

На каждой выставке всегда много посетителей и большое количество косплееров. Косплееры являются важной особенностью таких выставок, поэтому для них есть специальное уединенное и безопасное место для переодевания.

Когда Сюнь Цзе вышел из раздевалки, молодые люди бросили любопытные взгляды, но потом все застыли.

Он был одет в бронежилет, на лбу у него были тактические очки, а на шее — шарф, который мог закрыть нижнюю половину лица, и как маска, если потянуть его вверх.

Если бы не тот факт, что в конференц-центре был включен кондиционер, ребята даже забеспокоились, что Сюнь Цзе может потерять сознание от теплового удара.

— Брат Сюнь, кого ты косплеишь? — Дин Фаньсинь не мог не спросить.

— Персонажа из "Битвы на выживание"! Посмотри на этот бронежилет, отлично отображен, верно? — сказал Сюнь Цзе довольно гордым тоном.

"Это твой косплей? Ты боишься, что на тебя набросятся восторженные фанаты, да? " — подумали все, но все же подняли большие пальцы вверх и сказали:

— Брат Сюнь, у тебя отличный косплей!

— Жаль, что в нашей игре не так много красивых и привлекательных персонажей. Интересно, много ли будет косплееров персонажей нашей игры, когда начнется выставка? — сказала Лу Цюле и вздохнула.

Чем больше косплееров было в игре или аниме на выставке, тем популярнее они были, поэтому Лу Цюле и вздохнула.

— Разве в Легенде о мече и феи нет персонажей для косплея?! — спросила Линь Цинъюо.

— В Legends of the Three Kingdoms тоже есть персонажи, и косплей для них несложно сделать, — сказала Мо Даньцин.

— Хорошо! Неважно, сколько будет косплееров, главное, чтобы игрокам нравилась наша игра.

Сюнь Цзе хлопнул в ладоши и повел всех обратно в стенд.

Увидев вооруженного Сюнь Цзе, Линь Сонг был ошеломлен, но потом сказал с легкой улыбкой:

— Брат Сюнь, на этот раз я также привел сюда охрану, чтобы обеспечить твою безопасность, так что тебе не нужно так бояться.

— Старший брат Линь, это косплей персонажа из "Битвы за выживание", не пойми меня неправильно, я все еще уверен в тебе и в способностях охранников, — праведным тоном сказал Сюнь Цзе.

Пока все болтали, выставка официально началась с громких объявлений.

Шум разговоров и звук шагов были слышны отчетливо, и менее чем через полчаса конференц-центр, который до этого казался невероятно пустым, уже кишел людьми.

Геймеры, естественно, в первую очередь шли посетить различные игры, а поклонники аниме

искали свои любимые стенды с аниме.

В то же время среди посетителей было довольно много косплееров, и при случайном взгляде можно было заметить, что на десять посетителей приходилось четыре-пять косплееров.

Сюнь Цзе действительно видел кого-то, кто косплеил персонажа из "Легенды о мече и фее".

Девушка в сине-белом наряде, с двумя хвостиками и посохом небесного змея в руке, с первого взгляда было件нятно, что это Чжао Линьэр.

Там также была девушка в фиолетовом наряде с длинным мечом в руках, которая также изображала доблестную позу Лин Юэру.

Кроме того, были косплееры Ли Сяояо, и даже Танг Юй, вероятно, под влиянием дубляжа Сюнь Цзе, иначе кто бы заметил этого незаметного NPC!

Вскоре Сюнь Цзе увидел, что также были косплееры "Legends of the Three Kingdoms", и надо сказать, что эти косплееры приложили немало усилий к своим костюмам, макияжу и прическам, иначе они не смогли бы воссоздать уникальный колорит персонажей.

Дин Фаньсинь и Чэнь Сюэшу держали в руках по фотоаппарату, прыгая вверх-вниз, энергично подбегая фотографировать каждый раз, когда косплеили персонажей игр студии. Но судя по тому, что они снимали только девушек, их мотивы не должны были быть очень чистыми.

Лу Цюле сжала кулак и спросила:

— Брат Сюнь, хочешь, чтобы я оттащила их обратно и хорошенько побила?

Сюнь Цзе улыбнулся и покачал головой:

— Не нужно, пока они не причиняют беспокойства остальным, пусть делают, что хотят. Вам, ребята, тоже не нужно стоять здесь на страже, стенд полностью укомплектован, и вы можете прогуляться.

— Все в порядке, сейчас слишком много людей, мы подождем до полудня, когда народу будет поменьше, и побродим вокруг.

— Отлично! Вы, сами выбирайте время... — говорил Сюнь Цзе, когда вдруг раздался взволнованный голос.

— Нашли! Это Собачий Вор!

— Ты становишься все хуже и хуже! На тебе пуленепробиваемый жилет, это как-то нечестно!

— Мисс, держитесь подальше от Вора, чтобы не запачкать себя кровью.

Вместе с кучей ругательств и проклятий, Сюнь Цзе увидел несколько игроков, идущих к их стенду.

Среди этой группы игроков было довольно много косплееров, но стиль был совершенно другим. Здесь были и те, кто был в виде зомби, и те, кто был одет в зеленое трико с капюшоном в виде горохострелов, а также в костюмы призраков из "Phasmophobia".

Когда такая группа косплееров собралась вместе, другим было трудно игнорировать их.

— Собачий вор, что за игру ты принес?

— Это новая игра? А демоверсия есть?

— Я сразу пришел к тебе, не подведи меня!

Игроки были в ярости, но по большей части они просто словесно ругались, никто ничего не хотел на самом деле.

Если бы они захотели, им бы даже не понадобилось, чтобы Сюнь Цзе или сотрудники службы безопасности сделали шаг, игроки сразу же прижали бы этого человека.

Сюнь Цзе сказал, указав в сторону своей зоны:

— Я принес новую VR-игру, ребята, вы хотите попробовать ее?

Глядя на Сюнь Цзе с яркой улыбкой в бронежилете и без страха возмездия, многие игроки в свою очередь не могли не сделать полшага назад.

— Что делать? С этой недоброй улыбкой на лице Вора, новая игра определенно не является чем-то хорошим.

— И это все еще VR-игра, что если это еще одна игра ужасов?

— Почему зона Собачего вора такая пустая? Нет ни описания игры, ни фотографий, ни видео, но нет даже названия игры? Как мы можем угадать, что это за игра?

— Ну и что, если я дам вам название игры? Вор может сделать депрессивную игру с веселым названием.

— Действительно! Будут ли бесстрашные воины, которые имеют храбрость попробовать? Мы будем рядом поддерживать вас.

— Почему бы тебе не пойти первым?

— Я трус! Я уже описался, когда играл в VR-версию "Phasmophobia", как я смею играть в новую VR-игру Собачего вора?

— Если честно, как насчет "камень-ножницы-бумага"? Кто проиграет, тот и будет первым!

— Давайте.

Это был первый раз, когда группа игроков собралась в круг, чтобы сыграть в "камень-ножницы-бумага" на выставке, особенно когда среди них было много косплееров, что, естественно, привлекло внимание игровых СМИ.

Но даже если бы они и были, для этих геймеров это не имело значения. После напряженного и ожесточенного соревнования были выбраны пять геймеров, которые первыми опробуют новую игру Сюнь Цзе.