжете и концовки "To the Moon" в интернете, что доказывает, насколько популярна игра и насколько она признана игроками, и косвенно способствует продвижению игры.

И хотя игроки много спорили, но когда дело доходило к нападению на Сюнь Цзе, они были на удивление едины.

Когда другие разработчики увидели, что "To the Moon" так популярна и не выглядит слишком сложной в разработке, они захотели скопировать.

Затем, поиграв в игру, они обругали Сюнь Цзе, вытирая слезы, и помимо того, что история была действительно трогательной, они обнаружили, что игру нельзя скопировать.

Изюминка игры To the Moon заключается не в геймплее или графике, а в том, что она затрагивает сердце игрока трогательной историей.

Другими словами, нужно иметь хорошую историю и преподносить ее игроку понемногу, как переворачивая книгу, и в конце концов вызвать у игрока слезы.

Однако если бы у них была хорошая история, зачем бы они делали такую игру? И даже если была, это была бы совсем другая игра, не такая, как "To the Moon".

Конечно, есть и такие разработчики, которые разработали игры с "Луной" в названии, и выглядят несколько похоже на To the Moon, но на самом деле продают мясо на бараньей голове.

Все без исключения эти игры подверглись критике со стороны геймеров, и их рейтинги упали до одного-двух пунктов, пугая своих издателей, заставляя их отказаться от своих игр.

Если бы они могли зарабатывать деньги, было бы неважно, сколько игроки их ругали, но проблема была в том, что они не могли заработать денег, и даже столкнулись с возможностью расследования со стороны Misty Asgard, а этот риск они же не могут позволить.

Сюнь Цзе не мог удержаться от улыбки, глядя на игроков, ругающих его на Вейбо.

Чем сильнее игроки ругали, тем больше они доказывали, что плакали во время игры в "To the Moon". Его цель была достигнута.

— Собачий вор, неужели у тебя нет сердца? Почему ты не можешь дать Ривер хороший конец?

— Собачий вор, я умоляю тебя, не делай больше игр с такой садисткой игрой.

— Я слишком стар, мое сердце не выдерживает!

— Я даю тебе последний шанс дать Ривер хороший конец с помощью DLC, иначе с тобой случится что-то плохое.

— Да! До тех пор, пока это будет хорошее решение, я, блядь, куплю его! "

— DLC! DLC! DLC! "

Глядя на то, как ополчились игроки, Сюнь Цзе улыбнулся и выбрал яростный комментарий одного стримера, а затем ответил: "Что еще?"

— Дерьмо! Как ты смеешь отвечать, Собачий вор?! Говорю тебе, тебе лучше сделать машину времени или что-то подобное, чтобы мы могли вернуться в прошлое и помочь Ривер, — свирепо ответил стример.

— И поскольку у нас есть машина времени, мы также можем спасти Джоуи, его тоже жаль.

— Верно, что еще?

— И... — сказал свирепый стример вполголоса и понял, разве это не слова Ривер?

— Собачий вор, ты бесчеловечный! — душераздирающий закричал прямо на стриме, когда вспомнил сюжет игры и не смог удержаться от слез.

— Собачий вор, пожалуйста, будь человеком!

— Вор, ты не боишься, что тебя побьют?

Зрители стримера не смеялись над ним, а, наоборот, выступили против Сюнь Цзе.

Продажи игры "To the Moon" росли с каждым днем, а рейтинг был стабилен на уровне 9 из 10.

Сюнь Цзе закрыл Вейбо и начал ознакамливаться с последними игровыми новостями, а затем что-то важное.

Компания Blizzard в США выпустила новую многопользовательскую онлайн-игру под названием Titan.

Обычная версия игры продается по цене 198 юаней, а версия делюкс - 398 юаней за копию. По сравнению с обычной версией, версия делюкс имеет несколько эксклюзивных скинов персонажей.

Поскольку ни одна отечественная игровая компания не представляет Titan, Сюнь Цзе оставалось воспользоваться зарубежной игровой платформой, чтобы купить игру, намереваясь испытать очарование новой игры от гиганта Blizzard.

Действие игры происходит в будущем, где люди мигрировали в другую вселенную, но даже после прибытия в свой новый дом они все еще не объединены, несколько лагерей борются за ресурсы и территорию.

Сеттинг амбициозен, но игра заключается в том, что игроки формируют команды и атакуют точку ресурсов в формате бvб, причем чем дольше команда занимает точку, тем больше очков они зарабатывают, а после достижения 100 очков команда побеждает.

Игрок управляет мехом с отличительными характеристиками, покрытым толстой броней, которая может выдержать большой урон. Есть мехи со слабой броней, с большим уроном.

А также не менее хрупкие мехи поддержки, которые могут оказывать поддержку или лечить своих товарищей по команде.

Не все мехи стреляют для атаки. Например, есть мех под названием "Боевой медведь". Оружие в его руке — огромный томагавк, поэтому он может сражаться только в ближнем бою.

Каждый мех также обладает двумя второстепенными навыками и один ультимативный навык. Второстепенные навыки могут быть использованы, как только перезарядятся, в то время как

ультимейт требуют накопления энергии во время боя, либо через эффективную атаку или защиту, и может быть использован, когда энергия достигнет 100%.

Давайте возьмем в качестве примера боевого медведя. Одно из второстепенных умений - Heavy Slash, наносящее большой урон цели, другое - Hold, замедляющее движение и дающее дополнительный щит, обеспечивающий хорошую защиту товарищей по команде.

А его ультимейт — рев, который вызывает звуковые помехи у врагов по прямой линии, враги потеряют небольшое количество НР и будут оглушены примерно на две секунды.

Чем больше Сюнь Цзе играл, тем больше думал: "Разве это не Overwatch?"

Ослабление удара, наносимого выстрелом, облегчает новым игрокам начало игры, но овладеть навыками владения мехом не так-то просто. Легко научиться основам, а совершенствоваться тяжело.

Когда мех игрока взрывается, он возрождается в точке возрождения и снова вступает в бой, что делает игру более энергичной.

По сравнению с Overwatch, игровой режим Titan относительно однообразен, в нем всего один режим - Rush Point.

Хотя в игре есть несколько карт, игроки через некоторое время заскучают, если только не появится новый режим.

Если говорить о картах, то графика выглядит изысканно. На карте Космической базе, если игроки посмотрят вверх, то увидят огромное звездное небо, которое потрясающе выглядит.

Однако Сюнь Цзе все же обнаружил, что в "Titan" все еще есть небольшая проблема.

<http://tl.rulate.ru/book/79545/2780585>