

Шпион Penguin Games принес информацию, схожую с Юань Лингом. Оба считали, что игра от Сюнь Цзе была про восхождение на гору, а главными особенностями были реалистичная графика, проработанные движения персонажа и женский персонаж в главной роли.

Ма Чэнъе отослал шпиона заниматься своими делами, и нашел Цао Гу, который пришел сегодня с ним. После выхода из уединения Цао Гу всегда чувствовал, что в его голове есть немного вдохновения, но он никак не мог его поймать.

Сегодня он пришел на выставку, потому что хотел посмотреть на чужие игры или популярное аниме, чтобы понять, сможет ли он поймать вдохновение.

— Человек, который пошел опробовать новую игру Сюнь Цзе, вернулся, — сказал Ма Чэнъе.

— О! Что он сказал? — услышав новости о новой игре Сюнь Цзе, Цао Гу мгновенно заинтересовался.

— Игра о восхождении на гору, в которой основное внимание уделяется графике и главной героине-женщине. Я не думаю, что нам нужно уделять внимание. Мы можем сделать лучше, чем он, — сказал Ма Чэнъе с большой уверенностью.

Если бы они соревновались в геймплее, Ма Чэнъе чувствовал, что не сможет победить Сюнь Цзе, но если они просто потратят деньги на графику и добавим женщину с горячим телом, чтобы подняться на гору, у них не будет никаких проблем.

Чем больше денег они потратят, тем лучше будет графика и персонажи, и она точно не будет хуже новой игры Сюнь Цзе.

Цао Гу помолчал некоторое время, а затем спросил:

— Информация достоверна?

— Определенно, нет никаких проблем, для подстраховки я все же поручил мужчине, так что он точно не пострадают от лица Сюнь Цзе, — уверенно сказал Ма Чэнъе.

— Ну... на самом деле это не очень безопасно.

— А? Это все еще небезопасно? У этого парня, которого я ищу, есть девушка, а не парень, так что он не будет очарован! — Ма Чэнъе сказал с легким удивлением.

Хотя Цао Гу все еще был без выражения, но по его глазам можно было более или менее понять смысл фразы "ты уверен?".

— Кхм, я не думаю, что есть проблемы. Человек, которого туда послали, также участвовал в разработке игр и не является простым любителем, поэтому информация вполне достоверна, — сказал Ма Чэнъе, слегка кашлянув несколько раз, чтобы облегчить неловкость.

— Нет, я не говорю, что посланный туда человек плохой, просто я думаю, что с характером Сюнь Цзе он бы так быстро не сообщал о новой игре. Вспомни его предыдущие игры, какая из них не была скрыта до конца перед выпуском? — сказал Цао Гу.

— Почему ты так думаешь?

— Судя по тому, что Сюнь Цзе до сих пор не раскрыл название игры, ясно, что игра не должна быть про скалолазание или не только об этом.

— Ты прав.... — слова Цао Гу заставили Ма Чэнъе задуматься.

По названию игры можно было более или менее определить, что это за игра, например, предыдущая игра Сюнь Цзе "Phasmophobia", по которой с первого взгляда можно было догадаться, что это хоррор.

Название Легенда о мече и фее также напоминало ролевую игру. Что касается "Cup Head", "Растения против Зомби" и "Legends of the Three Kingdoms", то, хотя нельзя определить сразу жанр, но, по крайней мере, можно сказать, каков главный герой или тема игры.

Если бы новая игра Сюнь Цзе действительно была игрой про скалолазание, он мог бы опубликовать название игры. В конце концов, демоверсия была доступна для всех желающих, и не было смысла скрывать название игры.

Но он этого не сделал, поэтому, кроме того, что Сюнь Цзе еще не разобрался с названием, оставшаяся возможность, какой бы неразумной она ни казалась, может быть только окончательным ответом.

Если Сюнь Цзе даже может создавать игры одну за другой, как старая курица, несущая яйца, неужели он не сможет придумать название для игры? Очевидно, что нет.

Поэтому вполне вероятно, что Сюнь Цзе, как и сказал Цао Гу, выпустил демоверсию, чтобы запутать их, а точнее всех своих конкурентов.

Видя, что Ма Чэнъе глубоко задумался, Цао Гу продолжил:

— Я думаю, что демоверсия это скорее тест, чем проба новой игры.

— Тест? Что за тест?

— Я точно не знаю, но предполагаю, что это должен быть тест на то, насколько хорошо графика и движения сочетаются с VR, а также уровень одобрения игры игроком и так далее.

— Хм. Действительно. Тогда какой, по-твоему, будет новая игра Сюнь Цзе? — спросил Ма Чэнъе.

— Сложно сказать, но одно могу сказать точно, чем больше Сюнь Цзе будет ориентировать новую игру на альпинизм, тем меньше вероятность того, что об этом будет игра или об экстремальные виды спорта.

Цао Гу еще немного подумал, прежде чем продолжить:

— Еще одна вещь, которая не вызывает сомнений, это то, что новая игра определенно будет VR-игрой, с высококлассной графикой и анимацией, а также красивой женщиной-протагонистом, которые являются основными особенностями его новой игры.

Ма Чэнъе выслушал анализ Цао Гу, кивнул и сказал:

— В твоём анализе есть смысл, не зря я даже задал тебе еще один вопрос, иначе Сюнь Цзе мог бы сбить меня с толку.

— После последнего соревнования с Сюнь Цзе Ма Чэнъе изучил все его игры и обнаружил, что его мышление в разработке игр уникальное, он практически никогда не создает игры одного типа подряд.

— И похоже, что Сюнь Цзе также беспокоится, что его идеи просочатся слишком рано и заставят других конкурентов воспользоваться возможностью, поэтому даже в интервью он редко упоминает особенности и геймплей игры, а в крайнем случае упоминает только жанр игры.

— В этот раз он сразу выпустил демоверсию и выложил на всеобщее обозрение, чтобы игроки могли опробовать ее, не беспокоясь, что конкуренты все узнают. Он точно пытается ввести нас в заблуждение.

Ма Чэнъе не смог удержаться от смеха и сказал:

— Неудивительно, что игроки называют его Собачим Вором. Этот парень действительно дотошный! Если Сюнь Цзе хочет сделать VR-игру, тогда давай не оставим его в одиночестве, это же просто вопрос денег! В этом отношении мы никого не боимся.

Ма Чэнъе был совершенно уверен. Когда дело доходило до бросания денег, то у Penguin Games не было никого, кто мог бы сравниться на данный момент.

— Деньги действительно не проблема, вопрос в том, какую игру сделать? — спросил Цао Гу.

Ма Чэнъе некоторое время размышлял, прежде чем сказать:

— Твоя предыдущая игра "Мир Цзянху" была хорошо принята и получила награду за лучшее визуальное оформление игры в этом году, как насчет того, чтобы выпустить "Мир Цзянху 2"?

— Ну, можно. Я как раз могу реализовать некоторые свои новые идеи в Мир Цзянху 2, и я также хотел бы устроить еще одно соревнование с Сюнь Цзе, хотя нет судьи, но это столкновение лоб в лоб.

— Хорошо, когда выставка закончится, я помогу тебе подать заявку на ресурсы, не волнуйся, выбитые деньги точно будут больше, чем у Сюнь Цзе и в несколько раз больше! — с улыбкой сказал Ма Чэнъе.

— Отлично, только наш анализ нет необходимости сообщать остальным, — высказался Цао Гу.

— Конечно.

Хотя обнародование этой новости доставит Сюнь Цзе неприятности, но это не принесет ничего хорошего Penguin Games.

Лучше не раскрывать, чтобы другие сами смогли раскрыть заговор Сюнь Цзе. Если не смогут, то они точно понесут потери, а это было то, что Ма Чэнъе был рад видеть.

Ма Чэнъе и его команда не знали, что многие их коллеги в Китае не собирались соревноваться с новой игрой Сюнь Цзе, но именно студия Golden Mouse, которую купила Eagle Games, была готова к бою.